

Emmanuel Marcos de Oliveira

Desenvolvedor Fron-End

[LinkedIn](#)

[GitHub](#)

[Portfolio](#)

Contatos

e-mail: emmanuelmarcosdeoliveira@gmail.com

Telefone: [+55\(11\)96833-6094](tel:+55(11)96833-6094)

São Paulo – Zona Norte

OBJETIVO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Fron-End Junior

Objetivo Profissional

Fazer uma **transição de carreira** para a área de Desenvolvimento Web, se especializando através da EBAC no Curso Profissionalizante **Full Stack Python** e outras plataformas como **ESTUDONAUTA**, **ORIGAMID**, **ONEBITCODE** com o objetivo de evoluir e conquistar posições cada vez mais desafiadoras e de maior valor dentro da área de desenvolvimento de software. Almejo fazer parte de uma equipe colaborativa, onde possa contribuir com minhas habilidades e aprender com meus colegas, me tornando um profissional altamente capacitado e com entregas de qualidade. Estou empenhado em agregar valor aos projetos que fizer parte, buscando sempre a excelência em meu trabalho e colaborando para o sucesso da equipe e da empresa.

Experiência Profissional

Profissional com vasta experiência em gestão de negócio, focado no gerenciamento de Restaurante de médio e grande porte, desenvolvendo e treinando pessoas, para o trabalho em Equipe, com foco nos Resultados.

Formação

- **Tecnólogo em Redes de Computadores** **JAN/2022 - JUL/2023**
 - **Faculdade UniSatanna**

Idiomas:

- **Inglês – Beginner** **JAN/2023 – CURSANDO**

Histórico Profissional

- **Gerente de Negócios - Arcos Dourados Comercio Alimentos Ltda “Mc Donald’s”**

- JAN/2015 – MAIO/2022

Profissional responsável por toda a gestão de um restaurante. Liderando e desenvolvendo Equipes, responsável direto por projetar acompanhar e analisar o P&L; desenvolvimento e treinamento de gerentes de plantão e trainee, controle de MDO, controle de Turnover e M&R. Elaborando escalas de trabalho; reuniões de funcionários e reuniões de planejamento. Estabelecendo metas e estratégias para alcançar o Resultado almejado pela Companhia.

- **Gerente Assistente - Arcos Dourados Comercio Alimentos Ltda “Mc Donald’s”**

- JAN/2012 – DEZ/2014

Profissional responsável pela área de treinamento do Restaurante. Desenvolvendo pessoas para atuar nos segmentos do restaurante buscando contribuir com o desenvolvimento e motivação da equipe otimizando os resultados. Presta suporte ao Gerente de Negócios conduzindo pesquisas de satisfação, pedidos de Mercadorias, controle de inventário, análise financeira. Realizando ações junto ao Gerente de Negócios para minimizar os custos. Contribuindo para alcançar os resultados almejados.

Cursos / Certificados

- Curso de HTML5&CSS3 Módulos 01 a 04 – Estudonauta (DEZ/2022-ABR/2023)

Foi abordado os primeiros passos, preparação do ambiente, semântica do HTML5, textos, títulos, ligações, multimídia, estilos. Fundamentos de Design, psicologia das cores, tipografia, elementos CSS, modelo de caixas wireframes, responsividade, versionamento de software, hospedagem de sites estáticos, tabelas, formulários, média queries, mobile First.

- Curso de Javascript – Estudonauta (MAR/2023)

Introdução a linguagem de programação, requisitos de software, como armazenar tratamento de dados, tipos primitivos, operadores aritméticos, atribuição, relacionais, lógicos e ternários, DOM, condições (if, else) condições aninhadas, switch case, condições múltiplas, repetições (while, do-while, for) variáveis compostas (arrays) funções.

- Curso de UX – User Experience – FIAP (FEV/2023)

Nesse curso vemos o conceito de experiência do usuário, como um usuário se sente a utilizar um produto. Como melhorar a experiência na utilização de um produto. As 05 funções da usabilidade, arquitetura de Informação, 10 Heurísticas Nielsen, Taxionomia, wireframe, protótipo, mockup, Conceitos Design Thinking, Lean UX e Agile UX, Product Design Sprint, Ferramentas de Web Analytics, Teste A/B.

- UI – User Interface para iniciantes – Origamid (MAIO/2023)

Nesse curso vemos o conceito de Protótipo, tipografia, e variáveis tipográficas, imagens, cores em Interface, Design Responsivo, Paleta de cores, Luz e sombra, wireframe e prototipação no figma.

- Habilidades Técnicas

- HTML5-CSS3
- GIT-GITHUB
- JAVASCRIPT
- JQUERY
- BOOTSTRAP5

- Habilidades Comportamentais
- Proativo
- Comunicativo
- Escuta Ativa
- Trabalho em Equipe
- Gestão de tempo

Projetos Educacionais

- ❖ **Bikcraft** – um site que simula uma loja de Bicicletas elétricas. (HTML5 | CSS3 | JAVASCRIPT)
 - [Figma](#) (projeto feito no figma)
 - [Deploy](#) (acessar o projeto on-line)
- ❖ **Portfolio Pessoal** – Desenvolvimento do meu Portfolio. (HTML5 | CSS3 | JAVASCRIPT)
 - [Figma](#) (projeto feito no figma)
 - [Deploy](#) (acessar o projeto on-line)