

## Sprint backlog sprint 1

**User Story:** Som användare ska jag kunna hoppa med min figur.

Tasks:

- Skapa en värld (mark och luft)
- Skapa en figur som spelaren kan hoppa med
- Skapa en knapp över hela skärmen (ta emot input från användaren)
- Få figuren att röra sig i y-led vid knapptryckning från användaren

**User Story:** Som användare ska jag kunna vinna nivån.

Tasks:

- Få banan att röra sig åt vänster
- Definiera ett slut i banan, en "mållinje" som triggar eventet "vinst" när karaktären når linjen
- när spelaren når slutet på banan skall spelet pausas och en ruta skall dyka upp på skärmen för att visa att nivån är klarad.

**User Story:** Som användare ska jag kunna bli träffad av hinder.

Tasks:

- Skapa ett objekt som representerar ett hinder
- Om figuren träffas se till att den påverkas av fysikens lagar