

# R Markdown

2023-03-08

- 1 Projekter
- 2 Basics i R-markdown:
- 3 Lav R Markdown som en boss ... ish
- 4 For nørderne

# Section 1

## Projekter

# Hvordan laves et nyt projekt

- Projekter gør dit liv meget nemmere!
- Klik 'File' → 'New project' → 'New directory' → 'New project' → Giv dit projekt et navn (Måske RKursus) → Vælg hvor projektmappen skal ligge på din computer (Kunne være Skrivebordet)
- Se nu øverst i højre hjørne om dit projekt fremgår.
- Alt du gemmer i denne mappe vil nu blive vist under fanen 'files' og gør det nemmere blandt andet at importere data i R.
- Lad os lave et nyt projekt!

# Load data i projekter

- **Step 1** Find et hvilket som helst dataset, og gem det i din projektmappe!
- **Step 2** Find datasettet under “Files” i R-Studio
- **Step 3** Højreklik og tryk importer
- **Step 4** Kopier koden så du ikke behøver gøre det næste gang!

# Vælg mellem flere projekter

- Se i øverste højre hjørne hvilket projekt du på nuværende tidspunkt er i!
- Ønsker du at skifte, vælg pilen og tryk derefter på det projekt du ønsker at åbne
- Fremgår projektet ikke, vælg “open project” og find projektet hvor du har gemt det!

## Section 2

### **Basics i R-markdown:**

# Åben et R-markdown dokument

- 1 Klik på file
- 2 Vælg new file
- 3 Vælg R-markdown
- 4 Til venstre skulle feltet “document” allerede være valgt.
- 5 Giv dit dokument en titel samt skriv dit navn under Author
- 6 Default output format kommer vi til så bare tryk “ok”

Resten tager vi i R.



# Brug af R-markdown

- Øverst finder i YAML koden, her kan i sætte generelle ting for hele dokumentet.
- Neden under er et markdown dokument: Her kan du blandt andet skrive text, lave overskrifter, sætte figure ind. **MEN** Du kan **ikke** skrive r-kode i dette!
- For at skrive r-kode skal vi lave en code-chunk:
  - 1 Klik der hvor du ønsker en code chunk
  - 2 tryk på +c knappen i øverste højre hjørne
  - 3 vælg R

*## Du kan nu skrive r kode*

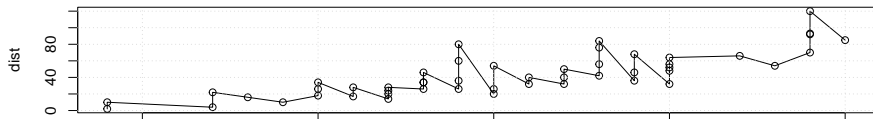
1+1

## [1] 2

# Brug af R-markdown

- Hvis du har Windows (gud forbyde det) er der en genvej til at lave code-chunks: **Tryk ctrl+alt+i**
- Hvis du har Mac (det eneste rigtige) er genvejen **cmd+option+i**
- Kopier følgende kode ind i din code chunk:

```
library(car)
# Car pakken har et dataset der hedder "cars"
speed=cars$speed
dist=cars$dist
plot(speed, dist); lines(speed, dist); grid()
```



# Brug af R-markdown

- *Kursiv* “\*”
- **Fed** “\*\*”
- ① Overskrift: “#”
- ② Underoverskrift: “##” op til “####”

Hvis du har lavet overskrifter brug “outline” øverst i højre hjørne til at se dine sektioner

# Fra R-markdown til Word, html og pdf

## Word og html

- 1 Tryk nu på pilen ud fra “knit” øverst i venstre side
- 2 vælg “html”
- 3 Pøv nu “word”

## PDF

```
#install.packages('tinytex')  
#tinytex::install_tinytex()
```

- Hvis det ikke virker, hjælper vi i de to timer efter pausen!!

# Opsæt din R-chunk

Her er nogle af de vigtigste:

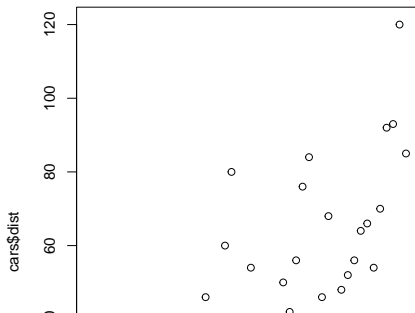
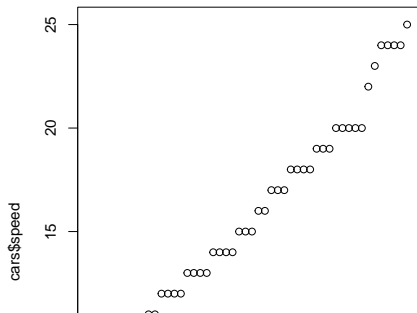
- `echo=FALSE`:
- `message=FALSE`:
- `result="FALSE"hide`:
- `fig.width= ?`
- `fig.height= ?`
- `/tiny` og `/normalsize`

