



# Professional Certificate in Coding

WEBINAR INTRODUCTION TO REACT

EVA MARÍA MERA VIVAR





# Ingeniera UX

## Course Leader MIT xPRO Full Stack MERN

He gestionando diversas formas de productividad e implementando tecnologías de vanguardia para clientes de distintos sectores.

Especializada en adaptar y aplicar nuevas metodologías en proyectos complejos, mejorando la eficiencia y la calidad de los productos digitales.

JS EcmaScript 6, HTML, CSS, Git, Azure Devops, Express, Node JS, Vue, Angular, PHP, C++, Visual Basic, .NET

Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Indesign, Adobe Premier

Jira, Redmine, etc.

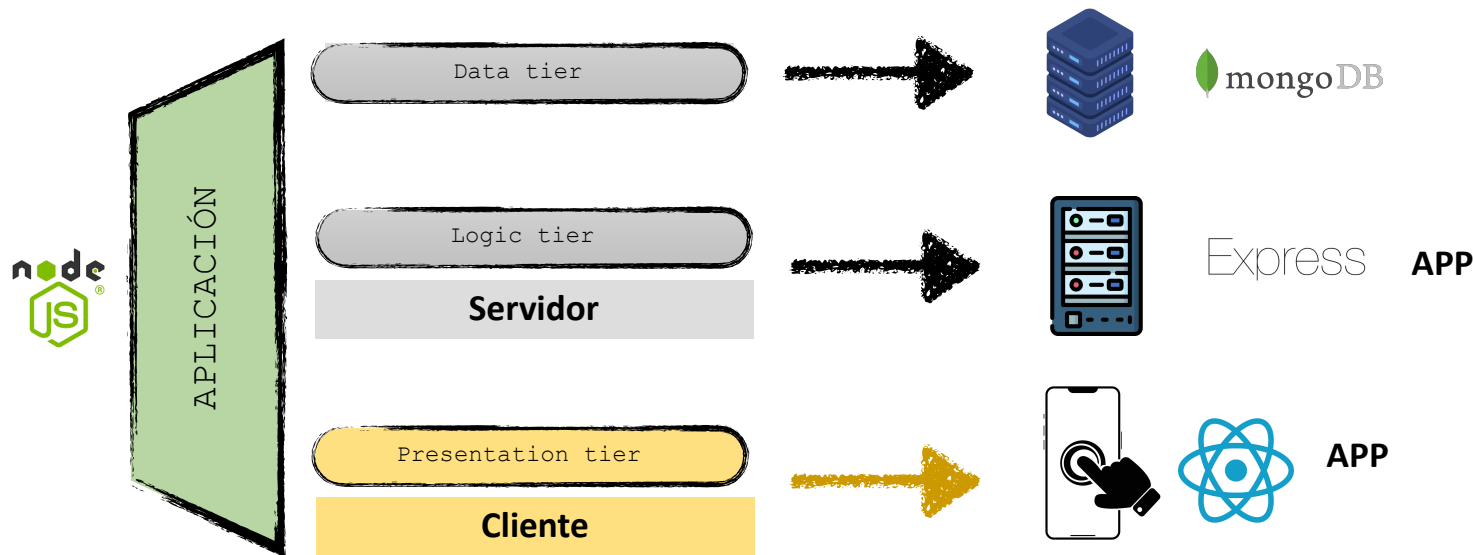
# WEBINAR INTRODUCTION TO REACT

- 01** Arquitectura de una APP
- 02** ¿Qué es React?
- 03** Biblioteca vs Framework
- 04** El papel de JS Vanilla
- 05** Aspectos básicos de React que necesitas saber.
- 06** Tips - Piensa en lo que estás haciendo



