TP DEVOPS

travail réalisé par: Boussoffara Emna

Remarques:

- Pour la réalisation de ce TP, on utilise Docker.
- Les commandes du tp sont exécutées en ROOT afin de pouvoir effectuer les opérations qui lui sont réservées.

1/ création et lancement du conteneur nommé myjenkins à partir de l'image jenkins/jenkins :

```
# docker run --name myjenkins -u 0 -p 9090:8080 -p 50000:50000 -v /home/emna/Documents/devops/tp/jenkins_home:/var/jenkins -v /home/emna/Documents/devops/tp/jenkins_config:/var/jenkins_config jenkins/jenkins:lts
```

La commande au-dessus permet d'ouvrir les ports 8080 et 50000 du conteneur sur les ports respectivement 9090 et 50000 de la machine hôte.

```
root@ema-IdeaPad-Ganing-3-151PM95:/how/ema/Documents/devops/tp/jenkins_config jenkins -u 0 -p 9999:8880 -p 50000:50000 -v /how/ema/Documents/devops/tp/jenkins_config jenkins_config jenki
```

Préparation de l'environnement :

afin de connaître l'id du conteneur précédemment créé, on exécute la commande :

docker ps -a | grep myjenkins Output : container id : 5db7691e6852

On se sert de l'id pour lancer un shell sur le conteneur correspondant en utilisant la commande :

docker exec -ti 5db7691e6852 /bin/bash

Une fois connecté au conteneur, on met à jour la liste des fichiers du dépôt APT avant de procéder à l'installation des outils requis:

apt-get update

On passe ensuite aux installations:

apt-get install java

```
# apt-get install maven
# apt-get install curl
```

Enfin, on vérifie que les installations se sont correctement effectuées en exécutant chacune des commandes suivantes: <code>java --version, mvn --version, curl --version et git -version</code>

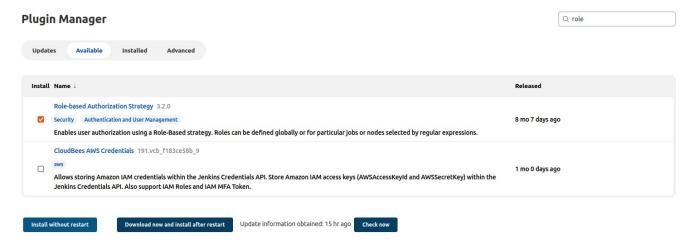
```
root@Sbd7691e6852:/# which java
/opt/java/openjdk/bin/java
root@Sbd7691e6852:/# java --version
openjdk 11.0.14.1 2022-02-08
OpenJDX Runtime Environment Temurin-11.0.14.1+1 (build 11.0.14.1+1)
OpenJDX Runtime Environment Temurin-11.0.14.1+1 (build 11.0.14.1+1)
OpenJDX 64-Bit Server VM Temurin-11.0.14.1+1 (build 11.0.14.1+1, mixed mode)
root@Sbd7691e6852:/# mvn --version
Apache Maven 3.6.3
Maven home: //usr/share/maven
Java version: 11.0.14.1, vendor: Eclipse Adoptium, runtime: /opt/java/openjdk
Default locale: en, platform encoding: UTF-8
OS name: "linux", version: "5.4.0-104-generic", arch: "amd64", family: "unix"
root@Sbd7691e6852:/# curl --version
curl 7.74.0 (x86_64-pc-linux-gnu) libcurl/7.74.0 OpenSSL/1.1.1k zlib/1.2.11 brotli/1.0.9 libidn2/2.3.0 libpsl/0.21.0 (+libidn2/2.3.0) libssh2/1.9.0 nghttp2/1.43.0 librtmp/2.3
Release-Date: 2020-12.09
Protocols: dict file ftp ftps gopher http https imap imaps ldap ldaps mqtt pop3 pop3s rtmp rtsp scp sftp smb smbs smtp smtps telnet tftp
Features: alt-svc AsynchDNS brotli GSS-API HTTP2 HTTPS-proxy IDN IPv6 Kerberos Largefile libz NTLM NTLM_MB PSL SPNEGO SSL TLS-SRP UnixSockets
root@Sbd7691e6852: /#
git --version
git version 2.30.2
```

2/ Création de 2 utilisateurs ayant chacun un rôle différent:

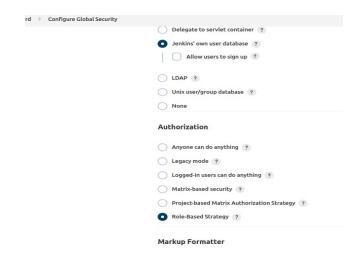
On identifie les deux rôles suivants:

- job_viewer: ne permet que de consulter les jobs.
- job_manager: permet de consulter, configurer et lancer les jobs.

