NORMAS GENERALES PARA LAS ACTIVIDADES

Condiciones	de	entrega

- Se disponen de 2 sesiones para realizar las actividades de desarrollo. No se admitirán ejercicios entregados después de esa sesión.
- La entrega de todas las actividades se hará a través de gitHub. Dentro de tu repositorio privado, crea un directorio llamado nombre-Apellidos-práctica3-UT4.
- En aules, entrega un archivo que deberá nombrarse con el nombre y primer apellido del alumno seguido de la frase "-práctica3-UT4.txt".

☐ Condiciones de corrección

- · Las actividades se deben realizar con un editor de textos y un navegador
- Se deben entregar los ficheros .json que se generen así como los .xml y .css.
- Si se detecta copia en alguna actividad se suspenderá automáticamente la unidad de didáctica a todos los alumnos implicados.
- Si se detecta copia de alguna página web de internet, automáticamente se suspenderá la actividad copiada.

□ Calificación

- · Las actividades se puntuarán con un total de 10 puntos, teniendo todas el mismo valor
- Las actividades se puntuarán dentro del apartados reservado para nota de ejercicios (15% del total)

Ejercicio 1.

- Crea un archivo JSON que contenga información sobre 5 libros de tu biblioteca ficticia.
 Cada libro debe tener los siguientes datos:
 - title: Título del libro.
 - author: Autor del libro.
 - genre: Género literario.
 - 2 year: Año de publicación.
 - ② cover: URL de una imagen de portada.
 - Prepara la página HTML: Diseña una página web sencilla con un encabezado y un espacio para mostrar los libros. Usa etiquetas básicas como <header>, <section>, <div>, etc.
 - Diseña con CSS: Aplica estilos para que la página sea visualmente atractiva. Por ejemplo:
 - Cada libro se mostrará en una tarjeta con su portada, título, autor, género y año.
 - ② Usa flexbox para alinear las tarjetas. Con una @media, si estás en un móvil que formen una columna, si no dos filas de tres.
- 2 Carga los datos JSON (Código JavaScript proporcionado): Utiliza el archivo JavaScript que se te ha proporcionado para cargar y mostrar los datos del en la página.