

MODÉLISATION UML DU PATRON SINGLETON

1. Modèle générique

Singleton
<u>-instance: Singleton</u> static
-Singleton() +<<static>> getInstance(): Singleton

2. Exemple du cours

2.1. Exemple initial

Singleton
-instance: Singleton = null static -x: int -y: int
-Singleton() -Singleton(x:int,y:int) +getInstance(): Singleton static +getInstance(x:int,y:int): Singleton static +somme(x:int,y:int): int +moyenne(x:int,y:int): float +affiche()

2.2. Exemple modifié

Arithmetique

-instance: Arithmetique = null
static

-x: int

-y: int

-nom: String

-Arithmetique()

-Arithmetique(x:int,y:int)

-Arithmetique(x:int,y:int,nom:String)

+getInstance(): Arithmetique

static

+getInstance(x:int,y:int): Arithmetique

static

+getInstance(x:int,y:int,nom:String): Arithmetique

static

+somme(x:int,y:int): int

+multiplication(x:int,y:int): int

+moyenne(x:int,y:int): Float

+affiche()