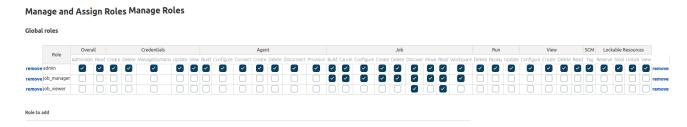
Afin de pouvoir gérer des rôles sous jenkins, on doit d'abord installer le plugin «Role-based Authorization strategy» depuis le plugin manager:



Une fois le plugin installé, on active la fonctionnalité Role-Based Strategy:



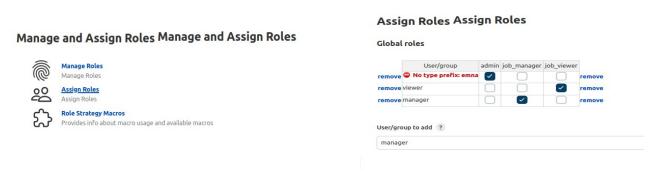
On peut ainsi créer et configurer les rôles comme suit:



On crée ensuite 2 utilisateurs qu'on nomme «manager» et «viewer»:



Pour clôturer cette phase, on attribue le rôle adéquat à chacun des utilisateurs créés, et ceci en cliquant sur la rubrique «manage and assign roles» sous «manage jenkins»:



3/ implémentation de la classe Calculator:

On crée un nouveau répertoire sous le répertoire de travail (.../devops) qu'on nomme code_tp: # mkdir code_tp
On crée un fichier intitulé Calculator.java qu'on place sous le répertoire code_tp: # cat ./code_tp/Calculator.java
On implémente ensuite la classe Calculator du fichier Calculator.java

```
public class Calculator {

// allows subtraction operation on two given numbers
public double subtract(double a, double b) {
    return a - b;
}

//allows division operation on two given numbers
```

```
public double divide(double a, double b) {
    return a / b;
}

//allows addition operation on two given numbers
public double add(double a, double b) {
    return a + b;
}

public static void main(String[] args) {
    Calculator calc = new Calculator();
    System.out.println("addition: " + calc.add(78, 44));
    System.out.println("subtraction: " + calc.subtract(7, -5));
    System.out.println("division" + calc.divide(10, 3.1));
}
```

4/ enregistrement du projet dans un dépôt github:

On crée un private repository nommé jenkinsJobs.

On se place ensuite sous le répertoire du projet code_tp:

cd code tp

On commence par l'initialisation d'un projet git:

git init

Ensuite, on ajoute le fichier Calculator.java à l'index:

git add .

L'étape suivante consiste dans la création d'un commit contenant le contenu actuel de l'index avec le message «initial commit»:

git commit -m «initial commit»

On désigne ensuite le dépôt distant comme cible du projet:

git remote add origin https://github.com/emna-bs1/jenkinsJobs

Finalement, on envoie le fichier du projet vers la branche master du dépôt distant:

git push -u origin master

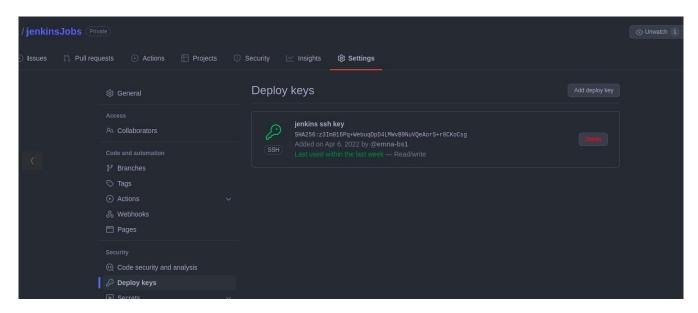
```
| Project | Space | Calculator | Project | Pro
```

5/ Création du job permettant de scruter les modifications dans le dépôt et de rebuilder le fichier Calculator.java à chaque modification:

Le dépôt distant qu'on a précédemment créé est privé. Ainsi, on doit créer et configurer une paire de clés SSH (privée et publique) afin de pouvoir s'y connecter depuis jenkins. On génère tout d'abord la paire de clés :

ssh-keygen -t ed25519 -C "emna99boussoffara@gmail.com"

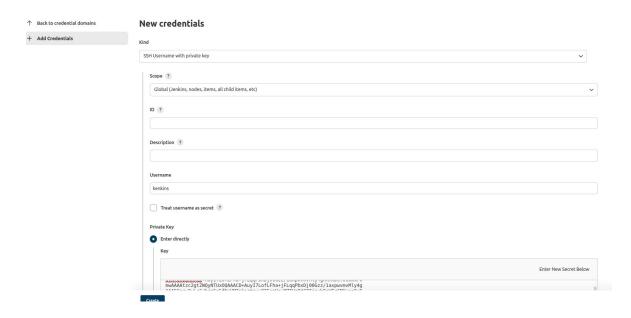
On ajoute ensuite la clé publique située, dans cet exemple, dans le fichier /root/.ssh/id_ed25519_1.pub à la repository privée du github.



