

Tâche / Semaine	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7	Semaine 8	Semaine 9
Tâche 0	X								
Tâche 1.1		X	X						
Tâche 1.2				X	X				
Tâche 1.3						X			
Tâche 1.4						X			
Tâche 2.1							X		
Tâche 2.2								X	
Tâche 2.3								X	X

Diagramme de Gantt

Tâche 0 : rédiger le cahier des charges et le diagramme des classes **E/M**

Tâche 1.1 : Ecriture et Test Module Personnage **E/M**

Tâche 1.2 : Ecriture et Test Module Terrain/Jeu **E/M**

Tâche 1.3 : Ecriture et Test Module Arme **M**

Tâche 1.4 : Ecriture et Test Module Ennemi (ennemi statique) et gestion de l'affichage texte **E**

Tâche 2.1 : Ecriture et gestion de la version graphique **E**

Tâche 2.2 : Ajout de plusieurs niveaux **M**

Tâche 2.3 : Ajout des dernières fonctionnalités **M**

E : Emmanuel

M : Mehdi