

## **Manuell testning**

Vi har testat en del funktionalitet via debugging där vi har använt oss utav bl.a logcat och felmeddelanden samt det visuella som applikationen stödjer.

**Trycka på start knappen när man är i startmenyn:** *En ny skärm med banor visas:* Det stämmer.

**Trycka på exit knappen när man är i startmenyn:** *Programmet stängs ned:* Det stämmer.

**Trycka på level 1 knappen när man är i banmenyn:** *Spelet startar i bana 1:* Det stämmer.

**Trycka på level 2 knappen när man är i banmenyn:** (Ej implementerat)

**Trycka på bakåt knappen när man är i spelläge:** *En pausruta skall komma upp:* Det stämmer inte, vi ser inget på skärmen.

**Trycka på skärmen när man är i spelläge:** *Figuren skall hoppa:* Det stämmer.

**Luta skärmen när man är i spelläge:** (Ej implementerat)