Lad os se på nogle eksempler:

# Opsæt din R-chunk (Eksempel 1)

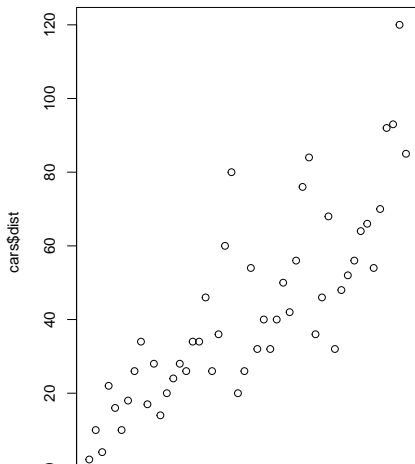
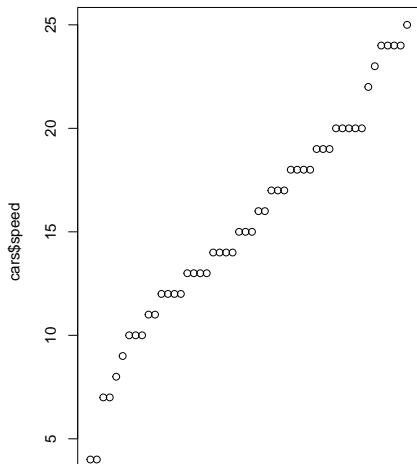
Uden jeg gør noget:

```
par(mfrow=c(1,2))  
plot(cars$speed)  
plot(cars$dist)
```



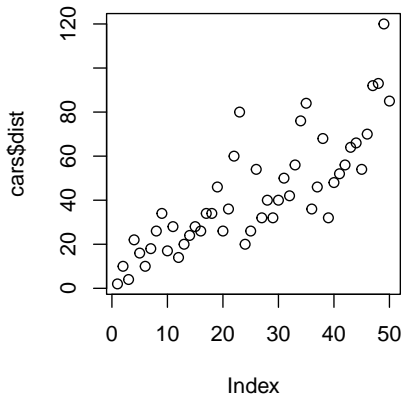
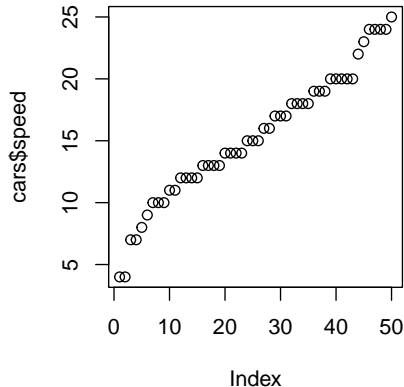
# Opsæt din R-chunk (Eksempel 1)

Jeg bruger `echo= FALSE` til at fjerne kode chunken



# Opsæt din R-chunk (Eksempel 1)

Jeg bruger nu også `fig.width` og `fig.height` til at ændre størrelsen på figuren





## Opsæt din R-chunk (Eksempel 2)

Jeg kan have noget kode der ser helt håbløst ud når det knittes:

```
library(tidyverse)
```

```
## -- Attaching packages -----
## v ggplot2 3.4.0      v purrr  1.0.1
## v tibble  3.1.8      v dplyr  1.1.0
## v tidyr   1.3.0      v stringr 1.5.0
## v readr   2.1.3      v forcats 1.0.0
## -- Conflicts ----- tidy
## x dplyr::filter() masks stats::filter()
## x dplyr::lag()    masks stats::lag()
## x dplyr::recode() masks car::recode()
## x purrr::some()   masks car::some()

mutate(filter(select(cars,dist),dist > 4 & dist< 20) ,sum_dist
```

## Opsæt din R-chunk (Eksempel 2)

Jeg kan bruge `message=FALSE` for at fjerne beskeder når jeg bruger `library`:

```
library(tidyverse)
```

```
mutate(filter(select(cars,dist),dist > 4 & dist< 20) ,sum_dist
```

```
##      dist sum_dist
## 1      10         10
## 2      16         26
## 3      10         36
## 4      18         54
## 5      17         71
## 6      14         85
```

# Opsæt din R-chunk (Eksempel 2)

Jeg kan bruge tiny og normalize til at gøre koden mindre:

```
library(tidyverse)

mutate(filter(select(cars,dist),dist > 4 & dist< 20) ,sum_dist= cumsum(dist))
```

```
##   dist sum_dist
## 1    10      10
## 2    16      26
## 3    10      36
## 4    18      54
## 5    17      71
## 6    14      85
```

## Opsæt din R-chunk (Eksempel 2)

Vi kan også fjerne output hvis vi ønsker med `result='hide'`

```
library(tidyverse)

mutate(filter(select(cars,dist),dist > 4 & dist< 20) ,sum_dist= cumsum(dist))
```

## Section 3

# Lav R Markdown som en boss ... ish

# YAML

Indeholder metadata for dokumentet → bestemmer hvilken type dokument, du laver R Markdown filen til og hvordan layout bliver, m.v.

