

Meeting Agenda

Group: Mystery Inc. / Grupp 3

Date: 21/10/19

Chair: Alla

Participants: Jonathan Carbol, Jennifer Krogh, Adam Rohdell, Antonia Welzel
(Emma Pettersson kunde inte komma)

Objectives (5 min)

- Diskutera slutinlämningen för veckan, angående kod som måste göras färdig, designmodell och dokumenten som måste skrivas färdig och slutpresentation, som ska presenteras även på torsdag under handledningen

Reports (15 min) from previous meeting

- **Adam** har skrivit GameLoop och lagt över koden från GameRunner till en ny GameController klass och implementerat den.
- **Antonia** har blivit färdig med Food och FoodController, och skrivit några tester för metoder i Modellen
- **Jennifer** har kollat igenom och skrivit JavaDoc där de fattades samt städat koden.
- **Jonathan** har kollat på sprites för spelarna och börjat implementerat en attack-metod, gjort två till olika maps för spelet och att spelaren ta skada från en attack.

Discussion items (35 min)

- **Upplägg på denna veckas arbete**
→ **Det har inte ändrat sig mycket från det som bestämdes sista veckan måste göras:**
 - Dokumenten ska skrivas klart
 - RAD och SDD - dokumenten
 - Skriva in Peer Review i slutdokumentet
 - Domänmodellen måste uppdateras och läggas in i RAD dokumentet
 - Slutliga Designmodellen måste färdigställas och läggas in i SDD dokumentet
 - Uppdatera Domänmodellen
 - Presentation ska förberedas och vara färdig att presentera på torsdag
 - Göra PowerPoint och förbereda Demo
 - Komma på frågor vi ska ställa till den andra gruppen
 - Slutliga kodningen

- Städa upp dålig kod och kommentarer
 - lägga till sista JavaDoc kommentarer
 - försöka jobba med och implementera Gson
- Tester har påbörjats och måste eventuell kompletteras med ett par tester till för vissa metoder som Antonia var osäker på om det behövdes skriva

Outcomes and assignments (5 min)

- **Alla** ska göra något av det vi skrev under "*Upplägg på nästa veckas arbete*".
→ alla har ett ansvar att hålla reda på vad som har gjorts och vad som är kvar att göra
 - Adam ska uppdatera Designmodellen
 - Antonia ska uppdatera Domänmodellen, kolla på GSON.
 - Jennifer ska kolla på GSON.
 - Jonathan ska försöka få klart det sista koden, kolla lite på GSON.
 - Emma ska göra färdig sin kod och kolla på GSON.

Alla ska jobba med presentationen, skriva vidare i dokumenten, komma på frågor vi ska ställa till den andra gruppen, skriva till JavaDoc och tar bort sina kommentarer.

Wrap up

Gruppen träffas nästa gång torsdag 24/10 kl. 10.00 innan handledningen och har möte efter handledningen kl.14.