

MINI –PROJET  
SYSTEME  
D'EXPLOITATION

MINI-RAPPORT

Réaliser un jeu

TLILI ZOHRA  
ABID AMAL  
BOUALLEGUE SIRINE

---

# 1. Les Difficultés :

- Comment créer une connexion entre le serveur et les deux joueurs ?
- Comment relier les architectures (serveur/joueur) avec le code ?
- Au niveau de classe joueur :
  - Comment compter les 4 pions : 'horizontale, verticale, diagonale' pour être déclarés comme vainqueur ?
  - comment saisir les jetons dans la table (grille) ?
- Comment on peut arrêter le jeu ou bien commencer un nouveau jeu sans aucun pion ?

# 2. Les Résolutions :

- On a créé une classe java 'connectserveur' qui va gérer les connexions entre le serveur et les deux interfaces de joueur :
  - pour le serveur : `ServerSocket ()`
  - pour client : `Socket () / .accept () / DataInputStream() / DataOutputStream / getInputStream() / getOutputStream()`
- Chacune crée sa propre classe et relie avec mots : 'localhoste' et même numéro de porte :1555' dans la classe 'connectserveur' et dans la classe 'connect joueur'
- au niveau de la classe connectjoueur :
  - chaque aligne travail dans une méthode dans la classe compte les pions ou jetons de même caractère R(Rouge) ou N(Noire) si on trouve 4 pions de même caractère on s'arrête .Après on rassemble ces méthodes dans une méthode d'affectation qui affiche après qui est le vainqueur .
  - connectjoueur est une classe qui utilise les formulaires : on ajoute JTable de 7 colonnes et 6 lignes. Avec des boutons au- dessus de chaque colonne. Ces 7 boutons font une action qui déclare le caractère R/N dans la colonne correspondante de chaque bouton.

**RQ : méthode affectation commence de 5 vers 0 case de JTable .**

- Dans la classe Quitter : est une classe relative avec connectjoueur et affiche si le jeu est fini lorsqu'il existe un vainqueur ou JTable pleine .la classe Quitter affiche une interface 'CONTINUE DE JOUER ? ' avec deux Botton NON sortie simple et OUI met tous les JTable au nul.

### **3. Les nombres d'heures pour chaque membre :**

- Tlili Zohra :
  - Conception : 2 h
  - Codage : 38h
  - Tests : 7h
  - Rapport :5h
- ABID AMAL :
  - Conception : 2 h
  - Codage : 27h
  - Tests : 6h
  - Rapport :1h
- BOUALLEGUE SIRINE :
  - Conception : 2 h
  - Codage : 18h
  - Tests : 4h
  - Rapport :1h