

Version 3.0 (Final Release)

Det går att vinna spelet, och det går också att förlora det.

Karaktären kan nu hoppa över hinder och förlora om den hamnar utanför skärmens vänstra kant. Hinder placeras ut på rätt plats. Spelaren kan samla kakor genom att karaktären nuddar kakorna som är utplacerade på banan och se hur många kakor som har samlats i övre vänstra hörnet. Ljud och musik spelas under spelet, bakgrundsmusiken spelas hela tiden och ljudeffekterna spelas upp när karaktären samlar kakor och när spelaren vinner eller förlorar. Både ljud och musik går att stänga av från startmenyn. På level selection skärmen går det att välja mellan två banor level 1 och level 2. Karaktärens hastighet ökar när man lutar skärmen åt höger och minskar när man lutar skärmen åt vänster. Vinner spelaren banan visas en victory vy med tiden och poängen, där finns två val "gå vidare till nästa nivå" (heter något annat) och "Exit". Förlorar spelaren visas en game over vy med tid och poäng samt texten "Would you like to retry?" med två knappar under "Yes" och "No".

Fixed Bugs!

- Man kan komma förbi hindrena!
- Hindrena placeras ut på rätt position, den grafiska och den fysiska positionen stämmer överens.
- Karaktären kan nu hoppa upp och landa på hinder utan att åka bakåt
- När karaktären kommer till finish line så visas en victory screen, så buggen med att kartan fortsätter röra sig även när man kommit i mål är nu borta.
- Om man är i pause vyn och klickar resume så börjar karaktären på sin startposition igen.
- Knapparna på game-over och victory vyerna fungerar nu som de ska.

Known Bugs

- Ibland stannar kartan i början (?). Men detta händer inte varje gång.
- I startmenyn så kan man klicka brevid eller under knappen för ljudet för att stänga av/ på ljudet. (Det går att trycka på knappen också)
- High scoren skrivs inte till filen där de ska sparas
- Karaktären rör sig fortare i början av banan
- Menyerna ser inte ut som de ska