Prefacio:

Existen muchas formas de avivar la niñez de los colombianos con los juegos de mesa, especialmente el de 1000 millas o también conocido como ruta. Pues el revivir este juego es el propósito principal del equipo de desarrollo Atlantis Software.

Más allá de complacer a nuestros clientes, la idea se centra en hacer conocer o recordar el juego clásico ya nombrado, y si bien alegró innumerables tardes de vuestra infancia aún puede hacerlo para muchas personas más.

Este documento relata el proceso de virtualización de este conocido juego de mesa, que pasara en su momento a ser parte del mundo del internet. Empezando por las funcionalidades básicas del juego como sus reglas y demás definiciones de usos por parte de los usuarios. Así mismo, un objetivo específico es formalizar con alto detalle el proceso de ingeniería de software, haciendo explicito el uso de cronogramas y recursos aplicados para este fin.

A nuestros clientes especialmente les agradecemos el darnos la oportunidad de desarrollar un proyecto que si bien puede ser simple, se acerca a lo que el mundo real espera con el buen planeamiento y ejecución de los proyectos de software.

Es merecido resaltar que los proyectos aunque pueden ser desarrollados de infinitas formas, su supervivencia y evolución dependen principalmente de los documentos bien formulados como lo requiera el caso.