使用 Docker 部署 Spring Boot 项目

Docker

Docker 属于 Linux 容器的一种封装,提供简单易用的容器使用接口,它是目前最流行的 Linux 容器解决方案。Docker 将应用程序与该程序的依赖打包在一个文件里面,运行这个文件,就会 生成一个虚拟容器。程序在这个虚拟容器里运行,就好像在真实的物理机上运行一样,有了 Docker,就不用担心环境问题了。

总体来说,Docker 的接口相当简单,用户可以方便地创建和使用容器,把自己的应用放入容器。容器还可以进行版本管理、复制、分享、修改,就像管理普通的代码一样。

为什么要使用 Docker

容器除了运行其中应用外,基本不消耗额外的系统资源,使得应用的性能很高,同时系统的开销尽量小。

优势

- 更快速的交付和部署,开发者可以使用一个标准的镜像来构建一套开发容器,开发完成之后,运维人员可以直接使用这个容器来部署代码。
- 更高效的虚拟化,Docker 容器的运行不需要额外的 hypervisor 支持,它是内核级的虚拟化,因此可以实现更高的性能和效率。
- 更轻松的迁移和扩展,Docker 容器几乎可以在任意的平台上运行,包括物理机、虚拟机、公有云、私有云、个人电脑、服务器等。
- 更简单的管理,使用 Docker,只需要小小的修改,就可以替代以往大量的更新工作。

Docker 相关概念

Docker 是 CS 架构, 主要有两个概念, 具体如下。

- Docker daemon: 运行在宿主机上, Docker 守护进程, 用户通过 Docker client (Docker 命令) 与 Docker daemon 交互。
- Docker client: Docker 命令行工具,是用户使用 Docker 的主要方式,Docker client 与 Docker daemon 通信并将结果返回给用户,Docker client 也可以通过 socket 或者 RESTful

API 访问远程的 Docker daemon。

Docker 的组成有三个主要概念,具体如下。

- Docker image: 镜像是只读的,镜像中包含有需要运行的文件。镜像用来创建 container, 一个镜像可以运行多个 container;镜像可以通过 Dockerfile 创建,也可以从 Docker hub/registry 上下载。
- Docker container: 容器是 Docker 的运行组件,启动一个镜像就是一个容器,容器是一个隔离环境,多个容器之间不会相互影响,保证容器中的程序运行在一个相对安全的环境中。
- Docker hub/registry: 共享和管理 Docker 镜像,用户可以上传或者下载上面的镜像,官方地址可点击这里查看,也可以搭建自己私有的 Docker registry。

Spring Boot 项目

• 相关依赖:

```
<parent>
     <groupId>org.springframework.boot</groupId>
     <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
        <version>2.1.0.RELEASE</version>
</parent>
```

添加 web 和测试依赖:

• 项目添加 Docker 支持

```
<docker.image.prefix>springboot</docker.image.prefix>
```

• plugins 中添加 Docker 构建插件:

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.springframework.boot
           <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
        </plugin>
        <!-- Docker maven plugin -->
       <plugin>
           <groupId>com.spotify</groupId>
           <artifactId>docker-maven-plugin</artifactId>
           <version>1.0.0
           <configuration>
               <imageName>${docker.image.prefix}/${project.artifactId}</imageName>
               <dockerDirectory>src/main/docker</dockerDirectory>
               <resources>
                   <resource>
                       <targetPath>/</targetPath>
                       <directory>${project.build.directory}</directory>
                       <include>${project.build.finalName}.jar</include>
                   </resource>
               </resources>
           </configuration>
       </plugin>
       <!-- Docker maven plugin -->
   </plugins>
</build>
```

- \${docker.image.prefix}, 自定义的镜像名称
- \${project.artifactId}, 项目的 artifactId
- \${project.build.directory},构建目录,缺省为 target
- project. build. finalName, 产出物名称,缺省为{project.artifactId}-\${project.version}

在目录 src/main/docker 下创建 Dockerfile 文件, Dockerfile 文件用来说明如何来构建镜像。

```
FROM openjdk:8-jdk-alpine

VOLUME /tmp

ADD spring-boot-docker-1.0.jar app.jar

ENTRYPOINT ["java","-Djava.security.egd=file:/dev/./urandom","-jar","/app.jar"]
```

• FROM,表示使用 JDK 8 环境为基础镜像,如果镜像不是本地的将会从 DockerHub 进行下

- VOLUME, VOLUME 指向了一个 /tmp 的目录,由于 Spring Boot 使用内置的 Tomcat 容器,Tomcat 默认使用 /tmp 作为工作目录,这个命令的效果是:在宿主机的 /var/lib/docker 目录下创建一个临时文件并把它链接到容器中的 /tmp 目录。
- ADD, 复制文件并且重命名。
- ENTRYPOINT,为了缩短 Tomcat 的启动时间,添加 java.security.egd 的系统属性指向/dev/urandom 作为 ENTRYPOINT。

Dockerfile 介绍

Docker 镜像是一个特殊的文件系统,除了提供容器运行时所需的程序、库、资源、配置等文件外,还包含了为运行时准备的一些配置参数(如匿名卷、环境变量、用户等)。镜像不包含任何动态数据,其内容在构建之后也不会被改变。

镜像的定制实际上就是定制每一层所添加的配置、文件。如果可以把每一层修改、安装、构建、操作的命令都写入一个脚本,用这个脚本来构建、定制镜像,那么之前提及的无法重复的问题、镜像构建透明性的问题、体积的问题就都会解决,这个脚本就是 Dockerfile。

Dockerfile 是一个文本文件,其内包含了一条条的指令(Instruction),每一条指令构建一层, 因此每一条指令的内容,就是描述该层应当如何构建。有了 Dockerfile,当需要定制自己额外的 需求时,只需在 Dockerfile 上添加或者修改指令,重新生成 image 即可,省去了敲命令的麻 烦。

Dockerfile 文件格式如下:

```
##Dockerfile 文件格式

# This dockerfile uses the ubuntu image

# VERSION 2 - EDITION 1

# Author: docker_user

# Command format: Instruction [arguments / command] ..

# (1) 第一行必须指定基础镜像信息
FROM ubuntu

# (2) 维护者信息
MAINTAINER docker_user docker_user@email.com

# (3) 镜像操作指令
RUN echo "deb http://archive.ubuntu.com/ubuntu/ raring main universe" >> /etc/apt/s ources.list
```

```
RUN apt-get update && apt-get install -y nginx
RUN echo "\ndaemon off;" >> /etc/nginx/nginx.conf

# (4) 容器启动执行指令
CMD /usr/sbin/nginx
```

Dockerfile 分为四部分:基础镜像信息、维护者信息、镜像操作指令、容器启动执行指令。一开始必须要指明所基于的镜像名称,接下来一般会说明维护者信息;后面则是镜像操作指令,如RUN 指令。每执行一条 RUN 指令,镜像添加新的一层,并提交;最后是 CMD 指令,来指明运行容器时的操作命令。

使用'Docker 中国'加速器:

```
vi /etc/docker/daemon.json

#添加后:
{
    "registry-mirrors": ["https://registry.docker-cn.com"],
    "live-restore": true
}
```