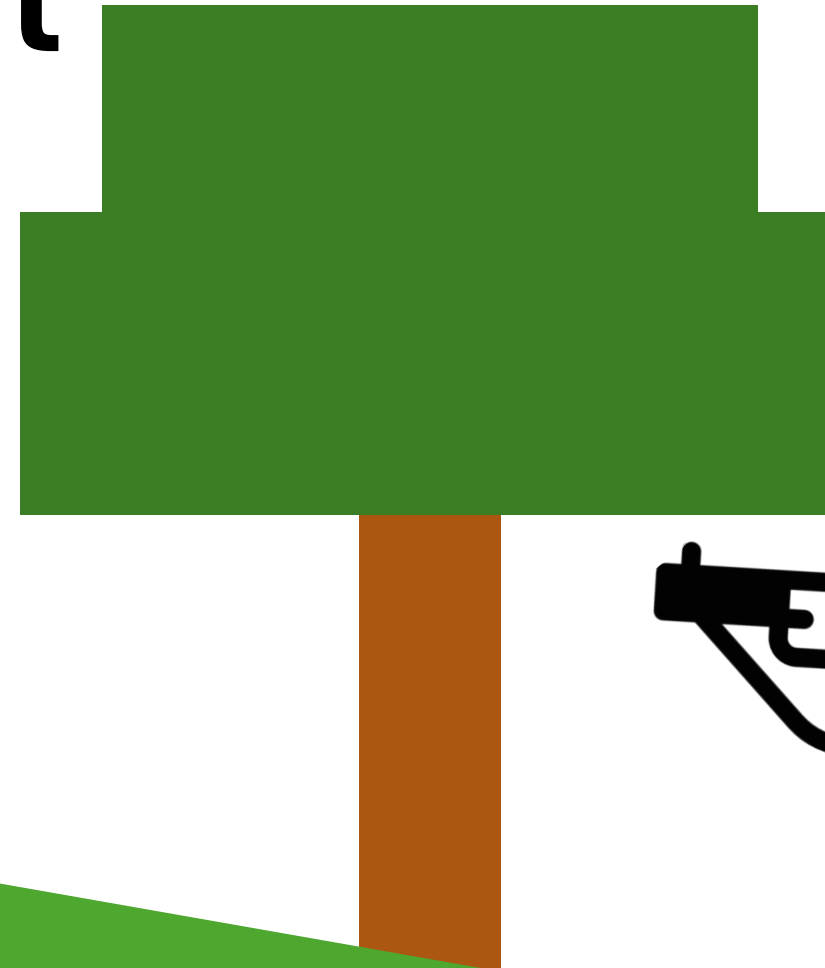




The Silent Hunt

Itération I

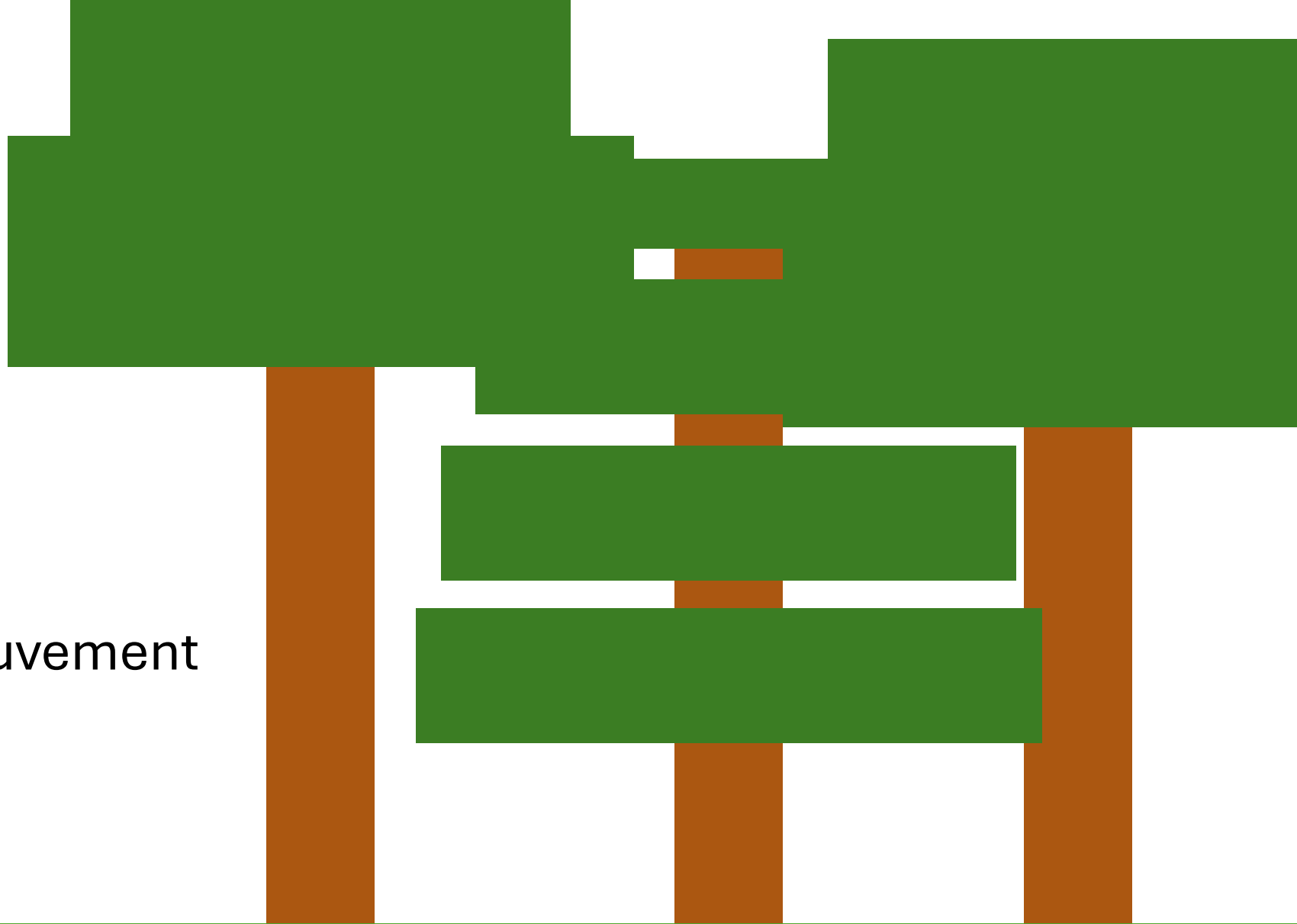


Noah Laghlali
Emma Klingler
Hugo Rochedreux

Introduction

Objectifs

- Chasseur, BT
- Gameplay jouable
- Lapin, vie, faim, mouvement
- Carotte



Architecture

