# **Appli de mentorat – Domain Driven Design**

# **Besoins et conception**

## 1. Présentation du projet

L’application a pour but d’encourager le mentorat interne et d’augmenter la plus-value de ce programme sur l’image de l’entreprise. Le public visé est le personnel et la direction. Le succès de cette application permettra d’envisager la création d’un projet commercial plus large avec FuzeScrum expert dans ce domaine.

**1.1 Objectifs du projet**

*Décrire les objectifs du projet (en 2 à 3 phrases), avec notamment le ou les problèmes résolus.*

Difficulté d’associer mentor – mentoré -> réussite de la relation est profitable

Retard sur les projets de mentorat -> option de

**1.2 Éléments hors périmètre**

*Quels objectifs ont été envisagés mais ne sont pas couverts par ce projet ?*

**1.3 Métriques du projet**

*Comment mesurez-vous la réussite ?*

2. Fonctionnalités

**2.1 Fonctionnalités du projet**

*Incluez une liste de fonctionnalités.*

**2.1 User stories et critères d’acceptation**

*Incluez les user stories et critères d'acceptation ici.*

**1.3 Métriques du projet**

3. Solution proposée

**3.1 Diagrammes de conception technique**

**3.2 Glossaire**

*Le vocabulaire éventuel du domaine s'insère ici.*

**3.3 Spécifications techniques**

*Expliquez les technologies et langages pouvant être utilisés comme solution.*

**3.4 Wireframes**

*Mettez les images des wireframes ici.*