

Utebliven release för sprint 1

Vi hade ingen release första veckan eftersom:

- Vi fick inte applikationen att göra något mer än att visa en färg på skärmen.
- Vi lyckades inte implementera någon fysik från biblioteket (vi hade ganska mycket problem med biblioteket i början, men vi bytte till en annan version och sen dess har det fungerat bättre)
- Vi hade problem med git

Vi överskattade lite hur mycket vi skulle kunna få att fungera under den första veckan och allt tog mycket längre tid än vad vi beräknat därför ansåg vi att vi inte hade något vettigt att lämna in.