Joueur	->	Classe rabbit
PlayerManager	->	Dictionnaire lapin
Chasseur	->	Classe hunter + BT
BT	->	Selector, Sequencer
Sauvegarde	->	ProfileService
HUD	->	Client



Server

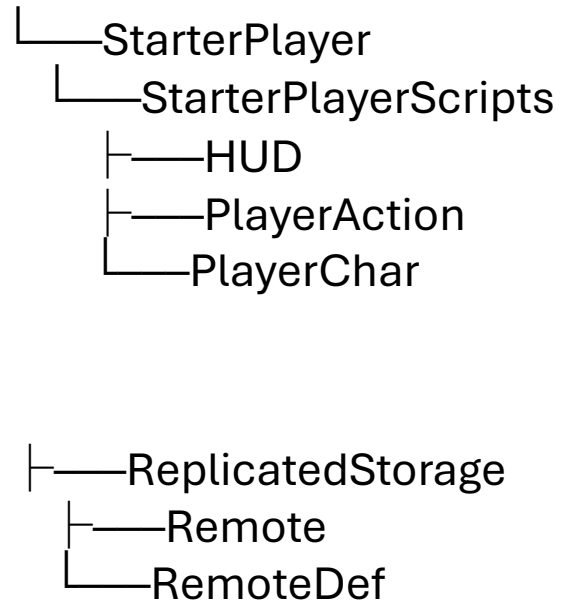
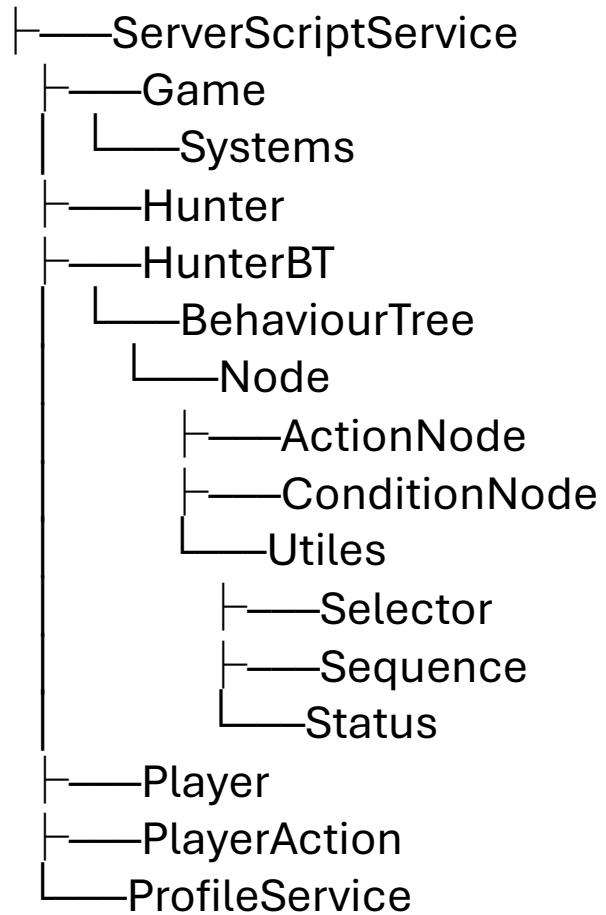
Replicated
Storage



