

Emmanuel CHARON

6 rue du Dragon, 75006 Paris

emmanuel.charon@outlook.com

+33 6 80 92 91 05

Développeur freelance

Profil: Ingénieur en machine learning avec l'expérience de l'environnement start-up. Créateur de jeux vidéos.

Domaines d'expertise: machine learning, cloud computing, dev backend, game design, product design, dev Unity.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

- Juillet 2015 - Présent **Développeur/entrepreneur**, Paris, France.
- Fondateur de *Irmisul Studio*: développement et distribution de jeux vidéos.
- Product design d'un service à destination des cabinets d'audit.
- Avril 2013 - Juin 2015 **Diffbot Corp. Inc.**, Palo Alto, Californie, USA. (Startup avec moins de 10 employés)
Ingénieur en Machine Learning. Construction d'une intelligence artificielle pour analyser les pages web et en extraire les informations importantes :
- Design, code, test et amélioration d'algorithmes de pointe pour extraire automatiquement des données structurées à partir de pages web.
- Développement produit jusqu'à sa mise en production (API) en tant que chef d'équipe et de projet.
- Autres: recrutement technique, opérations live, discussions stratégiques, développement de prototypes.
- Sept 2012 - Mars 2012 **Université de Stanford**, Stanford, Californie, USA.
Assistant à l'enseignement pour les cours d' « Introduction aux réseaux informatiques » et « Protocoles et Standards du routage internet ».
- Juin 2012 - Août 2012 **Cisco Systems**, San Jose, Californie, USA.
Ingénieur informatique stagiaire. Développement d'un vérificateur de consistance des données pour le Nexus 7000, un OS pour data-center.
- Avril 2011 - Juillet 2011 **TelecomParisTech/LINCS**, Paris, France.
Stage de recherche sur la congestion des réseaux informatiques. "Prix du Stage de recherche" décerné par l'École Polytechnique pour travail et résultats exceptionnels.
- Sept 2008 - Avril 2009 **Gendarmerie Nationale**, Caen, France.
Stage de formation militaire faisant partie du cursus de L'École Polytechnique, effectué dans un bureau de renseignement.

FORMATION

- Sept 2011 - Avril 2013 **Université de Stanford**, Stanford, Californie, USA.
Master of Science in Electrical Engineering, décerné en avril 2013. Cours intensifs sur les réseaux informatiques, l'analyse de données et le machine learning.
- Sept 2008 - Sept 2011 **École Polytechnique**, Palaiseau, France.
Diplôme d'ingénieur et Diplôme de l'Ecole Polytechnique décernés avec une spécialisation en Electrical Engineering.
Projet interdisciplinaire sur la découverte d'exoplanètes (Sept 2009 - Juin 2010).

LANGAGES ET COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Langues: Français, Anglais (courant), Espagnol (intermédiaire).

Langages de Programmation: Java, Python, C#, JavaScript/HTML/CSS, C, C++, PHP, Matlab.