
PROYECTO #2

BattleTech

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Ingeniería en Computación

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Profesor: Andréi Fuentes

Alumnos:

Madriz Masis Gabriel Eduardo

Saenz Rojas Francisco Javier

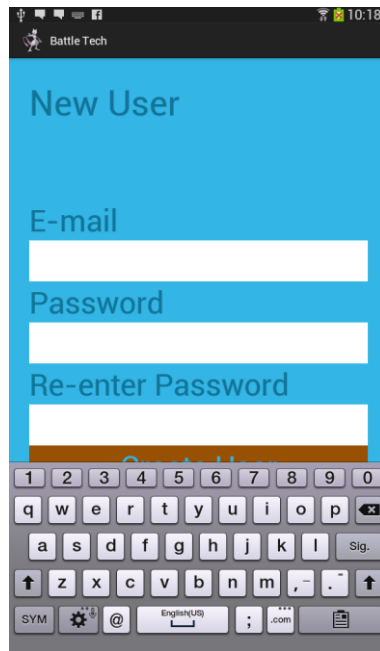
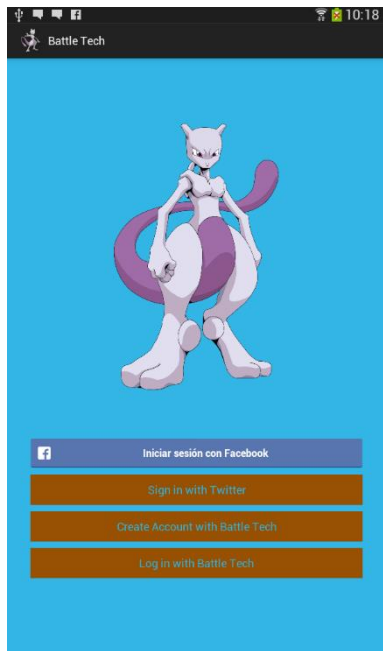
Salazar Agüero Emmanuel Rodolfo

Documentación Externa Proyecto #2

PokeBattle TEC

Version 3.0

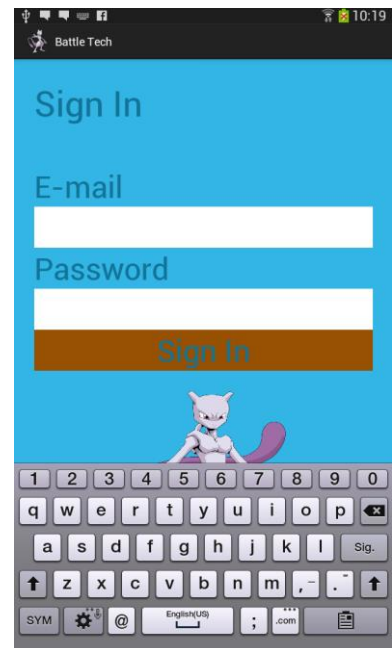
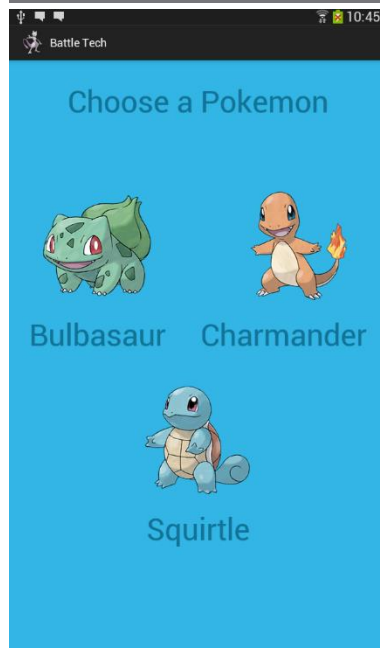
Lunes 17 de Noviembre de 2014

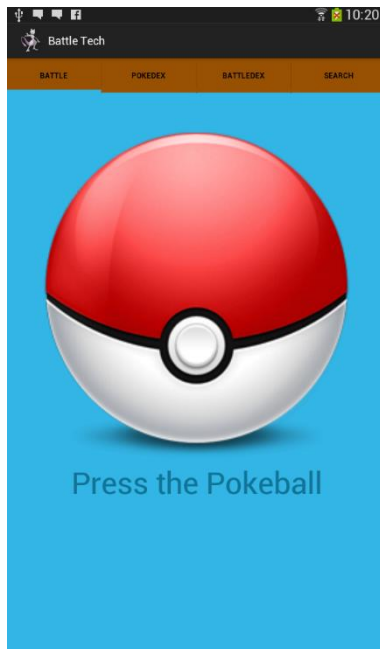


1. En caso de no contar con una cuenta de Facebook o Twitter o no querer usarlas, el sistema brindara la opción de registro donde únicamente se le pide un email y la contraseña.