Passons ensuite à la configuration de jenkins afin de pouvoir accéder au dépôt privé.

La configuration consiste dans la création des identifiants qui servent à l'authentification lors de la connexion au dépôt.

On crée donc de nouveaux identifiants (new Credentials) de type «SSH username with private key». La valeur du champ private key doit contenir le contenu du fichier stockant la clé privée nommé dans cet exemple /root/.ssh/id_ed25519_1.

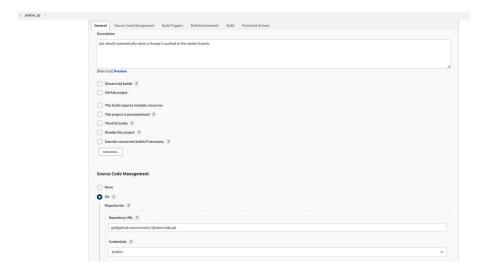


Les identifiants sont donc bel et bien créés et évidemment prêts pour l'utilisation.

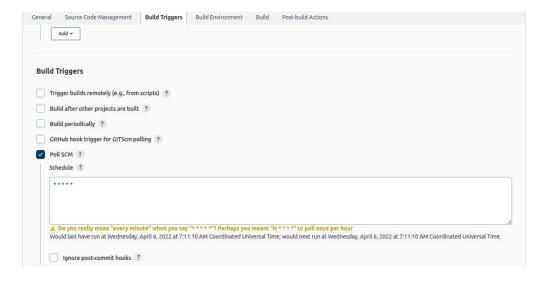


Maintenant, on a la possibilité de créer un job qui fait une copie locale du dépôt privé créé. On crée donc un job nommé «jenkins_tp» de type freestyle project. Nous procédons ensuite à sa configuration comme suit:

• le job doit permettre de cloner le dépôt privé «jenkinsJobs» à partir de l'url SSH et les identifiants précédemment créés.



 Après sa construction, le job doit vérifier si de nouveaux commits sont effectués dans le dépôt distant chaque minute et procède à reconstruire le fichier du projet (Calculator.java) s'il y en a.



• Finalement, le job doit permettre de compiler le fichier Calculator.java (javac) et d'exécuter la classe Calculator (java) résultant de la compilation.



Ainsi, on sauvegarde la configuration et on construit le job.



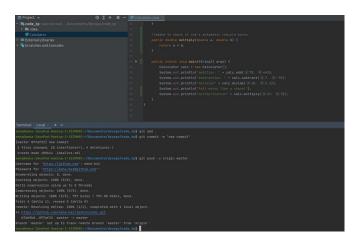
Pour vérifier que le job se reconstruit lorsqu'une modification survient au niveau du dépôt privé, on modifie le code source du projet en ajoutant la méthode multiply() au fichier Calculator.java. Une fois modifié, on met à jour le dépôt distant pour qu'il comprenne les changements apportés. Le code source du fichier Calculator.java devient le suivant:

```
public class Calculator {
   // allows subtraction operation on two given numbers
   public double subtract(double a, double b) {
     return a - b;
   }
```

```
//allows division operation on two given numbers
public double divide(double a, double b) {
  return a / b;
//allows addition operation on two given numbers
public double add(double a, double b) {
  return a + b;
//added to check if job's automatic rebuild works
public double multiply(double a, double b) {
  return a * b;
public static void main(String[] args) {
  Calculator calc = new Calculator();
  System.out.println("addition: " + calc.add(78, 44));
  System.out.println("subtraction: " + calc.subtract(7, -5));
  System.out.println("division" + calc.divide(10, 3.1));
  System.out.println("\nlt works like a charm!");
  System.out.println("multiplication" + calc.multiply(17, 3));
```

