

## Sprint backlog sprint 3

**User Story:** Som användare vill/ ska jag kunna byta mellan vyer

Tasks:

- Definera nya scener (Startmeny som går direkt till spelet) (det har vi redan i scene branchen, dock ej inget fint gui xD)
- Byta mellan scenerna (gå från start till spelet)

**User Story:** Som användare vill/ ska jag kunna vinna

Tasks:

- Ett slut på banan
- Kameran måste röra sig
- karaktären måste röra sig
- Eventuellt pausa spelet
- Visas en ny skärm / ruta med grattis och poäng
- 

**User Story:** Som användare vill/ ska jag kunna bli träffad av hinder

Tasks:

- läsa in hinder som fysikobjekt.

**User Story:** Som användare vill/ ska jag kunna förlora

Tasks:

- Om man blir knuffad tillräckligt långt bak så förlorar man. (definiera kill-zone)
- Visa en ny skärm