



Professional Certificate in Coding

WEBINAR INTRODUCTION TO REACT

EVA MARÍA MERA VIVAR





Ingeniera UX

Course Leader MiT xPRO Full Stack MERN

He gestionando diversas formas de productividad e implementando tecnologías de vanguardia para clientes de distintos sectores.

Especializada en adaptar y aplicar nuevas metodologías en proyectos complejos, mejorando la eficiencia y la calidad de los productos digitales.

JS EcmaScript 6, HTML, CSS, Git, Azure Devops, Express, Node JS, Vue, Angular, PHP, C++, Visual Basic, .NET

Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Indesign, Adobe Premier

Jira, Redmine, etc.

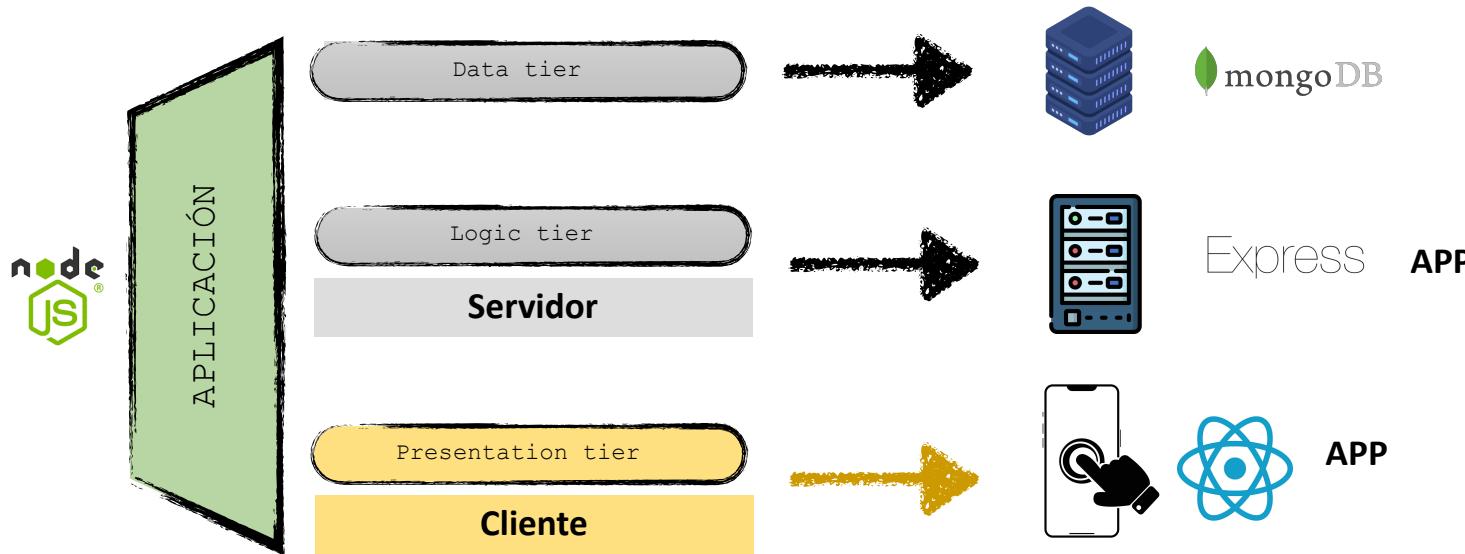
WEBNINAR INTRODUCTION TO REACT

- 01 Arquitectura de una APP
- 02 ¿Qué es React?
- 03 Biblioteca vs Framework
- 04 El papel de JS Vanilla
- 05 Aspectos básicos de React que necesitas saber.
- 06 Tips - Piensa en lo que estás haciendo



01 Arquitectura de una APP

01 Arquitectura de una APP

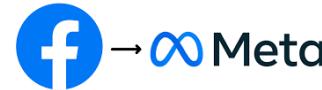


02 ¿Qué es React?

02 ¿Qué es React?