Client



Architecture

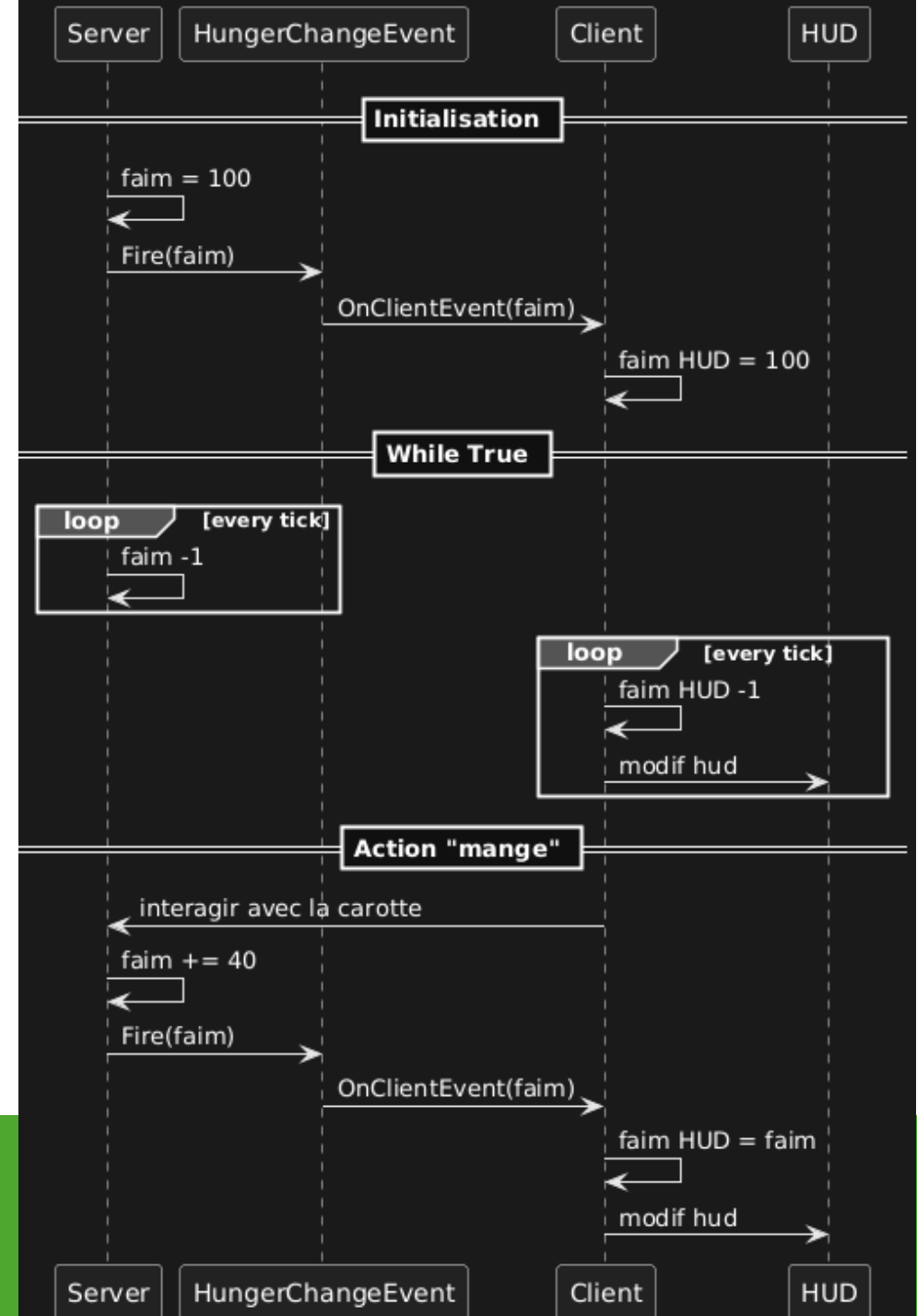


Système de jeu

- Données répliquées
- Animations



Replicated
Storage



Lapin

- Classe
- Mouvement
- Saut
- Vie/Faim



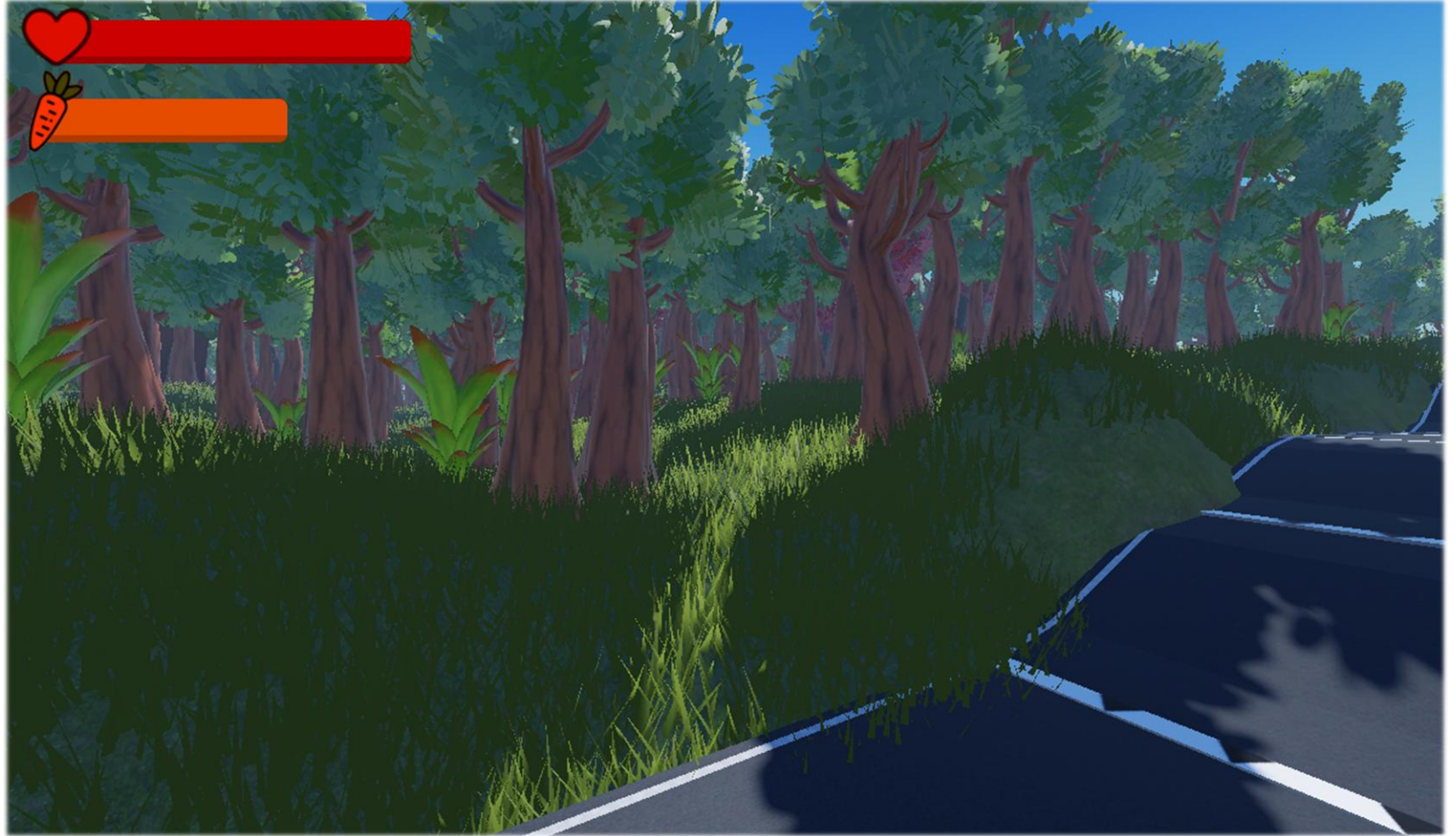
Chasseur

- Patrouille
- Détection lapin
- Attaque



Map / UI

- Terrain, routes
- Bar Faim/Vie
- Map Temporaire



Répartition des tâches

Emma	Hugo	Noah
Chasseur	Lapin	Barre Vie/Faim
Behaviour Tree	Mouvement, Animation	Map
	Initialisation Jeu	Carotte

Planning

Dates de Rendez-vous avec le tuteur

✓ Lundi 20/10/2025

1

✓ Mercredi 05/11/2025

✓ Mercredi 17/12/2025

Vendredi 19/12/2025

+ Ajouter une carte

