

Meeting Agenda

Group: Mystery Inc. / Grupp 3

Date: 07/10/19

Chair: Antonia Welzel

Participants: Jonathan Carbol, Jennifer Krogh, Emma Pettersson, Antonia Welzel, Adam Rohdell är sjuk

Objectives (5 min)

- Diskutera koden som ska skrivas/har skrivits
- Planera vad som måste göras inför 'Peer Review'- inlämningen på fredag

Reports (15 min) from previous meeting

- **Jennifer** har gjort färdig sparandet av High scores i spelet i en extern fil, har även skrivit en del på RAD och SDD. Även uppdaterat domän modellen.
- **Antonia** har börjat skriva i Food- och Foodcontroller- klassen
- **Jonathan** har börjat göra en HP-bar i spelet och måste ta bort beroenden, som inte hör dit
- **Emma** har merge:at in master i menu och fortsatt arbeta på SelectionView, samt städat lite i koden.

Discussion items (35 min)

- I veckan måste färdiga branches, som 'Menu', merge:as med master-branch:en, så att vi kan visa upp så mycket färdig kod som möjligt inför fredag
- Vi måste skriva mer JavaDoc-kod för att förklara olika delar av applikationen
- Vi måste skriva mer i dokumenten, speciellt i SDD och också fylla på i RAD-dokumentet, dessutom måste UML-diagrammet kompletteras med alla metoder och variabler

Outcomes and assignments (5 min)

- **Jennifer** ska skapa ett enum som kollar om karaktären är död och sedan vad som ska hända då.
- **Emma** ska göra klart SelectionView (om det går) och skriva lite/mycket på RAD och SDD.

- **Jonathan** jobbar vidare med att ta bort fel beroenden i programmet och börjar kolla på Player Controls
- **Adam** lägger in sprites till föremål i spelet och börjar också kolla på Player Controls
- **Antonia** jobbar vidare med Food- och Foodcontroller -klassen, och UML-diagrammet.

Wrap up

Vi träffas nästa gång på torsdag 10/10 kl. 14 för möte 1 timme och sedan arbete ytterligare några timmar. aa