# 01 Arquitectura de una APP

# 01 Arquitectura de una APP

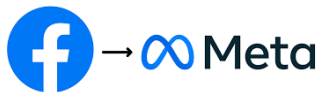


## 02 ¿Qué es React?

## 02 ¿Qué es React?

*Framework*

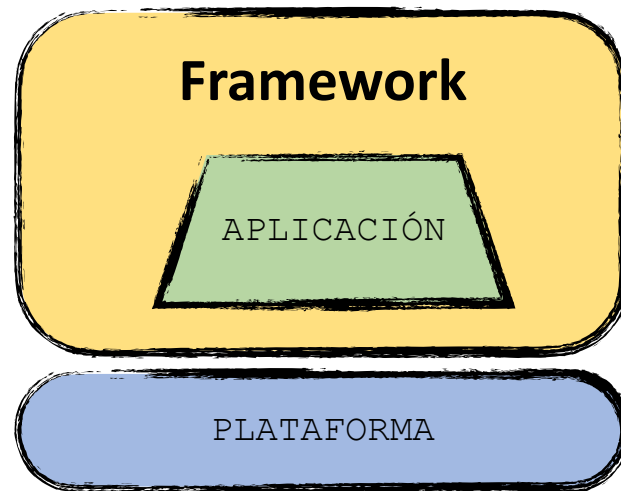
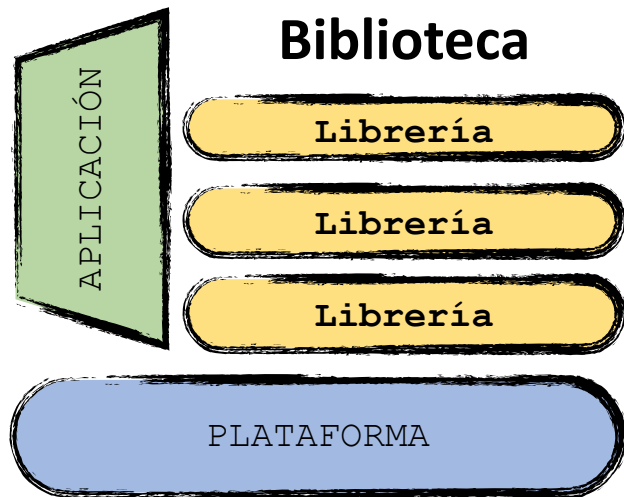
**Biblioteca de JavaScript** para la creación de interfaces de usuario.



## **03 Biblioteca vs Framework**



## 03 Biblioteca vs Framework



## 03 Biblioteca vs Framework

### Biblioteca



### Framework



## **04 El papel de JavaScript Vanilla**

## 04 JAVASCRIPT VANILLA

si sabes:

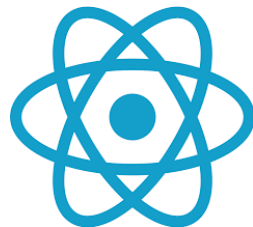


La lógica del mundo  
web es tuya



## **05 Aspectos básicos que necesitas saber**

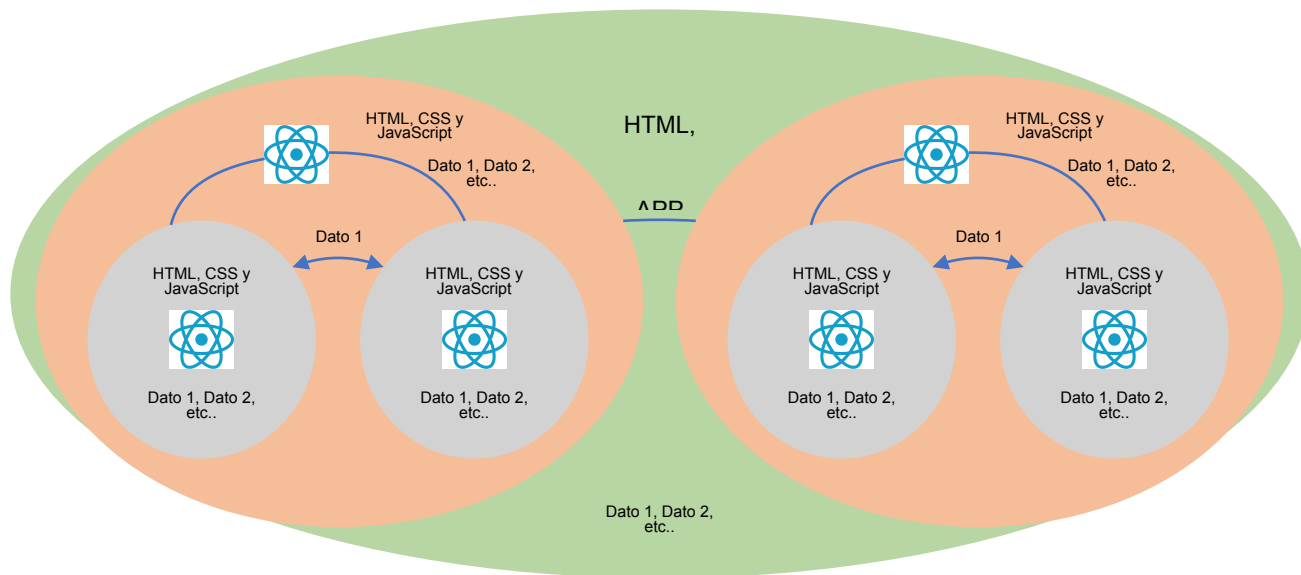
## 05 ASPECTOS BÁSICOS DE REACT QUE NECESITAS SABER.



