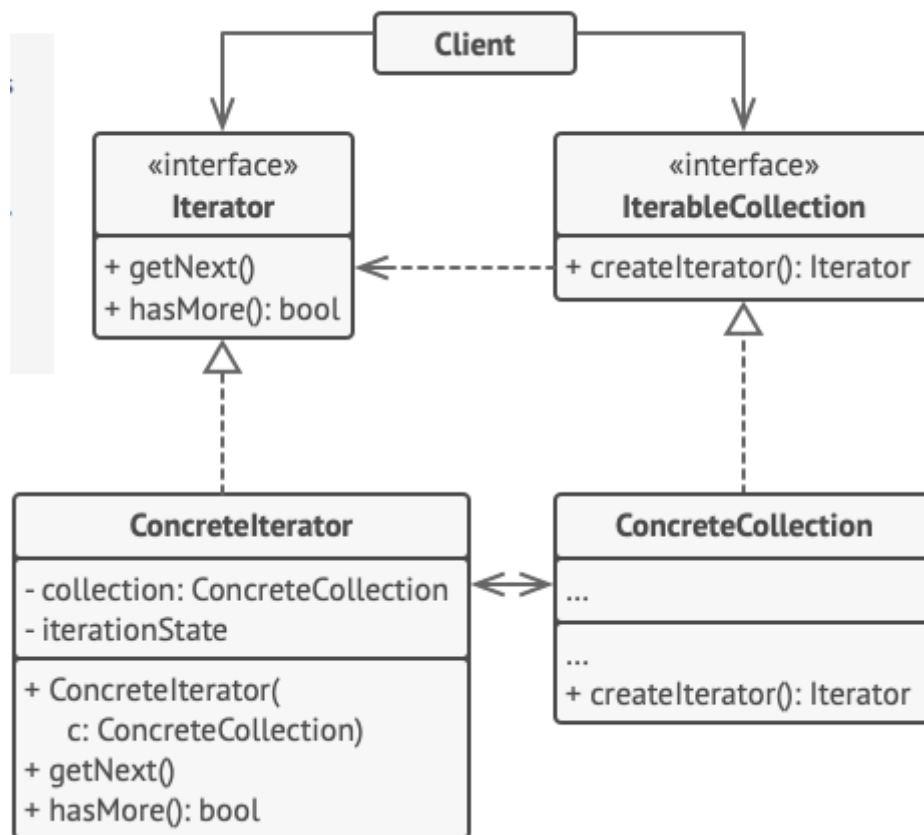


MODÉLISATION UML DU PATRON ITERATOR

1. Modèle générique



2. Exemple

Gestion d'une Bibliothèque avec le Pattern Iterator

Contexte : Vous travaillez sur un projet de gestion de bibliothèque, où vous devez mettre en place une structure permettant de stocker des livres et de fournir une manière générique de parcourir cette collection.

Objectif : Concevoir un système de gestion de bibliothèque utilisant le pattern Iterator afin de permettre une itération facile et indépendante de la représentation interne de la collection de livres.

Contraintes :

- La solution doit utiliser le pattern Iterator pour assurer une itération propre et indépendante de la structure interne de la collection.
- Les classes doivent respecter le principe de séparation des préoccupations, assurant une bonne modularité et réutilisabilité du code.

Modélisation

