

Sprint backlog sprint 4

User Story: Som användare vill jag kunna vinna

Tasks:

- Kolla villkor
- Byta vy
- Visa olika saker beroende på victory-variabel
- Visa poäng
- Komma vidare

User Story: Som användare vill jag kunna förlora

Tasks:

- Kolla villkor
- Byta vy
- Visa olika saker beroende på lose-variabel
- Visa poäng
- Komma vidare

User Story: Som användare vill jag kunna pausa spelet

Tasks:

- Fixa bugfel i render() i InGameController

User Story: Som användare vill jag kunna få poäng

Tasks:

Kakor:

- Rita i Tmx
- Spara position i en lista
- Kaka - klasser med poäng & funktioner
- Skapa kakor
- Upplockbara kakor - overlaps -> remove
- Räkna upplockade kakor

Bonuspoäng för tid:

Räkna ut tid mha formel $(B/T)^3 * 1000$ där B är den tiden det tar att klara banan på "normal fart" kartans längd* hastigheten och T är tiden det tog för spelaren att klara banan.

User Story: Som användare vill jag kunna välja bana

Tasks:

- Implementera så att det finns en annan karta när man klickar på level 2 och 3
- Läs in tmxfilen samt tid och poäng beroende på bana.
- Fixa resume knappen efter att spelaren vunnit

User Story: Som användare vill jag kunna byta karaktär

Tasks:

- Visa vilken karaktär som är "aktiv" på startskärmen
- Skapa knappar så det går att bläddra mellan de olika karaktärerna (karusell)
- Se till att en ny karaktär visas när man bläddrar mha pil-knapparna
- Se till att den nya karaktären är den som också visas i spelet

User Story: Som användare vill jag kunna höra musik och ljudeffekter

Tasks:

- Spara ljud under assetsmappen
- Spela upp bakgrundsmusiken när man är i spelläge
- Spela upp ljudeffekt när man krockat med ett hinder
- Spela upp ljudeffekt när man fångat en kaka
- Spela upp ljudeffekt när man vunnit
- Spela upp ljudeffekt när man förlorat

User Story: Som användare vill jag kunna stänga av musik och ljudeffekter

Tasks:

- Skapa två knappar i startvyn
- Stänga av bakgrundljud
- Stäng av ljudeffekter

User Story: Som användare vill jag kunna se min bästa tid och högsta poäng

Tasks:

- Lagra tid och poäng till en txt fil
- Hämta från txtfilen när programmet startas (ifall den har något)

User Story: Som användare vill jag kunna förändra spelets svårighetsgrad

Tasks:

- Kolla vinkeln
- Definiera 3 hastigheter
- Ändra hastigheter

User Story: Som användare vill jag kunna se hur många kakor jag samlat

Tasks:

- Ha en räknare som håller koll på hur många kakor man har fångat
- Visa antalet kakor i text på skärmen under spelets gång