

## **Introduction:**

Amazon Music est un service de streaming musical proposé par Amazon. Il vous permet d'écouter de la musique en ligne sur votre ordinateur, votre smartphone, votre tablette ou votre enceinte connectée. Vous pouvez y accéder via l'application Amazon Music ou sur le site web d'Amazon. Avec Amazon Music, vous avez accès à une vaste bibliothèque de musique, avec des millions de chansons et d'albums de tous genres. Vous pouvez écouter de la musique en streaming ou télécharger des chansons pour les écouter hors ligne.

Il existe différents abonnements Amazon Music, qui vous permettent de bénéficier de différents avantages. L'abonnement de base, Amazon Music Unlimited, vous donne accès à toute la bibliothèque de musique d'Amazon en streaming. Il existe également des abonnements plus complets, comme Amazon Music HD et Amazon Music Prime, qui proposent des fonctionnalités supplémentaires, comme la possibilité d'écouter de la musique en haute définition ou l'accès à des contenus exclusifs.

## **Objectifs et enjeux:**

Contexte:

Obj:

Désigner et repenser la plateforme

Enjeux:

Etre un concurrent sérieux

Parties prenantes:

- Membres de direction pour validation finale
- Le chef de projet
- Equipe de développement et de webdesigner
- Panel de 500 testeurs
- Les utilisateurs une fois la « nouvelle » plateforme validée

Les objectifs et enjeux d'Amazon Music peuvent être divers et variés. Voici quelques exemples :

- Offrir une expérience de streaming musical de qualité aux utilisateurs : Amazon Music vise à proposer une large bibliothèque de musique, avec des millions de chansons et de albums de tous les genres, afin que les utilisateurs puissent trouver facilement la musique qu'ils aiment et l'écouter en streaming ou en téléchargement.
- S'imposer sur le marché du streaming musical : Amazon Music est en concurrence avec d'autres services de streaming, comme Spotify, Apple Music ou Deezer, et vise à s'imposer comme un acteur majeur sur ce marché en proposant une offre de qualité et en attirant un maximum d'utilisateurs. (Redevenir compétitif)
- Renforcer l'écosystème d'Amazon : Amazon Music est également un moyen pour Amazon de renforcer son écosystème, en proposant un service de streaming musical aux utilisateurs de ses autres produits, comme les enceintes connectées Echo ou les tablettes Fire. En

proposant une offre complète de services et de produits, Amazon peut fidéliser ses utilisateurs et les inciter à rester dans son écosystème.

- Monétiser le service de streaming musical : Enfin, Amazon Music vise également à monétiser son service de streaming musical en proposant différents abonnements avec des avantages et des fonctionnalités supplémentaires. Le but est de générer des revenus grâce à cette activité.

### **Contraintes:**

#### **1. Type de contraintes:**

##### **a) temps**

en comptant:

- La phase de stratégie
- La phase de design
- La phase de développement
- La phase de tests
- La mise en ligne sur les stores
- Les évolutions continues et la maintenance
- Les ressources
- les dépendances du projet

Il faudrait 1 an à peu près pour que l'application soit fini entièrement,

##### **b) ressources**

- les ressources humaines
- Les ressources techniques

##### **c) budget**

Le budget serait de 90 K

### **Exigence non fonctionnelles:**

#### **Sécurité:**

- l'application doit protéger les données personnelles de l'utilisateur et être sécurisée contre les attaques externes.
- l'application doit être fiable et ne pas planter ou rencontrer des erreurs inattendues.
- l'application doit respecter les réglementations et les lois en vigueur dans le pays où elle est utilisée.

#### **Accessibilité**

- l'application doit être accessible aux personnes handicapées et doit être utilisable sur différents types de dispositifs (ordinateurs, tablettes, téléphones)
- l'application doit être disponible en permanence et ne pas subir de temps d'indisponibilité inattendus.

### **Evolutivité**

- l'application doit être simple à utiliser et bien conçue pour que l'utilisateur puisse trouver ce qu'il cherche rapidement.
- l'application doit permettre à l'utilisateur de personnaliser son expérience de lecture de musique en fonction de ses préférences.
- l'application doit être mise à jour régulièrement et être facile à maintenir pour les développeurs.
- si l'application est destinée à être utilisée dans plusieurs pays, elle doit être capable de s'adapter à différentes langues et cultures.