

- 1) L'approche distribuée (micro services) n'a pas été si bénéfique dans leur cas, donc le chemin inverse a été pris : passer des micro-services à du monolithique.
- 2) Une réduction de coût de plus de 90%, avec une possibilité d'évolution du service et l'hébergement de milliers de stream
- 3) Video Quality Analysis (VQA) => L'équipe qui utilise de l'outil
- 4) Principalement pour une question financière, les micro services mis en place réduisaient la possibilité d'évolution de certains services et le coût de ces services à grande échelle aurait été trop important pour mettre en place cette solution.
- 5) Le management de l'orchestration et le « media converter »
- 6) Il a fallu d'abord régler le problème séparément les problèmes en réglant le problème de coût et d'augmenter leur capacités, puis une plus grosse décision qui a été de changer l'infrastructure.
- 7)
 - 1 : Media converter : Converti les entrées audio / vidéo en drames et les envoie au Defect detectors
 - 2 : Defect detectors : Analyse et contrôle les anomalies des drames reçues
 - 3 : Orchestration : Contrôle les flux du service
- 8) Ce sont des applications utilisables sans avoir à gérer des serveurs, parfois des applications créées par d'autres entreprises qui les mettent à disposition

—

AWS

- 1) AWS Step functions : inspection de la qualité audio / vidéo (défect detectors ?)
- 2) EC2 : Permet de mettre en place autant de servers virtuels souhaités, configurer la sécurité et gérer le stockage.
- 3) ECS : Permet de déployer, faire évoluer les applications conteneurisées
- 4) AWS Lambda : Suivre l'activité des streams en temps réel, analyse des cliques sur le contenu, analyse des réseaux sociaux
- 5) S3 : Permet de stocker les données de manières sécurisées, pouvant les optimiser, organiser, configurer les accès

Conclusion

Les architectures, (monolithiques ou micro services) ne conviennent pas à tous les projets, selon la taille et surtout l'utilisation.
Les micro services peuvent coûter beaucoup plus cher que le bénéfice qu'ils apportent