

**TUP**

Tecnicatura Universitaria  
en Programación

## **PROGRAMACIÓN II**

Recuperatorio – Tema A

Examen Recuperatorio  
1° Año – 2° Cuatrimestre



## Índice

Recuperatorio – 2025	2
Enunciado:.....	2
Desarrollo:.....	3
Condiciones de entrega:.....	3

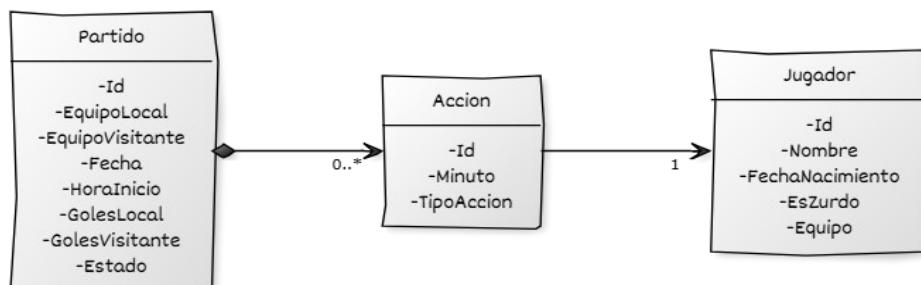
## Recuperatorio - 2025

### Enunciado:

Un sitio web de noticias deportivas desea implementar un componente para mostrar el detalle de los partidos de fútbol del día en tiempo real.

A partir de un primer análisis, se ha determinado que cada partido involucra a dos equipos, donde uno es el equipo local y otro el equipo visitante. Además, posee una fecha y hora de inicio, un resultado y un estado, que puede ser Pendiente, En Curso, Finalizado o Cancelado. Es importante indicar que un partido en estado Finalizado o Cancelado ya no puede cambiar de estado.

A su vez, un partido está compuesto por una o más acciones, donde cada acción se da en un minuto específico y representa el gol, la amonestación o la expulsión de un jugador. Los jugadores tienen un nombre, un equipo, una fecha de nacimiento y una pierna hábil.



CREATED WITH YUML

### Desarrollo:

El sistema debe permitir:

1. Consultar todos los partidos no cancelados ni finalizados (sin incluir detalles). (30 pts.)
  - GET /api/partidos
2. Recuperar un partido específico, filtrando por su identificador, e incluir en la respuesta todas las acciones ocurridas en el mismo, y los datos de los jugadores involucrados en ellas. (30 pts.)
  - GET /api/partidos/{id}

3. Agregar una acción de tipo tarjeta amarilla al partido, considerando que si es la segunda vez que el mismo jugador recibe una tarjeta amarilla, entonces además debe agregarse una acción de tipo tarjeta roja. **(40 pts.)**  
- POST /api/partidos/{id}/tarjeta

La implementación debe realizarse sobre una API REST en .NET, aplicando arquitectura en capas (Controller – Service – Repository), utilizando Entity Framework Core (Data First) o ADO.NET, e implementando inyección de dependencias.

#### Condiciones de entrega:

Para la entrega del proyecto deberá realizar commit y push al repositorio destinado a tal fin.

Éxitos  
Programación II.