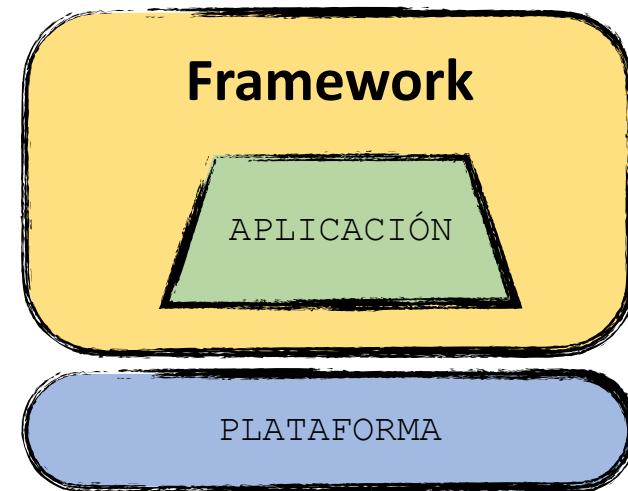
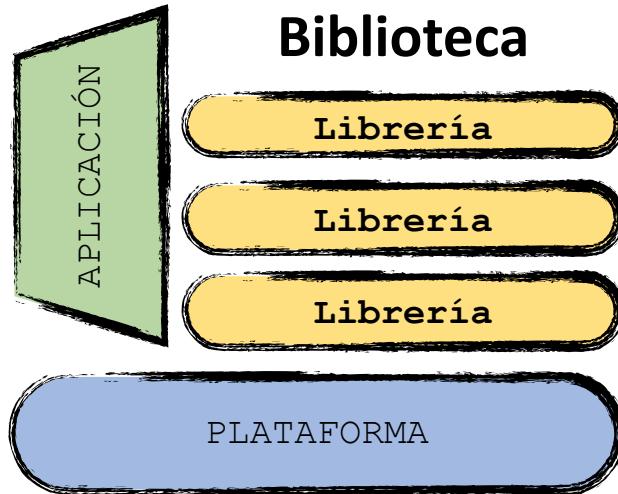
*Frame*X*work*

**Biblioteca de JavaScript para la
creación de interfaces de usuario.**



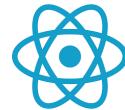
03 Biblioteca vs Framework

03 Biblioteca vs Framework



03 Biblioteca vs Framework

Biblioteca



Moment.js 2.9.0

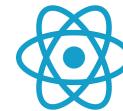
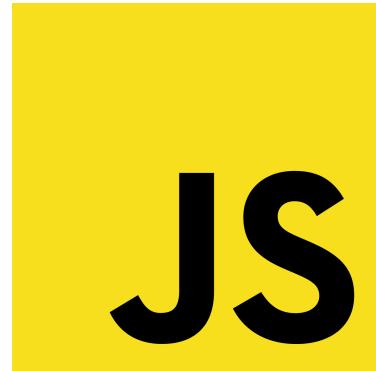
Framework



04 El papel de JavaScript Vanilla

04 JAVASCRIPT VANILLA

si sabes:



La lógica del mundo
web es tuya

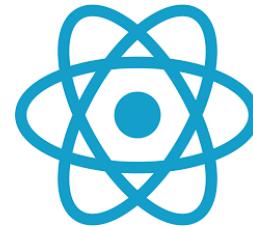


Moment.js 2.9.0



05 Aspectos básicos que necesitas saber

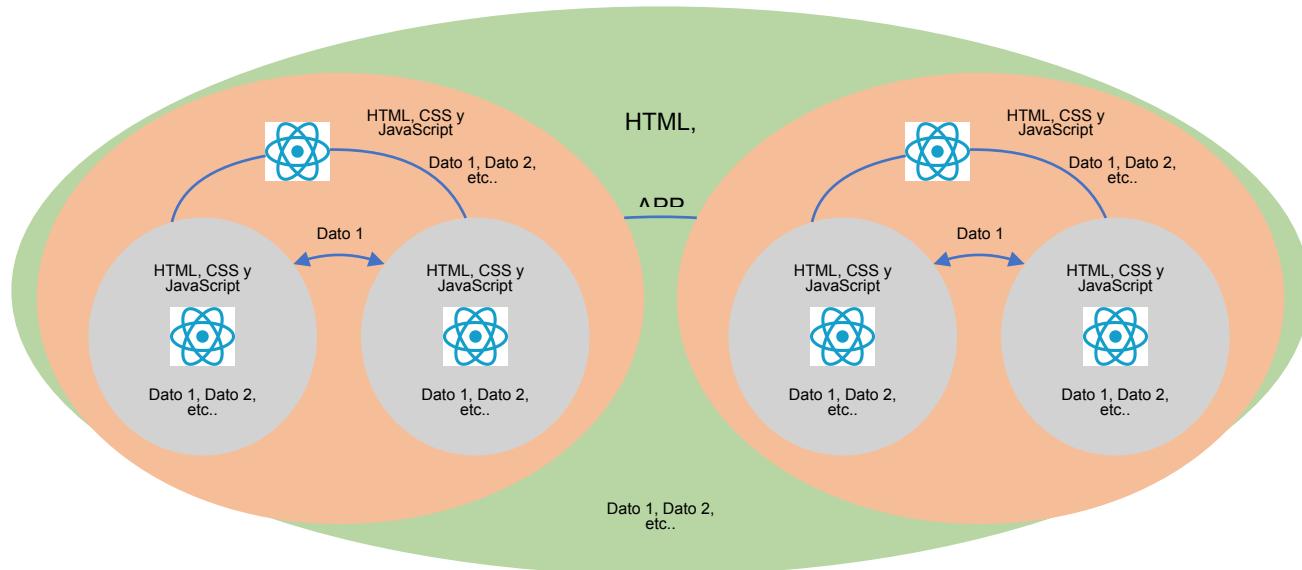
05 ASPECTOS BÁSICOS DE REACT QUE NECESITAS SABER.



