

Séparer JavaScript, CSS et HTML — Guide pour bien débiter

1. Règles importantes

- **JavaScript dans un fichier séparé (.js)**
Le fichier .js contient **seulement** du code JavaScript, sans balises <script>.
Exemple : script.js → uniquement du JS pur.
- **JavaScript dans un fichier HTML**
Le code JS doit être entouré par <script> ... </script> pour que le navigateur comprenne que c'est du JavaScript.
- **Déclaration des variables**
 - const : valeur **non modifiable** (constante).
 - let : valeur **modifiable** (variable).
 - var : ancienne façon de déclarer une variable (à éviter aujourd'hui).
- **Placement du JavaScript dans le HTML**
Toujours lier ton fichier JS à la fin du <body>, juste avant la fermeture de </body>, pour que le DOM soit chargé avant l'exécution du script.
- **Éviter d'abuser de document.write()**
Cette méthode réécrit toute la page si appelée après le chargement.
Préfère la manipulation du DOM avec createElement(), appendChild(), textContent, etc.
- **Bonnes pratiques**
 - Utilise **const par défaut**, seulement let si la valeur doit changer.
 - Apprends à manipuler le DOM plutôt que d'utiliser document.write.

2. Exemples basiques

2.1 Premier script (alert + document.write)

js

CopierModifier

```
alert("hi"); // Affiche une fenêtre pop-up avec "hi"
```

```
document.write("hello"); // Écrit "hello" directement dans la page HTML
```

- alert("hi") ouvre une boîte de dialogue.
- document.write("hello") écrit "hello" à l'endroit où le script s'exécute.

2.2 Écrire un caractère dans la page

js

CopierModifier

```
document.write("a"); // Écrit la lettre "a" dans la page web
```

2.3 Variables et conditions

js

CopierModifier

```
let b = 3.2; // nombre décimal
```

```
let c = "cc"; // chaîne de caractères
```

```
let d = true; // booléen
```

```
let a = 3; // nombre entier
```

```
if (a > 0) {
```

```
    document.write("positif");
```

```
} else if (a < 0) {
```

```
    document.write("negatif");
```

```
} else {
```

```
    document.write("Null");
```

```
}
```

- Si a est > 0, affiche "positif".
 - Si a < 0, affiche "negatif".
 - Sinon (donc = 0), affiche "Null".
-

2.4 Boucles for

js

CopierModifier

```
for(let i = 1; i <= 30; i++) document.write(i + " "); // Nombres sur la même ligne, séparés par un espace
```

```
document.write("<br><br>");
```

```
for(let i = 1; i <= 30; i++) document.write(i + "<br>"); // Nombres chacun sur une nouvelle ligne
```

2.5 Switch case (exemple avec saisons)

js

CopierModifier

let m = 4; // Mois

```
switch(m) {  
  case 12:  
  case 1:  
  case 2:  
    document.write("hiver");  
    break;  
  case 3:  
  case 4:  
  case 5:  
    document.write("printemps");  
    break;  
  case 6:  
  case 7:  
  case 8:  
    document.write("été");  
    break;  
  case 9:  
  case 10:  
  case 11:  
    document.write("automne");  
    break;  
  default:  
    document.write("vérifier la valeur du mois");  
}
```

- m = 4 correspond au printemps, donc affiche "printemps".

3. Manipulation du DOM — Exemples pratiques

3.1 Ajouter une liste vide en HTML

html

CopierModifier

```
<ul id="liste-nombres"></ul>
```

3.2 Ajouter dynamiquement des éléments en JavaScript

js

CopierModifier

```
const liste = document.getElementById('liste-nombres');

for(let i = 1; i <= 10; i++) {
    const element = document.createElement('li');
    element.textContent = i;    // Met le nombre dans la balise <li>
    liste.appendChild(element); // Ajoute l'élément à la liste <ul>
}
```

3.3 Générer un tableau HTML avec JavaScript

js

CopierModifier

```
document.write('<table border="1">');

for(let i = 1; i <= 30; i++) {
    document.write('<tr><td>' + i + '</td></tr>');
}

document.write('</table>');
```

- Crée un tableau avec 30 lignes, chaque ligne contenant un nombre de 1 à 30.
 - La bordure est visible grâce à border="1".
-

4. Remarques générales

- document.write() est **utile pour apprendre**, mais à éviter dans des projets modernes.
- Favorise la **manipulation du DOM** (créer et modifier des éléments HTML avec JS).

- Utilise bien les boucles for, conditions if / else, et le switch — tu es sur la bonne voie !
- Pense toujours à séparer ton HTML, CSS, et JS dans des fichiers différents pour une meilleure organisation.