# Cómo trabaja su flujo de datos

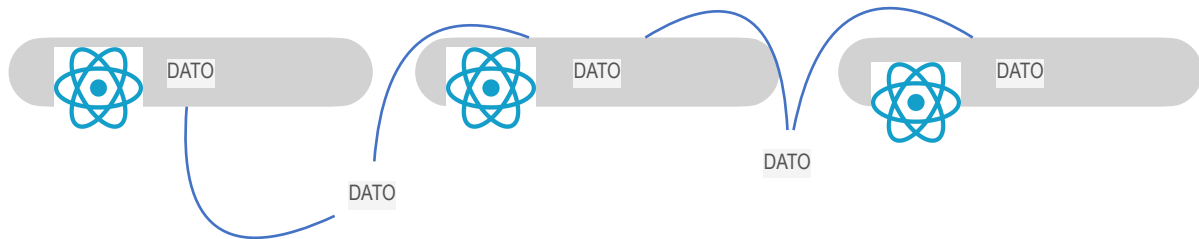
# 05 ASPECTOS BÁSICOS DE REACT QUE NECESITAS SABER.

## Cómo trabaja su flujo de datos



## 05 ASPECTOS BÁSICOS DE REACT QUE NECESITAS SABER.

### Componente y los datos

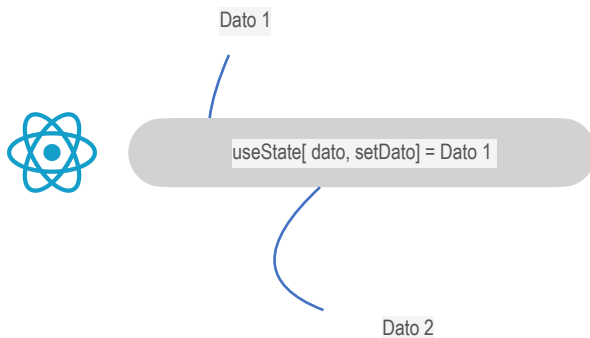


### Life Cycles en componentes



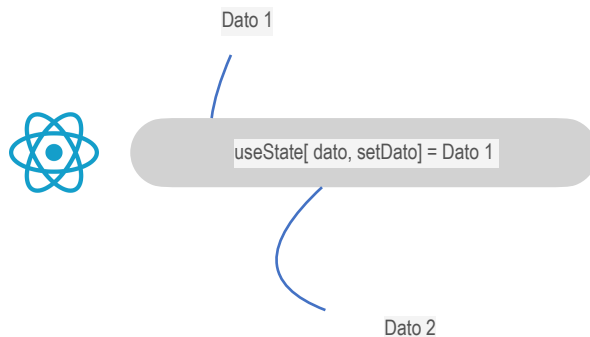
# 05 ASPECTOS BÁSICOS DE REACT QUE NECESITAS SABER.

## Hook y los datos



# 05 ASPECTOS BÁSICOS DE REACT QUE NECESITAS SABER.

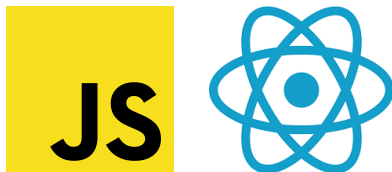
## Hook y los datos



## Comportamiento del flujo de datos

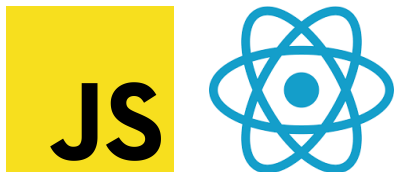
## **06 Tips - Piensa en lo que estás haciendo**

## 06 PIENSA EN LO QUE ESTÁS HACIENDO



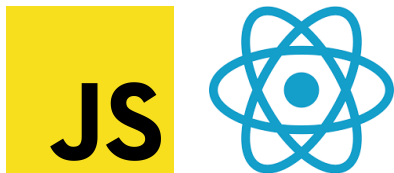
### 1. Cual es el objetivo de la funcionalidad

## 06 PIENSA EN LO QUE ESTÁS HACIENDO



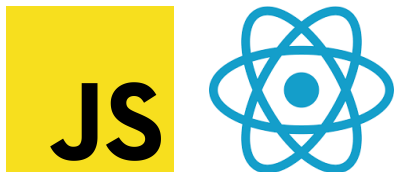
### 2. Como tiene que ser el flujo de datos de dicha funcionalidad

## 06 PIENSA EN LO QUE ESTÁS HACIENDO



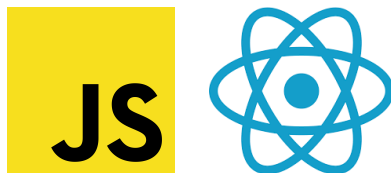
### 3. Crea tu código

## 06 CONTROLA ERRORES



**Console.log() hasta en la sopa**

## 06 PIENSA EN LO QUE ESTÁS HACIENDO



**Aprende a leer los errores de consola.**



# Q&A

