

# # Meeting Agenda

**Group:** Mystery Inc. / Grupp 3

**Date:** 30/09/2019

**Chair:** Emma Pettersson

**Participants:** Jonathan Carbol, Jennifer Krogh, Emma Pettersson, Adam Rohdell, Antonia Welzel

## ## Objectives (5 min)

- Planera sprint för denna veckan, 30/9 - 7/10
- Bestämma några extra tider denna veckan för att mötas upp och programmera samt att färdigställa UML-diagrammet

## ## Reports (15 min) from previous meeting

*Uppföljande av sprint, hur har det gått:*

Allmänt bra, det var i vissa fall svårt att bli färdig, då arbetsuppgiften var mer omfattande än man hade tänkt från början. Efter handledarmöte förra veckan så tillkom en del arbetsuppgifter eftersom att vi skulle lyfta ut beroenden ur vår modell. De arbetsuppgifter som var planerade för sprinten fick läggas åt sidan och dessa komma att överföras till denna veckans sprint.

**Jennifer** har gjort en HelpView som visar för spelaren vilka kontroller som används i spelet.

**Antonia** har jobbat med Highscore och HighscoreScreen.

**Emma** har fixat med ScreenController för alla Views, och lite visuella samt auditiva saker för de olika View:sen.

**Adam** och **Jonathan** har tillsammans jobbat med UtilitiEditor för att få in Sprites och annan grafik till spelet. **Adam** har jobbat med unit-collision och att få fram Players och Enemies på skärmen.

**Jonathan** har även börjat ta bort beroenden från modellen.

## ## Discussion items (35 min)

- **Uppgifter inför sprinten:** SelectionView måste färdigställas, börja göra en typ databas för att spara Highscores, Kollisionshantering måste påbörjas, allmänt grafik av karaktärer och föremål måste in i spelet
- Gruppen diskuterar när under veckan alla har tid att träffas för programmering och diskutera UML-diagram

## ## Outcomes and assignments (5 min)

- **Emma** kommer jobba vidare med SelectionView,
- **Adam** kommer jobba vidare med Enemy och fysikens lagar i spelet,
- **Jonathan** kommer jobba med att ta bort alla LitiEngine beroenden från modellen.
- **Jennifer** kollar på databas att spara highscore.
- **Antonia** ska kolla på bilder för föremål och liknande i spelet

## ## Wrap up

Vi träffas nästa gång på torsdag 3/10 kl. 14 för möte 1 timme och sedan arbete ytterligare några timmar, EG-6211.