

Sprint Backlog: Sprint 1

User Story: Som användare ska jag kunna hoppa med min figur.

Tasks:

- Skapa en värld (mark och luft)
- Skapa en figur som spelaren kan hoppa med
- Skapa en knapp över hela skärmen (ta emot input från användaren)
- Få figuren att röra sig i y-led vid knapptryckning från användaren