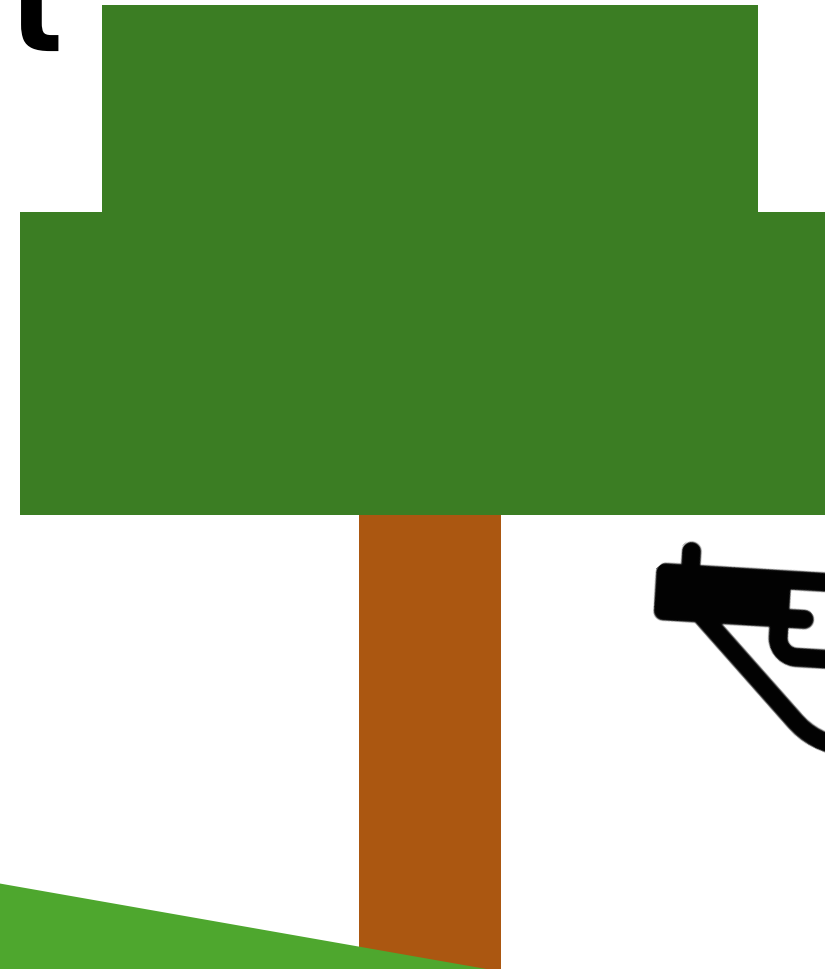




The Silent Hunt

Itération I



Noah Laghlali
Emma Klingler
Hugo Rochedreux

Lapin

- Classe
- Mouvement
- Saut
- Vie/Faim



Chasseur

- Patrouille
- Détection joueur
- Attaque



Système de jeu

- Données répliquer
- Apparition lapin