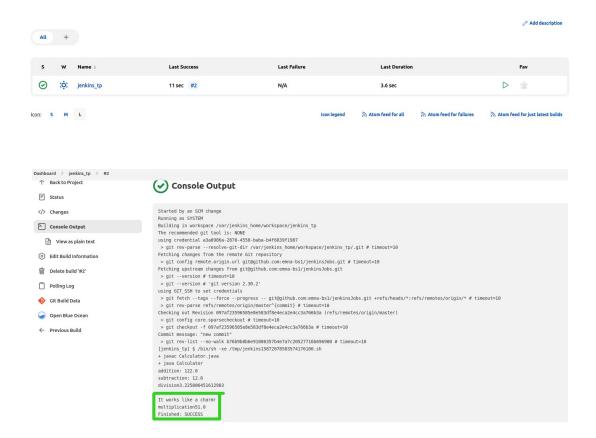
}

Après l'exécution des commandes git présentées ci-dessous, le dépôt distant est mis à jour avec succès:



Le job est ainsi reconstruit comme indiqué dans les figures ci-dessous:





6/ Enregistrement de l'image sous le nom jenkinslocal:1.0 afin de préserver les modifications effectuées:

Afin de pouvoir enregistrer l'image à partir du conteneur, on a besoin de connaître son id. Pour le faire, on exécute la commande suivante:

docker ps | grep 9090

Cette commande permet de filtrer la liste des conteneurs docker actuellement en marche et de n'afficher, ainsi, que ceux qui contiennent la chaîne de caractères 9090.

Puisqu'on a exposé le port 9090 de notre conteneur, ce dernier est affiché.

On crée ensuite l'image précédemment indiquée à partir de l'id de notre conteneur par le biais de la commande commit:

docker commit 5db7691e6852 jenkinslocal:1.0

Pour afficher les images créées localement, on exécute la commande:

docker images

On vérifie donc que l'images a été créé avec succès.

7/ Suppression du conteneur jenkins:

Afin de pouvoir supprimer le conteneur jenkins, on doit d'abord l'arrêter via la commande suivante: # docker stop 5db7691e6852

Finalement, on supprime le conteneur: # docker rm 5db7691e6852

Le conteneur est donc supprimé.

```
root@emna-IdeaPad-Gaming-3-15IMH05:/home/emna/Documents/devops# docker stop 5bd7691e6852
5bd7691e6852
root@emna-IdeaPad-Gaming-3-15IMH05:/home/emna/Documents/devops# docker rm 5bd7691e6852
5bd7691e6852
```

8/ Création et lancement d'un nouveau conteneur à partir de l'image jenkinslocal:1.0 précédemment créé:

On crée le conteneur qu'on nomme jenkins2 à partir de l'image jenkinslocal:1.0 via la commande cidessous (On choisit de garder les mêmes options de la commande de création du premier conteneur):

```
# docker run --name jenkins2 -u 0 -p 9090:8080 -p 50000:50000 -v /home/emna/Documents/devops/tp/jenkins_home:/var/jenkins -v /home/emna/Documents/devops/tp/jenkins_config:/var/jenkins_config jenkinslocal:1.0
```

On vérifie ainsi que le conteneur a été créé et que l'environnement a été sauvegardé:

9/ construction du pipeline effectuant les tâches : BUILD, RUN et TEST:

Afin de construire les tests, on se sert du framework des tests unitaires Junit.

On restructure notre projet (placé sous le répertoire code_tp) de la façon suivante:

- On crée le répertoire src qu'on place directement sous le répertoire du projet code_tp
- On place le fichier Calculator.java sous le répertoire src et on crée le fichier CalculatorTest.java qui contiendra les différents tests à réaliser sous le même répertoire
- On implémente les différents tests unitaires dans le fichier CalculatorTest.java

Code source du fichier CalculatorTest.java:

```
import org.junit.jupiter.api.Assertions;
import org.junit.jupiter.api.Test;
public class CalculatorTest {
  double a = 2.5:
  double b = 7.12:
  Calculator calculator = new Calculator();
  @Test
  public void shouldPerformAddition() {
     System.out.println("running test 1: addition");
     Assertions. assert Equals (a + b, calculator. add(a, b),
          "Expected addition result did not match returned value");
  @Test
  public void shouldPerformSubtraction() {
     System.out.println("running test 2: subtraction");
     Assertions.assertEquals(a - b, calculator.subtract(a, b),
          "Expected subtraction result did not match returned value");
  @Test
  public void shouldPerformDivision() {
     System.out.println("running test 3: division");
     Assertions. assertEquals (a / b, calculator.divide(a, b),
          "Expected division result did not match returned value");
```

Après avoir eu implémenté les tests adéquats, on force l'enregistrement des changements dans le dépôt distant «jenkinsJobs».

```
| Collocation |
```

