

Documentació Projecte Primera Part

<u>Documentació Projecte E.D. - Fase 1</u>	
Autors	Jan Solé Casaramona (1673277) Emma Juanico Sala (1672960)
Corpus MP3 proves	<p>No teníem stock.</p> <p>Vam començar fent proves amb un Corpus de 5 cançons que vam escollir nosaltres, i que vam emmagatzemar en un parell de carpetes en el ROOT_DIR. Això ens va facilitar fer proves de la classe MusicFiles.</p> <p>També teníem un M3U creat a partir d'una llista d'Spotify que contenia aquestes 5 cançons; el qual ens va facilitar molt la creació de la funció load_file de la classe PlayList, ja que sabíem perfectament com funcionava.</p> <p>Realitzavem proves cada vegada que acabavem una classe i testejavem el seu correcte funcionament.</p>
Qualificació "grade"	En la primera execució després d'acabar el codi i que ens funcionés amb les nostres proves teníem un 2. Després d'anar canviant a poc a poc les relacions entre classes, afegir getters, i canviar alguns tractaments de dades, hem arribat als 100/100 punts.
Implementació utilitzada per a les estructures	<p>MusicFiles:</p> <ul style="list-style-type: none"> • _llista_paths: Llista que conté les ubicacions dels fitxers mp3 • _llista_added: En aquesta llista s'hi afegeixen les cançons que no eren en l'última actualització. • _llista_removed: En aquesta llista afegim les cançons que eren a l'última actualització però que ja no hi són. • _antiga: Fem deepcopy de la llista de paths anterior per a poder comparar amb la nova actualització. • <p>MusicID:</p> <ul style="list-style-type: none"> • _dicc_uuid: Diccionari que conté com a clau els UUIDs de les cançons, i com a valors conté totes les dades de la cançó (títol, artista, gèneres...) <p>MusicData:</p> <ul style="list-style-type: none"> • _dict_data: Diccionari que com a clau té el identificador de la cançó (uuid) i com a valor una llista de 6 posicions on guardem informació relacionada amb la cançó: Duració, títol, artista, album, gènere i ubicació del fitxer; en aquest ordre. <p>PlayList:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • <code>_files_uuid</code>: Objecte de MusicID on ens passem un diccionari on les claus són els paths dels fitxers, i els valors són els UUIDs dels fitxers. • <code>_metadata</code>: Objecte de MusicData que utilitzem per a accedir a la metadata dels fitxers carregats • <code>_playlist</code>: Llista on emmagatzemem els UUIDs de les cançons que afegim a la playlist <p>SearchMetadata:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>_metadata</code>: Objecte de MusicData que utilitzem per a accedir a la metadata dels fitxers carregats <p>MusicPlayer:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>_possibilitats</code>: Objecte de MusicData que utilitzem per a accedir a la metadata dels fitxers carregats
Cerques realitzades	<p>En el nostre codi vam fer varies proves, entre d'altres:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Per intentar trobar cançons que continguessin X cosa en el seu títol, artista, gènere, etc, vam fer varies proves. Com en el nostre Corpus era de 5 cançons vam provar moltes possibilitats i comprovavem manualment que el que retornés el que es demanava. (classe SearchMetadata) • Per testejar si les funcions <code>files_added</code> i <code>files_removed</code> funcionaven simplement treiem o afegiem manualment les cançons del directori i comprovàvem que la funció fes el desitjat. (classe MusicFiles) • Per testejar la classe Playlist vam crear un fitxer m3u, com hem comentat prèviament, i es va crear correctament i la vam poder escoltar tota. A més a més vam provar d'anar afegint cançons i treient-les per comprovar que no es generaven errors.

Diagrama:

