

Meeting Agenda

Group: Mystery Inc. / Grupp 3

Date: 23/09/2019

Chair:

Participants: Jonathan Carbol, Jennifer Krogh, Emma Pettersson, Adam Rohdell, Antonia Welzel

Objectives (5 min)

- Se till att all gruppmedlemmar vet vad de ska göra denna sprinten.
- Att alla känner att de har tillräckligt (inte för mycket/för lite).

Reports (15 min) from previous meeting

- **Emma** ha gjort ett Menu till spelet
- **Jonathan** har sysslat lite med animationer och få in en model på player på skärmen.
- **Adam** har också tillsammans med Jonathan pillat på animationerna och även gjort lite Enemies logic.
- **Antonia** har påbörjat Design modellen
- **Jennifer** har kollat vidare på implementationen av controller för player, men inte kunnat göra så mycket då modellen inte är inladdad ännu.

Discussion items (35 min)

- MVC-struktur
 - Hur ska vi lägga upp strukturen kring menyn? Ska vara en View och en Controller
- Sprint, vem gör vad? Se Trello
- Alltid boka mötesrum i förväg.
- När ska vi merga branches? När filstrukturen är klar och när acceptance criteria är klart.

Outcomes and assignments (5 min)

På Trello har alla tilldelats uppgifter så att projektet går framåt. Det är för det mesta samma fördelning uppgifter som gjordes torsdagen veckan innan.

Wrap up

Vi träffas nästa gång på torsdag 26/9 kl. 14