

Meeting Agenda

Group: Mystery Inc. / Grupp 3

Date: 2019/09/05

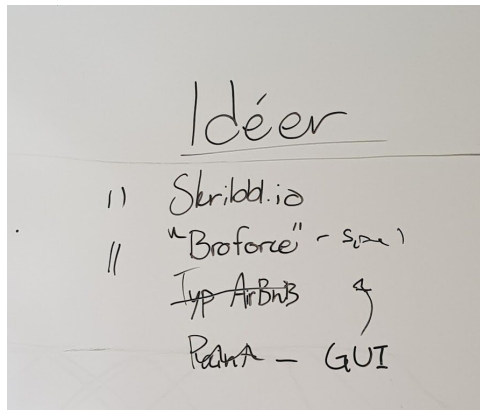
Chair: Adam Rohdell

Participants: Adam Rohdell, Jonathan Carbol, Emma Pettersson, Jennifer Krogh, Antonia Welzel

Objectives (5 min)

- Bestämma Projekttyp
 - Vi diskuterade kring 4 olika idéer, ett Skibble.io-liknande spel, ett 2-d plattformar spel, en AirBnB liknande app för uthyrning av något eller ett Paint/Photoshop liknande.

Vi bestämde oss för att göra en 2-d plattformar, då det verkade passa alla intresseområde samt programmeringskunskaper.



- Bestämma och planera framtida möten
- Lägga upp Github och Trello

Reports (15 min) from previous meeting

Inget än - det är första mötet

Discussion items (35 min)

- Projektroller: Projektledare,
- Mängd tid på projekt: 2 timmar möten i grupp och 1 timma handledarmöte
 - Handledarmöte klockan 13.15 torsdagar, möte med grupp klockan 14-15ish på torsdagar.
 - Möte med grupp 11-12 på måndagar alternativt 14-15 på måndagar.
- Vi har valt att använda LitiEngine som vår bas för game engine i projektet.
- Vi antagligen också använda oss av Pixilator för att göra sprites och dylikt.

Outcomes and assignments (5 min)

- Vi bestämde oss för ett projekt: Spel "Broforce" (2D-plattformar)
- Skapa User Stories
- (Vi bestämde att träffas varje måndag och torsdag för möten)

Wrap up

- Vi träffas nästa gång på måndag (9/9) kl. 15.00
- Planera projektarbetet mer detaljerat
- Alla ska ha installerat LitiEngine
- Om man kommer på fler User Stories så kan man skriva upp dem.