## Default YAML

```
---  
title: "Title"  
author: "Author"  
date: "`r Sys.Date()`"  
output: pdf_document  
---
```

# YAML

## Output

```
output:  
  pdf_document:  
    number_sections: true  
    toc: true  
    toc_depth: 3
```

# YAML

## Output

output:

pdf\_document:

*# Nummerér automatisk afsnitsoverskrifter:*

number\_sections: true

*# Dan automatisk indholdsfortegnelse*

*# ud fra afsnitsoverskrifter:*

toc: true

*# Bestem hvor mange "lag" af overskrifter,*

*# der skal med i toc:*

toc\_depth: 3



# YAML

## header-includes

header-includes fungerer ligesom LaTeX' preamble - bare at vi har det hele i den samme markdownfil.

Eksempel på brugbare pakker:

```
header-includes:
```

- \usepackage{setspace}
- \onehalfspacing
- \usepackage{chngcntr}
- \counterwithin{figure}{section}
- \counterwithin{table}{section}
- \usepackage{subfig}
- \usepackage{float}

# YAML

## header-includes

header-includes:

```
# Pakke til at definere linjeafstand
- \usepackage{setspace}
# Vi kan bruge pakken til her at sætte til halvanden linjeafstand
- \onehalfspacing

# Pakke der definerer kommandoerne \counterwithin og \counterwithout
- \usepackage{chngcntr}
# Sætter en counter, som nulstilles ved hver ny section*:
- \counterwithin{figure}{section}
- \counterwithin{table}{section}

# Pakke der gør, at vi kan lave referencer til subfigurer indenfor et enkelt floating environment
# Bruges for at give separate titler eller referencer til subfigurer (e.g. fig 1a og fig 1b):
- \usepackage{subfig}

# Pakke der fikser floating environments' shortcomings, f.eks placering af figurer:
- \usepackage{float}
```

\* `\counterwithout` fjerner relationen fra `counterwithin`

# Ligninger

Vi kan næsten ikke undgå at bruge ligninger, når vi skriver projekter. Det gøres nemt:

## Inline ligning

$$Y = \alpha K^\beta$$

OBS! Hvis \$ skal bruges i teksten skrives det efter en backslash for at omgå Markdowns default brug heraf.

## Ligning på selvstændig linje

$$Y = \alpha K^\beta$$

# Nummereret ligning

Hvis vi vil have nummererede ligninger må vi bruge LaTeX format og give vores ligninger et *label*.<sup>1</sup> Tilgængæld kan vi så også referere til dem.

```
\begin{equation}\label{y}  
Y=AL^{\beta} K^{\alpha}  
\end{equation}
```

---

<sup>1</sup>OBS! Hvis labels er ens kan der ske fejl med at knitte dokumentet

# Global options

Global options i starten af dokumentet gør, at du ikke skal skrive det i starten af hver code chunk og øger projektets consistency.

```
knitr::opts_chunk$set(echo = FALSE,  
                      message = FALSE,  
                      warning = FALSE,  
                      fig.align = "center",  
                      fig.width = 5,  
                      fig.pos = "H",  
                      fig.path = "figures/",  
                      comment = NA  
                      )
```

# Referencer

## I YAML

*# Indsæt bib fil, hvor alle referencer er*

bibliography: refs.bib

*# Bestem referencestil*

csl: apa.csl

## I projektet

- Referer til kilde fra litteraturlisten:
  - @bibtag: Keynes (1936)
  - [@bibtag]: (Keynes, 1936)
  - [@bibtag, pp. 4]: (Keynes, 1936, s. 4)
- Referer til elementer i dit dokument:
  - Giv elementet et label (e.g. # Introduktion {#sec-intro})
  - \ref{sec-intro}: 1

## Section 4

### For nørderne

# Child dokumenter

- Brugbart ved længere projekter, eller hvis forskellige personer skriver forskellige afsnit
- Fx indledning i et dokument, analyse i et andet osv.

```
# Et child dokument:
```

```
{r, child="child.Rmd"}
```

```
# Flere child dokumenter:
```

```
{r, child=c("firstchild.Rmd", "secondchild.Rmd")}
```



# Parametre

Parametre er nyttige, hvis vi vil lave den samme undersøgelse/rapport for fx to forskellige perioder. Med parametre kan vi nemlig let ændre på hele dokumentet uden at bruge tid på at gå hele dokumentet slavisk igennem

I YAML indsættes:

```
params:  
  parameter: værdi
```

Eksempel:

```
params:  
  year: 1970  
  country: "Denmark"
```

# Parametre

## Parametre i teksten, eksempel

Det var i året ``r params$year`` at Simon overgav sig til Mac

## Parametre i code chunks, eksempel

```
gapminder %>%  
  filter(year == params$year) %>%  
  ggplot(aes(x = gdpPerCap, y = lifeExp,  
             size = pop, color = continent)) +  
  geom_point() +  
  labs(title = paste("Life Expectancy and GDP for",  
                    params$year),  
       x = "GPD Per Capita", y = "Life Expectancy")
```