



LA POLLUTION DE L'INDUSTRIE DU JEU VIDEO



Utilisation d'une console de jeu

Le numérique pollue à chacune des nombreuses étapes de la chaîne de fabrication. En effet, cette industrie utilise massivement **les énergies fossiles** dans ses processus, rejetant dans l'environnement de grandes quantités de CO₂.

Il faut aussi prendre en compte son utilisation : **un téléviseur émet plus de 54 kg de CO₂** au cours de son cycle de vie. Un ordinateur portable, plus de 43 kg, et une console de jeux, environ 21 kg.

La consommation électrique des PC gaming à l'échelle mondiale est de **75 milliards de kilowatts-heures chaque année**, ce qui représente **six fois plus qu'un ordinateur standard**.

C'est l'équivalent de la production annuelle de **25 centrales électriques**.
C'est même **l'un des plus gros postes de consommation** dans votre foyer.

L'industrie américaine du jeu vidéo rejette **12 millions de tonnes de CO₂ par an**, l'équivalent de 2,3 millions de voitures.

Pour réduire son empreinte carbone, le groupe Microsoft a par exemple augmenté sa **redevance carbone** interne.

Il tente également de s'orienter vers des **data centers alimentés en énergie renouvelable**.

Conseils pour continuer à jouer aux jeux vidéo en réduisant son empreinte carbone :

- **Gardez votre console ou votre PC le plus longtemps possible**
- **Ne craquez pas pour un écran 4K**
- **Privilégiez l'achat de jeux d'occasion pour votre console ou votre PC**