Cómo trabaja su flujo de datos

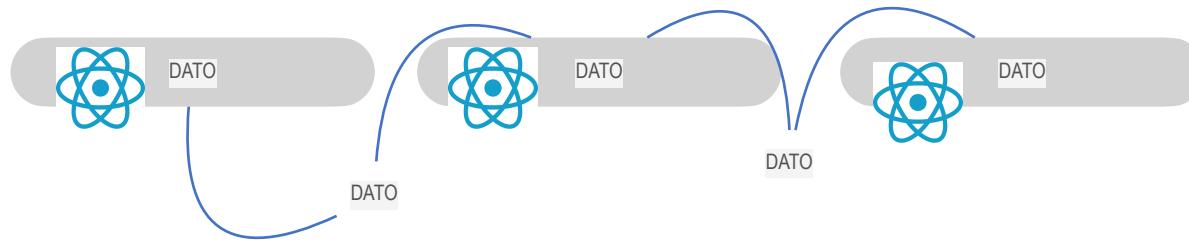
05 ASPECTOS BÁSICOS DE REACT QUE NECESITAS SABER.

Cómo trabaja su flujo de datos



05 ASPECTOS BÁSICOS DE REACT QUE NECESITAS SABER.

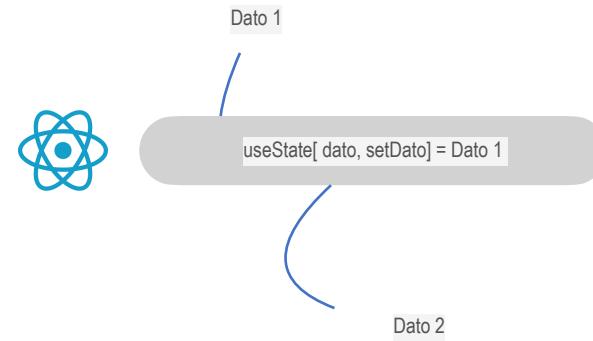
Componente y los datos



Life Cycles en componentes

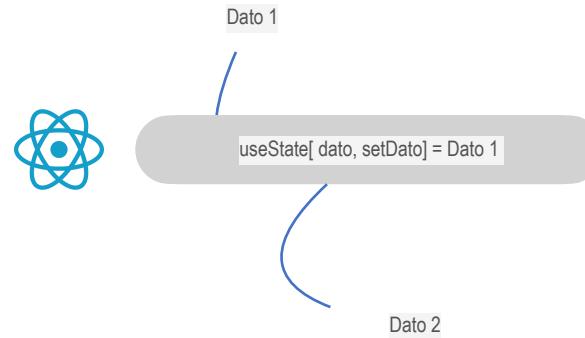
05 ASPECTOS BÁSICOS DE REACT QUE NECESITAS SABER.

Hook y los datos



05 ASPECTOS BÁSICOS DE REACT QUE NECESITAS SABER.

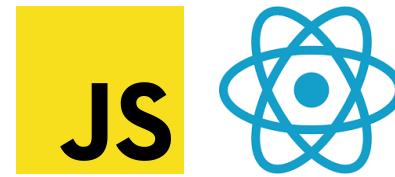
Hook y los datos



Comportamiento del flujo de datos

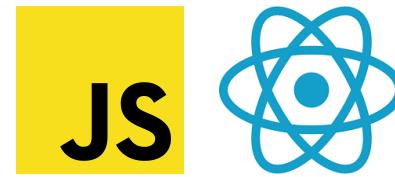
06 Tips - Piensa en lo que estás haciendo

06 PIENSA EN LO QUE ESTÁS HACIENDO



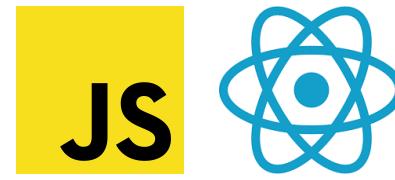
1. Cual es el objetivo de la funcionalidad

06 PIENSA EN LO QUE ESTÁS HACIENDO



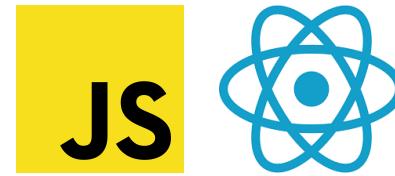
**2. Como tiene que ser el flujo de datos
de dicha funcionalidad**

06 PIENSA EN LO QUE ESTÁS HACIENDO



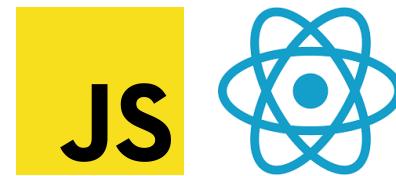
3. Crea tu código

06 CONTROLA ERRORES



Console.log() hasta en la sopa

06 PIENSA EN LO QUE ESTÁS HACIENDO



Aprende a leer los errores de consola.

Q&A

