# **Appli de mentorat – Domain Driven Design**

# **Besoins et conception**

## 1. Présentation du projet

*L’application a pour but premier d’encourager le mentorat interne et d’augmenter la plus-value de ce programme sur l’image de l’entreprise. Ainsi, l’augmentation de la réputation de l’entreprise sera .*

**1.1 Objectifs du projet**

*Décrire les objectifs du projet (en 2 à 3 phrases), avec notamment le ou les problèmes résolus.*

**1.2 Éléments hors périmètre**

*Quels objectifs ont été envisagés mais ne sont pas couverts par ce projet ?*

**1.3 Métriques du projet**

*Comment mesurez-vous la réussite ?*

2. Fonctionnalités

**2.1 Fonctionnalités du projet**

*Incluez une liste de fonctionnalités.*

**2.1 User stories et critères d’acceptation**

*Incluez les user stories et critères d'acceptation ici.*

**1.3 Métriques du projet**

3. Solution proposée

**3.1 Diagrammes de conception technique**

**3.2 Glossaire**

*Le vocabulaire éventuel du domaine s'insère ici.*

**3.3 Spécifications techniques**

*Expliquez les technologies et langages pouvant être utilisés comme solution.*

**3.4 Wireframes**

*Mettez les images des wireframes ici.*