2. Luego del registro se envía a la pantalla inicial para que el usuario ingrese.

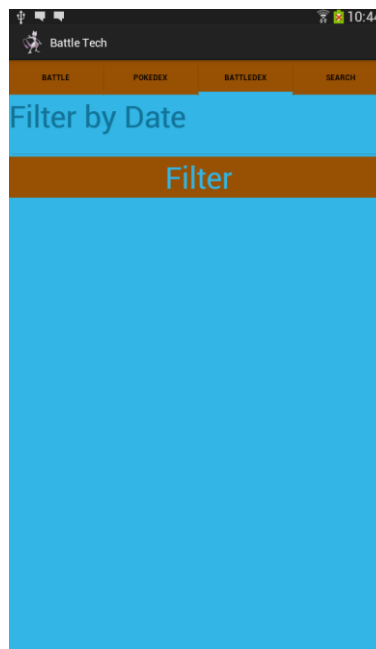
3. El usuario ingresa al sistema.
4. Por ser la primare vez se le pedirá que escoge un Pokemon Inicial.



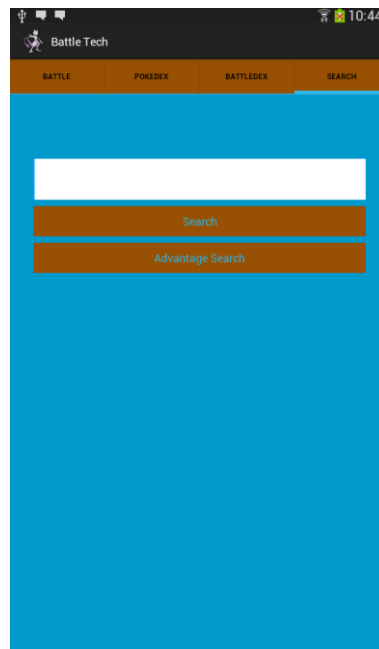
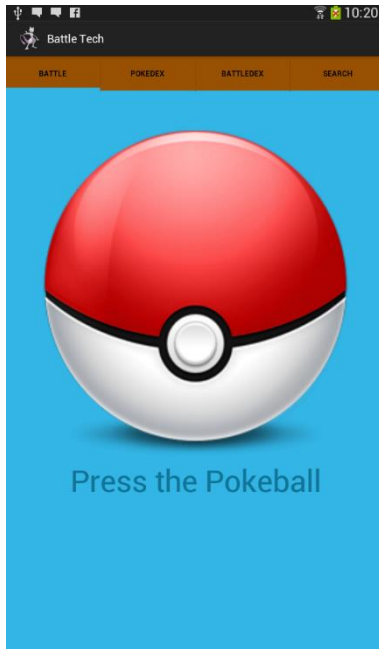


A. En la pantalla principal tendrá un botón con la imagen de una Pokebola en la cual cuando se le toca se procede a hacer dos opciones, si no hay un Pokemon cerca procede a mostrar un mapa de los mismos.

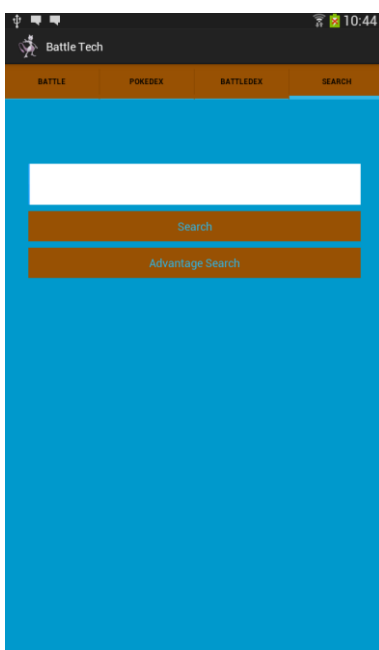
B. En caso de que el Pokemon se encuentre cerca se procede a mostrar la interfaz de batalla.



1. En el menú principal se selecciona la pestaña Battledex en la cual se desplegará la información sobre las batallas que ha tenido el usuario, datos como si lo derrotó o perdió, nombre y la duración, los datos pueden ser filtrados por fecha.

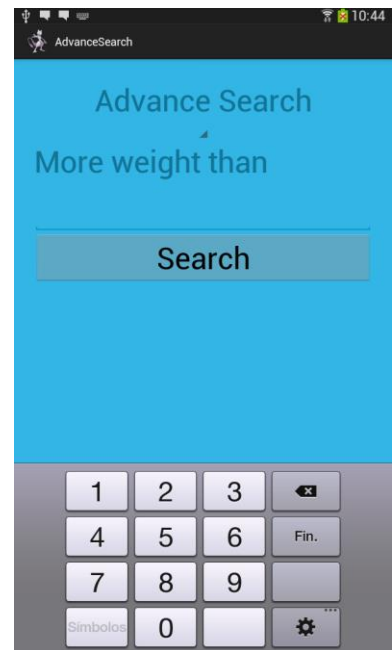


1. En el menú principal se selecciona la pestaña Search para hacer búsquedas, se muestra una pantalla donde se puede buscar por el tipo y el nombre.



