



## 1. ¿Qué son forms en html?

Según ([HTML Forms - W3 Schools](#), s.f.), son elementos formularios de html usados para recolectar datos ingresados por el usuario, por lo general se pueden modificar según la posible información que deseamos coleccionar, por ejemplo para introducir contraseñas ocultando los caracteres de esta, o con casillas para marcar cuando se necesitan seleccionar opciones. También podemos ponerle un label que sería como un indicador de guía de lo que deben introducir. Uno tal vez de los elementos más importante de este es el *submit button* que nos permite indicar una acción que debe realizar el lado del *backend* con la información que se haya puesto en el form.

Un ejemplo de cómo podemos hacer uso de este elemento *form* es el siguiente:

```
<form>
  <label for="fname">First name:</label><br>
  <input type="text" id="fname" name="fname"><br>
  <label for="lname">Last name:</label><br>
  <input type="text" id="lname" name="lname">
</form>
```

Para poder implementar en el form podemos usar elementos tales como `<input type="text">` donde *type* nos permitiría indicar por ejemplo si es una contraseña lo que se está ingresando, también está `<input type="text">` que nos permite saber que tipo de dato le va a entrar, si una *string*, *int*, *etc*; también tenemos el elemento `<label>` que nos permite proveer como una leyenda dentro del espacio para ingresar datos para que usuario pueda guiarse, y por último por mencionar tenemos el *submit button* donde entonces por medio de `<form action="/action_page.php">` podemos indicar que deseamos hacer con los datos recibidos. Ahora bien si el enunciado se refería a todos los elementos en general estos son cientos, muchos como para poder mencionarlos en este documento por lo que por incluyo el [enlace](#) a la página de referencia principal de HTML.

## 2. ¿Qué es bootstrap?

Según mi conocimiento propio adquirido por estudio por mi propia cuenta durante vacaciones, *Bootstrap* es un framework para desarrollar paginas animadas usando CSS y JavaScript sin necesidad de escribir todo desde cero, es de gran utilidad para hacer responsive-design dado que este framework primero toma en cuenta hacer las cosas para que se vea bien en los dispositivos móviles como celulares. Es de gran ayuda dado que por poner un ejemplo, un menú de navegación se puede ver perfecto en una pantalla de computadora pero al verlo en un celular se puede ver muy mal debido a que los textos se sobre escriben uno sobre otro, este framework evita esto usando los meta viewports y media queries de CSS. Ademas que no requiere compilación para poderse usar dado que solo basta con darle los nombres de class específicamente requeridos e importar los documentos principales de esta biblioteca y a partir de ahí se nos reduce la cantidad de trabajo en gran medida; según mencionado anteriormente esta información mi persona lo sabe por conocimiento propio sin embargo a razón de ser necesario se incluye como referencia ([Bootstrap Documentation](#), s.f.).

## Referencias

*Bootstrap documentation.* (s.f.). Descargado de <https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/navbar/>

*Html forms - w3 schools.* (s.f.). Descargado de [https://www.w3schools.com/html/html\\_forms.asp](https://www.w3schools.com/html/html_forms.asp)