# Emmanuel Marcos de Oliveira OBJETIVO: DESENVOLVEDOR FRONT-END

São Paulo - SP | Celular: (011) 9 8633-6094

E-mail: oliveira.frontend@gmail.com | LinkedIn: linkedin.com/in/oliveira-emmanuel/ | GitHub: veja o meu GitHub

# Desenvolvedor Full Stack com formação em Redes de Computadores e certificado pelo programa Full Stack da Rocketseat.

Experiência sólida em gestão de negócios, liderança de equipes e comunicação, aplicando essas competências para desenvolvimento de soluções escaláveis e de alta qualidade.

#### Competências técnicas:

- Front-end: React, Vue.js, TypeScript, JavaScript, TailwindCSS, Styled Components, Redux Toolkit, SASS, Git.
- Back-end: Node.js, Express, TypeScript, Prisma, PostgreSQL, SQLite, Docker, JWT, Zod.

Foco em entrega de resultados, boas práticas, escalabilidade e performance, alinhando tecnologia às necessidades do negócio.

PROJETOS RELEVANTES

#### Restaurante API - https://github.com/emmanuelmarcosdeoliveira/animais-fantasticos

06/2025

Principais Tecnologias: Node.js | Express | PostgreSQL TypeScript | Prisma | Docker | Jest
Desenvolvimento de uma API RESTful para gerenciamento de encomendas e logs de entrega. Criada com Node.js,
TypeScript, Express e PostgreSQL, utilizando Prisma ORM para modelagem de dados. Implementa autenticação
JWT, validação de dados com Zod e segue arquitetura MVC com Repository Pattern e tratamento centralizado de

erros. O projeto inclui testes unitários e de integração (Jest, Supertest), configuração para deploy em produção

#### Log Express - <a href="https://github.com/emmanuelmarcosdeoliveira/restaurant-api">https://github.com/emmanuelmarcosdeoliveira/restaurant-api</a>

04/2025

Principais Tecnologias: Node.js | Express | PostgreSQL TypeScript | Knex | SQlite | Docker | Jest Desenvolvimento de uma API RESTful para gestão de restaurantes, permitindo controle de mesas, sessões, produtos e pedidos. Criada com Node.js, TypeScript, Express e SQLite, utilizando Knex.js para migrations e queries. O projeto segue arquitetura MVC, implementa Repository Pattern, Middlewares e validação com Zod, além de possuir documentação de endpoints e suporte a conteinerização com Docker.

#### Eplay - <a href="https://github.com/emmanuelmarcosdeoliveira/eplay">https://github.com/emmanuelmarcosdeoliveira/eplay</a>

10/2024

Principais Tecnologias: React | TypeScript | Styled-Componentes | React Router Dom | Redux e redux@toolkit Esta é um uma aplicação de uma loja de Venda de Games, Ele foi desenvolvido com TypeScript, React e Styled-components como base, utilizei uma API para compor os Jogos que são apresentados na aplicação. Para o gerenciamento de Rotas utilize o React-Router e fiz o uso do Redux e Redux toolkit para o Gerenciamento de Estado da Aplicação

#### Dogs - <a href="https://github.com/emmanuelmarcosdeoliveira/dogs-ofs">https://github.com/emmanuelmarcosdeoliveira/dogs-ofs</a>

12/2024

Principais Tecnologias: React | JavaScript ES6 + | React Router Dom

Este é um site de Rede Social para Cachorros, Ele foi desenvolvido com React, Javascript e CSS-modules, utilize uma REST Full API para a criação de usuários, sendo possível, postar, deletar e comentar fotos, para o gerenciamento de Rotas foi utilizado o React Router Dom. Fiz o uso de alguns Hooks do React como com useContext para o compartilhamento de dados da aplicação, e useForm para a validação do Formulário. Para autenticação e validação foi utilizado o JWT Token.

#### Animais Fantásticos - <a href="https://github.com/emmanuelmarcosdeoliveira/animais-fantasticos">https://github.com/emmanuelmarcosdeoliveira/animais-fantasticos</a>

08/2024

Principais Tecnologias: HTML | CSS | JavaScript ES6+

Neste projeto, utilizei JavaScript ES6+ para aplicar um conjunto abrangente de conhecimentos, incluindo a criação de classes, programação assíncrona, Promises, operadores Rest e Spread, Destructuring, Async & Await e expressões regulares. Tive a oportunidade de desenvolver essas competências através da criação de diversos componentes, tais como modais, menu Mobile, navegação por abas, acordions, tooltips, animações com números e um carrossel de imagens. Todos esses elementos foram implementados exclusivamente com Vanilla JavaScript

## **EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS**

### Gerente de Negócios | Arcos Dourados (Mc Donald's) - São Paulo / SP

05/2022 - 01/2015

Como gestor direto do restaurante liderei equipes de 12 gerentes e 60 funcionários

Responsável por gerir diversos Indicadores como Turnover, Vendas, Margem Bruta, Treinamento garantindo excelência operacional e resultados financeiros.

Principais conquistas:

+18% no aumento de vendas através de estratégias de ticket médio e ações promocionais.

Redução de custos em 15% com controle de MDO, margem bruta e otimização de processos.

Turnover reduzido em 20% com programas de treinamento e engajamento.

NPS acima de 90%, garantindo experiência excepcional para o cliente.

#### Gerente Assistente Arcos Dourados (Mc Donald's) - São Paulo / SP

02/2012 - 12/20214

Gerente Assistente em Restaurante de Grande Porte, responsável por gestão de Pedidos de mercadorias, Treinamento de Equipes, Análise Financeira. Gestão de programas de capacitação e integração para formação de equipes de alta performance, garantindo padronização e melhoria contínua.

Resultados obtidos:

+15% em produtividade com implementação de treinamentos direcionados.

Erros operacionais reduzidos em 20% por padronização de processos.

Apoio na gestão financeira, controle de inventário e planejamento de mão de obra.

**EDUCAÇÃO** 

Tecnólogo em Redes de Computadores - Faculdade Uni Santana, 2023

#### **IDIOMAS**

Inglês: Básico

#### **SOFT SKILLS**

Proativo

Resiliência

Gestão de Tempo

Criativo

Adaptabilidade

aprendizado contínuo

• Trabalho em equipe

Pensamento crítico

\_\_\_\_\_

# **CURSOS RELEVANTES**

Formação FullStack   RocketSeat	06/2025
React   Origamid	12/2024
Javascript ES6   Origamid	05/2024
HTML & CSS   Origamid	07/2023
UI Designer   Origamid	05/2023
UX Experience   FIAP	02/2023
Git & GitHub   Udemy	01/2023
Lógica de Programação   Estudonauta	03/2023