

# # Meeting Agenda

**Group:** Mystery Inc. / Grupp 3

**Date:** 12/09/2019

**Chair:** Jonathan Carbol

**Participants:** Jonathan Carbol, Jennifer Krogh, Emma Pettersson, Adam Rohdell, Antonia Welzel

## ## Objectives (5 min)

- Ändra/formulera om User Stories. De vi har nu är inte tillräckligt konkreta.
- Börja lägga till acceptance criteria
- Göra domain modellen snyggare (draw.io eller dylikt)
- Dela upp vad vi vill göra kommande.
- Gå igenom LitiEngine Tutorial

## ## Reports (15 min) from previous meeting

- Alla har skrivit User Stories
- Alla har ett fungerande skal som funkar med Maven.

## ## Discussion items (35 min)

- Domänmodellen ska göras i Draw.io och utökas med exempelvis attribut, för att ge en användare en tydligare och bättre bild av applikationen
- User Stories är för det mesta för allmänna och måste bli mer konkret för att en användare ska kunna förstå vårt program bara utifrån dessa.
- Programmeringen ska påbörjas, till att börja med ska det läggas upp ett MVC skal med några klasser för att skapa en generell struktur av programmet. Grafik eller liknande är ingen prioritet just nu.

## ## Outcomes and assignments (5 min)

- **Emma** ska göra Domänmodellen i Draw.io eftersom att vi endast hade den på bild från tavla innan, ska vara digitaliserad.
- **Adam** kommer sätta sig in i LITlengine-dokumentationen för att kunna ge en grund som samtliga kan börja programmera på.
- **Jonathan** ska sätta upp lite klasser i projektet så att alla kan börja skriva i dessa. Ska också börja fixa sprites och liknande för spelets grafik

- **Jennifer** ska skriva vidare på User Stories och fixa "Acceptance Criteria" på dessa.
- **Antonia** ska också kolla User Stories och börja skriva i RAD-dokumentet.

## **## Wrap up**

Vi ses nästa gång Måndag 16/9 kl.

- Långsam förbereda en presentation, evtl med PowerPoint, för seminariet på Tisdagen 17/9.