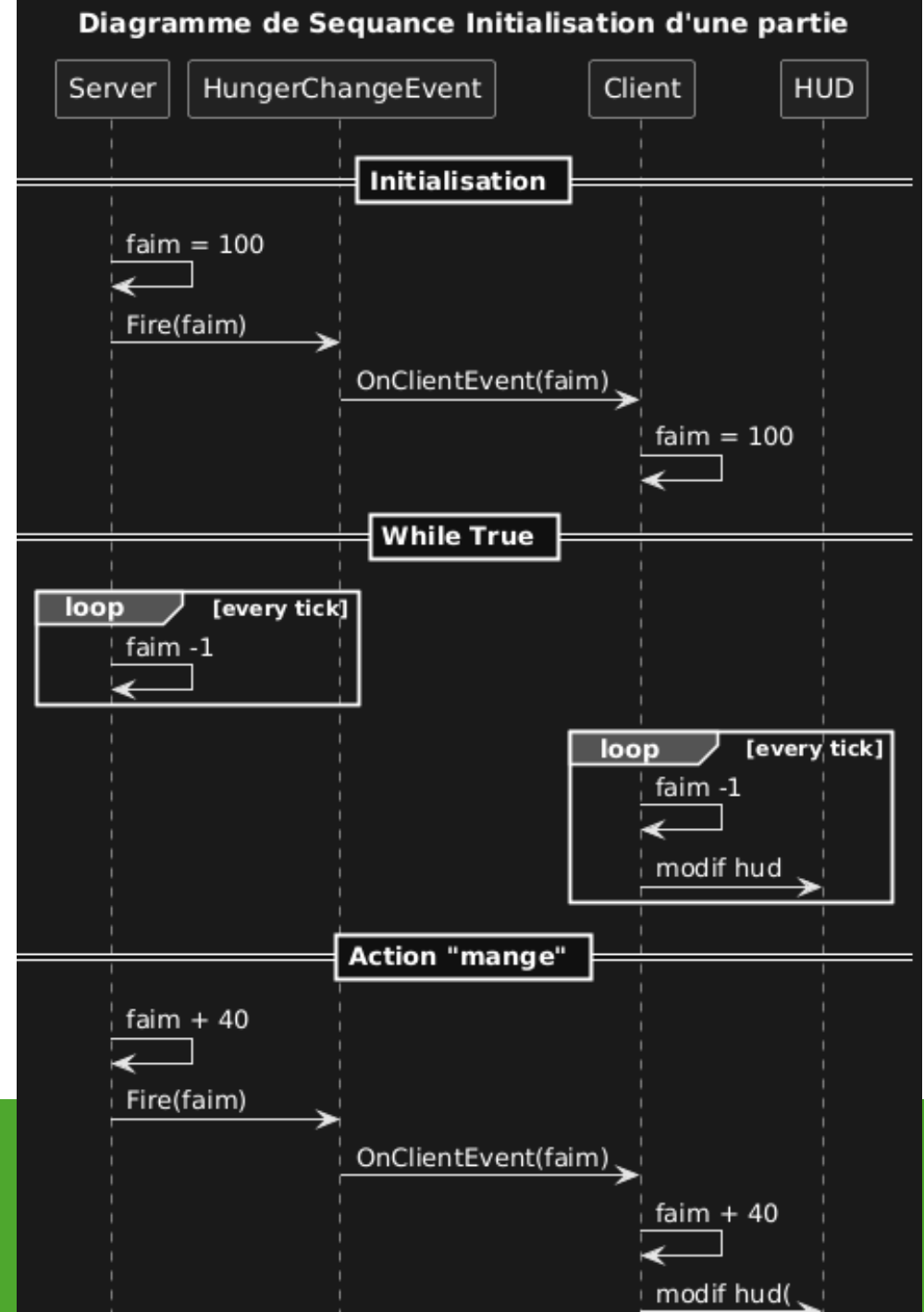


Server

Replicated
Storage

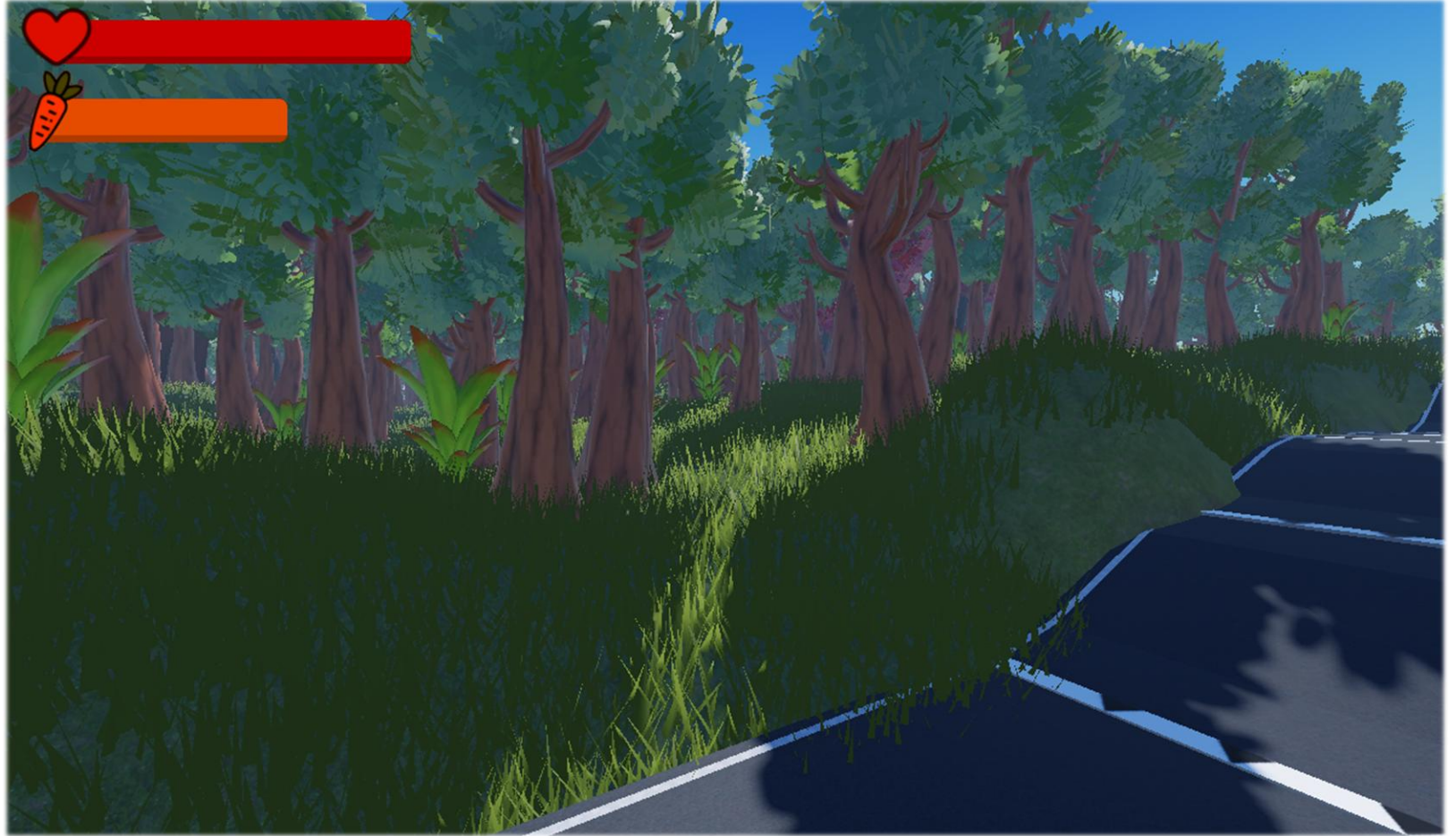


Client



Map / UI

- Terrain, routes
- Bar Faim/Vie
- Petite / Temporaire



Bilan

- Lapin / Chasseur
- Jeu simple fonctionnel
- Bon commencement