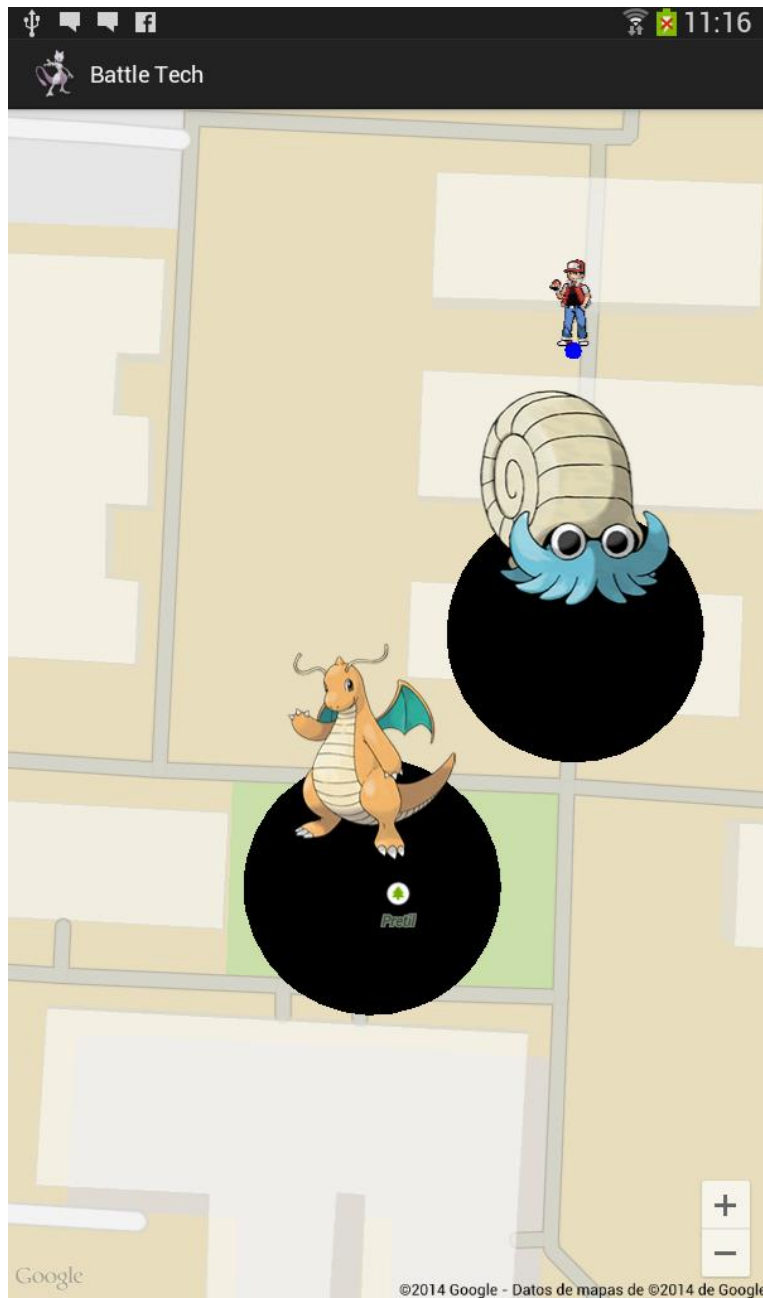
1. En el menú principal escoger la pestaña Search

