

Sprint backlog

User Story: Som användare vill/ ska jag kunna byta mellan vyer

Tasks:

- Definera nya scener (Startmeny som går direkt till spelet)
- Byta mellan scenerna (gå från start till spelet)

User Story: Som användare vill/ ska jag kunna vinna

Tasks:

- Ett slut på banan
- Kameran måste röra sig
- karaktären måste röra sig
- Eventuellt pausa spelet
- Visas en ny skärm / ruta med grattis och poäng

User Story: Som användare vill/ ska jag kunna bli träffad av hinder

Tasks:

- läsa in hinder som fysikobjekt.

User Story: Som användare vill/ ska jag kunna förlora

Tasks:

- Om man blir knuffad tillräckligt långt bak så förlorar man. (definiera kill-zone)
- Visa en ny skärm