On passe ensuite à la création du pipeline «jenkins_pipeline_tp» sous jenkins.

```
Script du pipeline:
pipeline {
    agent any
    stages {
        stage('build') {
            steps {
                sh "rm -rf *"
                git credentialsId: '1a7a6fae-d678-4067-8c09-89903da21a5b', url:
'git@github.com:emna-bs1/jenkinsJobs.git'
                sh 'mkdir lib
                sh 'cd lib/ && curl -H "Accept: application/zip"
https://repo1.maven.org/maven2/org/junit/platform/junit-platform-console-
standalone/1.8.2/junit-platform-console-standalone-1.8.2.jar > junit-platform-
console-standalone-1.8.2-all.jar'
                sh 'cd src/ && javac -cp "../lib/junit-platform-console-
standalone-1.8.2-all.jar" CalculatorTest.java Calculator.java'
        stage('run') {
            steps {
                mkdir jenkinsTest/ && cd src && java Calculator >
../jenkinsTest/calculator.test"
        stage('test') {
            steps {
                sh "cd jenkinsTest/ && echo calculator.test"
                sh 'cd src && java -jar ../lib/junit-platform-console-standalone-
1.8.2-all.jar -cp "." --select-class CalculatorTest --reports-dir="reports"'
                junit 'src/reports/*-jupiter.xml'
        }
    }
}
```

Pipeline - phase de construction (build):

- On clone le dépôt distant du git en se servant des identifiants crées précédemment.
- On crée le dossier lib et on télécharge dedans le fichier .jar *junit-platform-console-standalone-* 1.8.2-all.jar de l'application permettant de tourner les test unitaires junit depuis la console.
- On se place sous le dossier src du projet et on compile les fichiers CalculatorTest.java, Calculator.java avec l'application junit-platform-console-standalone (fichier jar) placé sous le répertoire ../lib/

Pipeline - phase de lancement (run):

- On crée le répertoire /jenkinsTest qui contiendra le résultat de l'exécution de la méthode main de la classe Calculator
- On se place sous le dossier /src
- on exécute la classe Calculator tout en redirigeant le résultat de l'exécution vers le fichier calculator.test qu'on crée sous le répertoire ../jenkinsTest

Pipeline - phase de test (run):

- On crée le répertoire /jenkinsTest qui contiendra le résultat de l'exécution de la méthode main de la classe Calculator
- On se place sous le dossier /src
- on exécute la classe Calculator tout en redirigeant le résultat de l'exécution vers le fichier calculator.test qu'on place sous le répertoire ../jenkinsTest
- On exécute la classe de test CalculatorTest.java et on place le résultat de l'exécution sous le répertoire output qu'on place sous /src
- On visualise ensuite les résultats des tests réalisés grâce au plugin «Junit Plugin»



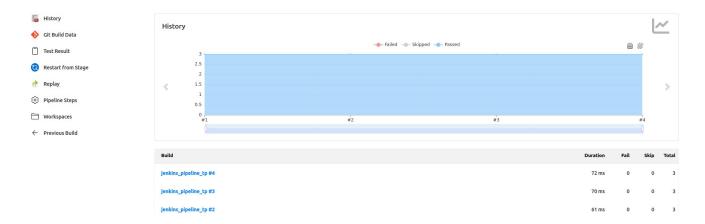


Test Result Trend

On génère au moins deux builds du pipeline créé:



On vérifie que les tests de tous les builds sont réussis.



Output de la console:

```
+ java -jar ../lib/junit-platform-console-standalone-1.8.2-all.jar -cp . --select-class CalculatorTest --reports-dir=reports
running test 1: addition
running test 3: division
running test 2: subtraction
Thanks for using JUnit! Support its development at https://junit.org/sponsoring
[36m - [0m [36mJUnit Jupiter[0m [32m / [0m
[36m] └-[0m [36mCalculatorTest[0m [32m/[0m
[36m]
        ├─[0m [34mshouldPerformAddition()[0m [32mv[0m
         ├─[0m [34mshouldPerformDivision()[0m [32m/[0m
         └─[0m [34mshouldPerformSubtraction()[0m [32m/[0m
[36m \sqsubseteq [0m [36mJUnit Vintage[0m [32m/[0m
Test run finished after 161 ms
         3 containers found
         O containers skipped
         3 containers started
        0 containers aborted
        3 containers successful ]
        O containers failed ]
[
         3 tests found
        0 tests skipped
        3 tests started ]
         0 tests aborted
         3 tests successful ]
         0 tests failed
[Pipeline] junit
Recording test results
[Checks API] No suitable checks publisher found.
[Pipeline] }
[Pipeline] // stage
[Pipeline] }
[Pipeline] // node
[Pipeline] End of Pipeline
Finished: SUCCESS
```