

## **Version 2.0**

Det finns en startmeny: två knappar och en rubrik. Trycker man på start visas "välja nivå"-menyn. Trycker man på Exit så avslutas applikationen.

På "Välja nivå"-menyn kan man för närvarande bara trycka på "nivå 1", då startar spelet. Trycker man på telefonens bakåt-knapp så kommer man tillbaka till startmenyn.

När spelet startar visas en bana. Karaktären representeras av en turkos fyrkant. Ett för närvarande osynligt hinder krockar så småningom med karaktären och denna trycks då bakåt (åt vänster). Om karaktären hamnar för långt åt vänster så visas en röd text: "Game Over".

### *Fixed Bugs!*

Karaktären "flyger" inte om man håller kvar fingret på skärmen.

Karaktären kan inte längre hoppa i luften (förutom eventuellt på extremt sega emulatorer).

### *Known Bugs*

-Om karaktären lyckas landa på ett hinder fortsätter denna att röra sig bakåt på grund av att hindret rör sig.

-De utplacerade hindren hamnar på fel position på skärmen och är därför osynliga för spelaren även om de existerar.

-Det går inte att komma förbi första hindret.

-Kartan fortsätter att röra sig tills den är helt utanför skärmen och bara den vita bakgrunden syns.