

Version 1.0

Spelaren kan kontrollera en karaktär på skärmen och få denna att hoppa genom att trycka på skärmen. Marken och karaktären samt de krafter som existerar i världen ritas ut med hjälp av färgade linjer

Known Bugs:

- Karaktären fortsätter röra sig uppåt om man håller kvar fingret på skärmen
- Karaktären kan utföra ett hopp när den redan är i luften