

Logica en if statement

Naam:

Klas:

Open een leeg programma via:

<https://www.khanacademy.org/computer-programming/new/pjs>

Je vindt deze link ook op de informatica website (<https://informatica.emmauscollege.nl>) → Theorie T3 programmeren → kopje “Leeg programma”

Predict 1

Bekijk de code, maar plak hem nog niet in het lege programma. Wat denk je dat er wordt geprint?

```
var age = 16;  
var hasTicket = true;  
  
if (age >= 18 && hasTicket) {  
    println("Je mag naar binnen");  
} else {  
    println("Geen toegang");  
}
```

Run 1

Klopte je voorspelling? Zo niet, wat ging er anders dan je dacht?

Investigate 1

Welke voorwaarde werd gecontroleerd? Wanneer is die true? Wanneer wordt de else uitgevoerd?

Modify 1

Pas de code aan door een nieuwe variabele “isVIP” te maken. Als VIP mag je binnen zonder ticket, maar je moet nog steeds 18 zijn.

Make 1

Maak een programma met variabele temperatuur. Als temperatuur lager of gelijk is aan 0 print het “het vriest”. Tussen de 0 en 15 print het “het is koud” en boven de 15 print het “het is warm”.

Predict 2

Bekijk de code, maar plak hem nog niet in het lege programma. Wat denk je dat er wordt geprint?

	var score = 85; if (score >= 55) { println("Voldoende"); } else if (score >= 80) { println("Goed"); } else { println("Onvoldoende"); }
--	---

Run 2

Klopte je voorspelling? Zo niet, wat ging er anders dan je dacht?

Investigate 2

Welke condition wordt als eerste gecontroleerd? Kan “Goed” ooit geprint worden? Wat als iemand de score 110 haalt?

Modify 2

Pas de code aan zodat wél de juiste tekst wordt geprint ($\text{score} \geq 80 \rightarrow \text{"Goed"}$, $\text{score} \geq 55 \rightarrow \text{"Voldoende"}$, $\text{score} < 55 \rightarrow \text{"Onvoldoende"}$) + zorg dat als de score niet tussen de 1-100 ligt er wordt geprint “Foute input”