

# Kellerverwaltung

# (Vorratsverwaltungssystem mit integriertem Rezeptbuch)

SWP-Projekt

Betreuer: Rubner

Zeitraum: September bis Jänner/Feber

Mitarbeiter: (nur) Emma Schuster

Klasse: 5AHWII 2020/21

#### Inhaltsverzeichnis

1	Einle	eitung	. 2
		Ziel des Projektes	
		Boni	
		Statistik	
		Programmlicher Ablauf	
2	Tech	nnologien	. 4
	2.1	Webseite	. 4
		Server	
		ensteine	

### 1 Einleitung

#### 1.1 Ziel des Projektes

Der Zweck dieses Projektes ist es, einen Überblick über die Rezepte, das Inventar und dem Backverhalten zu geben. Es ist eine Vorratsverwaltung und Kochbuch in einem.

Beim Besuchen der Webseite kommt man zuerst auf die Startseite, auf der eine Statistik über das Backverhalten des Benutzers erscheint. In der Statistik wird angezeigt, wie oft ein Rezept schon verwendet wurde. Über die Reiter kommt man zu den Funktionen, dabei können die Rezepte oder das Inventar aufgelistet oder ein neues Rezept oder eine neue Zutat hinzugefügt werden. Der Mindestbestand der Zutaten ist eine essenzielle Funktion, da dem Benutzer so vermittelt wird was beim nächsten Einkauf besorgt werden muss.

#### 1.2 Boni

- 1. Mindestbestand erreicht → Warnnachricht über Telegram wird automatisch gesendet
  - a. Bis zur Nachfüllung ist der Hintergrund der Zutat rot hinterlegt
- Benutzerdefinierte Darstellung: Zutaten und Rezepte, welche häufiger verwendet werden, werden weiter oben angezeigt
  - a. Rezepte die länger als z.B. ein halbes Jahr nicht mehr ausgewählt wurden →
    Telegram Nachricht "Hey! Dieses Rezept hast du schon lange nicht mehr
    gemacht."
- 3. Rezept, wo Zutaten fehlen, ist rot hinterlegt
- 4. Rezept als PDF speichern

#### 1.3 Statistik

Die Statistiken auf der Startseite sollen Auskunft über das Backverhalten des Benutzers geben. Beim Betätigen des "BACKEN"-Buttons wird ein Counter hinaufgesetzt und in eine Textdatei gespeichert. Die Statistiken werden bei jedem Neustart des Programms aktualisiert.

#### 1.4 Programmlicher Ablauf

- 5. Man kommt auf die Webseite
- 6. Inhaltverzeichnis
  - a. Startseite
  - b. Rezepte
  - c. Inventar
  - d. Rezept hinzufügen
  - e. Inventar erweitern
- 7. Startseite: "Willkommen im Keller"
  - a. Statistik über Benutzerverhalten
- 8. Rezepte: Rezepte mit Bildern werden angezeigt; 3 Möglichkeiten:
  - a. "zum Rezept" anklicken → Rezept wird angezeigt
    - i. Um das Rezept zu backen (damit es in die Statistik aufgenommen wird) auf "BACKEN" klicken
    - ii. Wenn man auf Backen klickte werden die Mengen vom Vorrat angezogen
  - b. "Backen": wenn man das Rezept schon auswendig kennt; aus Statistik gründen
- Inventar: Die vorhandenen Zutaten und deren genaue Mengen werden hier aufgelistet.
  - a. Zutat und die vorhandene Menge
  - b. Mindestbestand der Zutat
  - c. Einheit für die Zutat kann gewählt werden [kg, g, Pkg, I]
  - d. Nachfüllen: kann direkt im Inventar geschehen
- 10. Rezept hinzufügen: Formular zum Ausfüllen und Abschicken
  - a. Pflichtfelder: Name, Schritte, Zutaten, Bild
  - b. "SAVE" Button zum Speichern des Rezeptes
- 11. Inventar erweitern: Hier kann eine neue Zutat hinzugefügt werden
  - a. Pflichtfelder: Name, Menge, Mindestbestand

# 2 Technologien

Die verwendeten Technologien werden hier aufgelistet.

ightarrow GitHub für Versionsverwaltung und Sicherung

#### 2.1 Webseite

- → HTML für den Aufbau
  - o CSS für Styling
- ightarrow JavaScript für Benutzererweiterungen
  - o Verwendung von PHP, um Datensicherheit garantieren zu können

#### 2.2 Server

- o Datenbank: SQLite
  - Rezepte werden anfangs von .csv in einer Datenbank geladen
- o Programmierung: Java

## 3 Meilensteine

Vorbereitungsphase				
Erstellung Pflichtenheft	Von 23.09.2020 weg			
Freigabe Pflichtenheft				
Programmieren				
Datenbank	Bis Ende Oktober			
Funktionen (mit Java auf Datenbank zugreifen)	Bis Ende November			
Statistik	Bis Mitte Dezember			
Frontend (HTML, CSS, → Webseite)	Ab Ende Dezember			
Testung und Umsetzung der Boni				
Rote Hinterlegung; Telegramnachricht, PDF-Funktion	Ende Dezember bis Mitte			
	Jänner			
Letzte Fehlerkorrektur	Ende Jänner			
Abgabe	Ende Jänner / Mitte Feber			