2. Dentro de la búsqueda simple tocar el botón de búsqueda avanzada y llenar



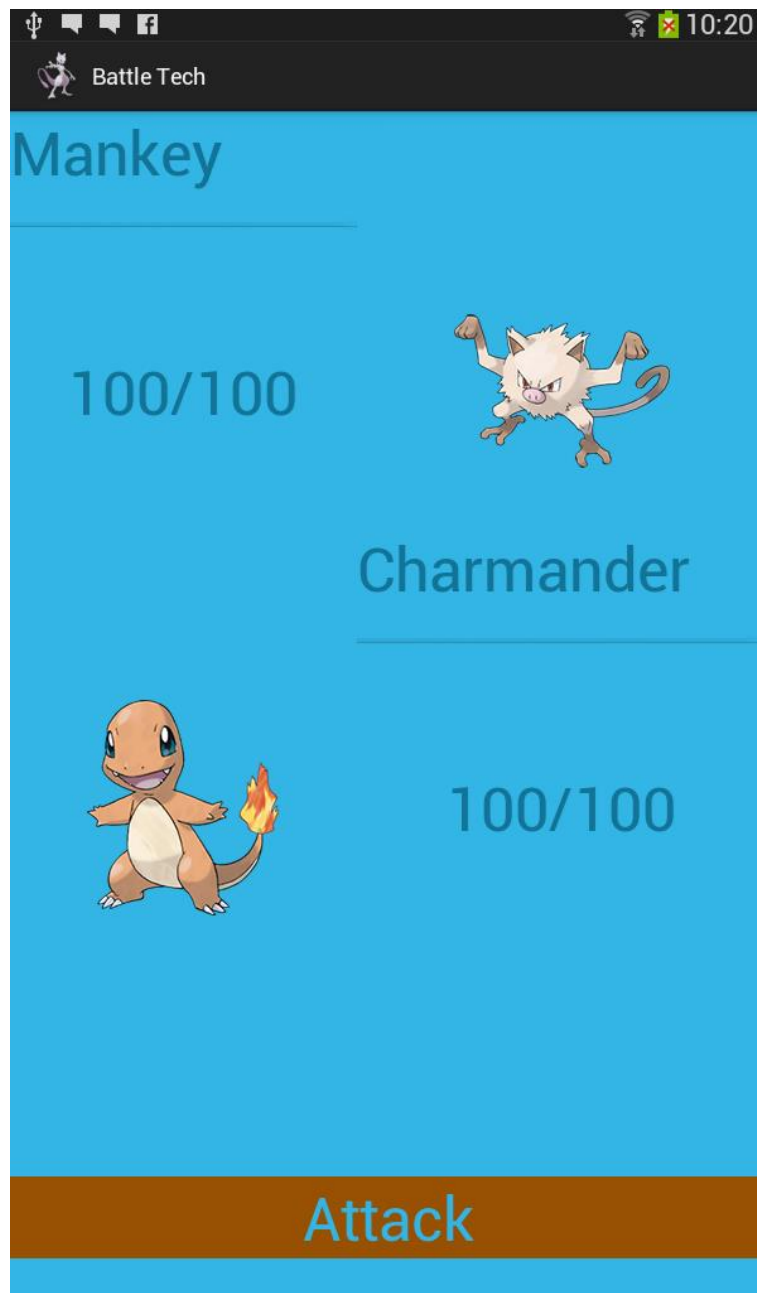
los parámetros
3. Se muestran los resultados de la búsqueda.

Mapa

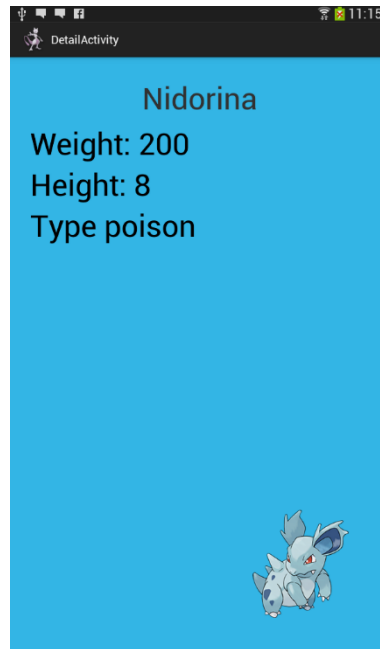
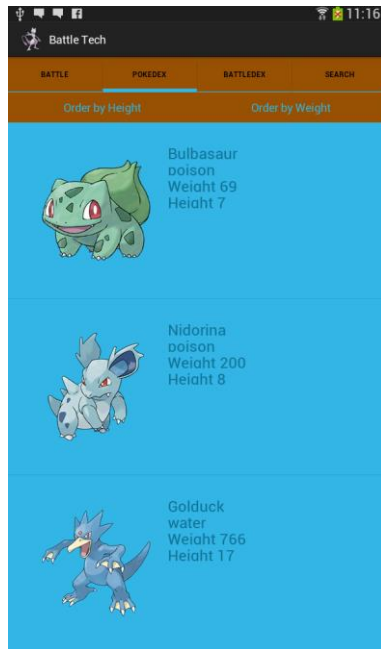


En la siguiente imagen podemos observar que pasaría si el usuario no se encuentra dentro de las coordenadas

Batallas



En las batallas se mostraran dos "Pokemon", el Pokemon en el lado superior es el Pokemon contrincante mientras que el Pokemon en la esquina inferior es el Pokemon del usuario



Cuando el usuario se encuentra en la pantalla principal y selecciona la pestaña Pokedex se procede a mostrar la lista de pokemons que el usuario vio. El usuario puede seleccionar un Pokemon para ver el detalle de dicho Pokemon