

Manual de usuario

1. ¿De qué trata el proyecto?

De que se pueda conectar un proyecto de Spring boot a MySQL, también que se cree una entidad en el proyecto con sus endpoints REST y que se compruebe su funcionamiento en PostMan y en el navegador.

2. ¿Para qué servirá?

Servirá para aprender a conectarse a Spring boot a MySQL, además para aprender a crear los métodos HTTP y para saber utilizar PostMan.

3. ¿Qué aplicaciones tengo que tener descargadas?

Java (JDK) para poder utilizar Spring boot, IntelliJ para desarrollar el proyecto, MySQL para crear la base de datos y PostMan para probar los endpoints.

4. ¿Qué debo que hacer para poder utilizar el proyecto?

Primero: tienes que tener abierto la IDE.

Segundo: tienes que configurar la conexión de MySQL en Spring boot.

Tercero: debes que crear la base de datos.

Cuarto: tienes que crear las carpetas controller, model, repository y service.

Quinto: después tienes que crear sus archivos correspondientes a una entidad en específico.

Sexto: ya hecho eso ejecutar el proyecto, te vas a PostMan haces lo que necesites, compruebas si función en MySQL o en el navegador y ya estaría todo.

5. Recomendaciones

Verificar si Spring boot está ejecutando antes de colocar algo en PostMan, verificar si la configuración con MySQL está bien escrita, revisar si la URL es la correcta en PostMan, guardar los cambios en PostMan y en MySQL, revisar si las entidades y atributos están bien escritas en Spring Boot.