Itération_1 FAIT

Primaire

Code

✓ Mouvement Chasseur Simple

EK

Primaire

Code

✓ Classe Chasseur

≡

EK

Primaire

Code

✓ BT Chasseur

EK

Secondaire

Bonus

Build

✓ Map

🌐

Primaire

Code

✓ Vie / Hunger système

≡

🌐

Primaire

Bonus

Code

✓ Nourriture Lapin

≡

🌐

Primaire

Code

+ Ajouter une carte

📄

Tâches

BT Lapin

Primaire

Code

Machine Learning Chasseur

Modèle3D

Code

UI

XP

Modèle3D

Code

UI

Quêtes

Modèle3D

Bonus

UI

Skin

Primaire

Code

Pathfinding Complexe

Tests

Modèle3D

UI

Clignement yeux

Modèle3D

Bonus

Chasseur finish kill

Modèle3D

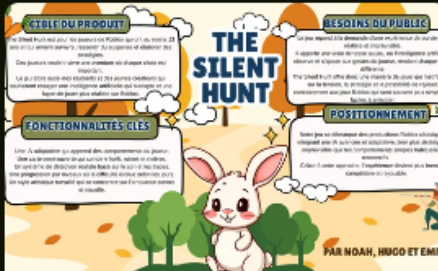
Bonus

Cadavre de lapin

