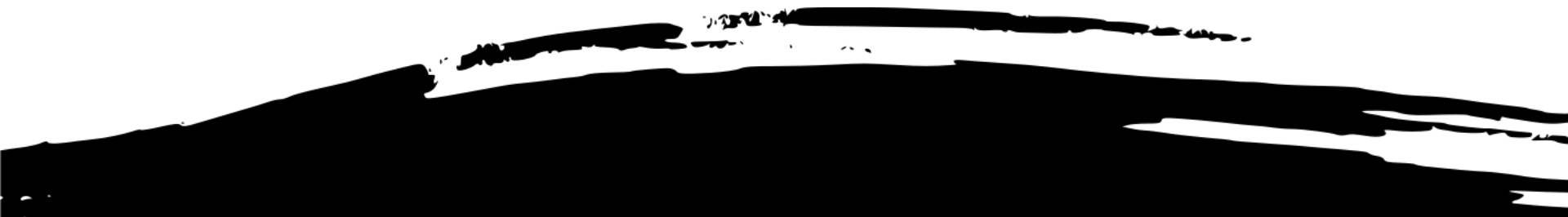




CRAFTING
SUSTAINABLE
CODE WE DO

SHODO

Immersion dans les Situations de Handicap : participez à un panorama interactif.



→ Angi & Emmanuelle

yeeso



TAG Contributor Strategy

DEAF & HARD OF HEARING
WORKING GROUP



Women
Techmakers

Atelier (3h)

- Partie théorique (30 min)
- Première partie interactive (45 min)
- Pause (15 min)
- Deuxième partie interactive (30 min)
- Partage de vos réflexions (20 min)
- Conclusion (15 min)
- Séance questions-réponses (15 min)

2

Objectifs de l'atelier

3

Etat des lieux du handicap

Quel est le pourcentage de personnes handicapées en France ?

9%

17%

32%

48%

Quel est le handicap qui est tellement généralisé qu'on n'y pense pas alors qu'il y a 70% de personnes qui l'ont ?

Quel est le taux de chômage des personnes handicapées en France en sachant qu'au total, le taux de chômage comportant les personnes sans handicap est de 7,5% ?

5%

8%

12%

17%



12 millions

de personnes handicapées en France



5 familles de handicap

Cognitif, mental, moteur, psychique et sensoriel


















95,9%

Des sites webs sont inaccessibles selon le rapport WebAIM en 2023

**Quelle est la différence entre une
personne handicapée et une personne
en situation de handicap ?**

Situations de handicap

	Permanent	Temporaire	Situationnel
Mobilité	Un bras 	Une blessure au bras 	Jeune parent 
Vision	Aveugle 	Cataracte 	Hyper-sensibilité à la lumière 
Audition	Sourd(e) 	Infection de l'oreille 	Barman 
Voix	Non verbal 	Laryngite 	Fort accent 
Intellectuel	Dyslexie 	Migraine 	Surcharge sensorielle 

4

Qu'est ce que
l'accessibilité
numérique ?

5

Présentation du panorama interactif

6

Amusez-vous !

7

Exposé de vos reflexions

8

Conclusion



Ressources

→ **Merci !**

Avez-vous des questions ?

Retrouvez Emmanuelle ABOAF sur [LinkedIn](#)

Retrouvez Angi GUYARD sur [LinkedIn](#)



CRAFTING
SUSTAINABLE
CODE WE DO

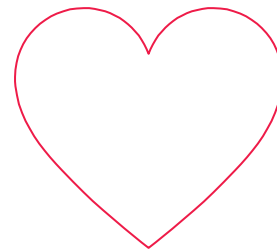
Crédits

Cet atelier a été réalisé par Angi Guyard et Emmanuelle Aboaf.

Un grand merci à [Emilie Deltort - Reflets Oniriques](#) pour les illustrations et le design des cartes.

Merci à notre entreprise [Shodo](#) d'avoir financé notre atelier.

Les personae sont librement inspirées et traduites des illustrations de [Microsoft Inclusive Design \(EN\)](#).



Ressources

- [Troubles de la vision : sept adultes sur dix portent des lunettes](#) – Drees (2014)
- [Le handicap en chiffres - Édition 2023](#) – Drees (2023)
- [Microsoft Inclusive Design](#)
- [L'accessibilité numérique, et si nous agissons](#) – Atalan
- [Comment intégrer une personne autiste ?](#) – Angi Guyard à Sunny Tech
- [Au secours, j'ai une personne handicapée dans mon équipe !](#) – Emmanuelle Aboaf à l'A11yParis
- [Comment débiter dans l'accessibilité numérique ?](#) – Emmanuelle Aboaf à DevFest Toulouse
- [La positive alt-itude ! Un outil d'inclusion pour votre accessibilité](#) – Angi Guyard au Forum PHP
- [Pourquoi l'accessibilité ne peut pas se jouer au cas par cas](#) – Magali Milibergue
- [PDF et accessibilité : la fausse bonne idée](#) – Sylvie Duchateau