+ Ajouter une carte

📄

Etude préalable FAIT



Primaire

Etude

✓ Vision du produit

👁

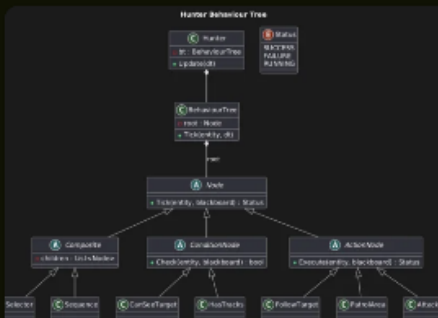
≡

📎

1

😊

EK



Primaire

Etude

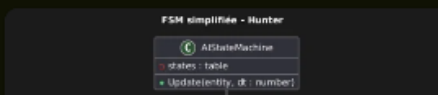
✓ Réflexion BT + Diagramme de classe

👁

📎

1

😊



+ Ajouter une carte

📄

Itération_2

Primaire

Code

Pathfinding Simple

Primaire

Code

Attaque chasseur

≡

Primaire

Bonus

Model Chasseur

🌐

Primaire

Code

UI

Menu Lancement Partie

≡

Secondaire

UI

UI Menu

Primaire

Code

BT amélioré

Primaire

Code

FOV dynamique

≡

Primaire

Bonus

Code

+ Ajouter une carte

📄

Bilan

- Lapin / Chasseur
- Jeu simple fonctionnel
- Bugs et améliorations

