

présentation :

Bonjour Monsieur ,

Je m'appelle Emna Masmoudi, j'ai 24 ans actuellement étudiante en cinquième année en ingénierie informatique à Esprit.

Mon parcours académique inclut une licence appliquée en Technologie de l'informatique spécialisée en système embarqué et mobile de iset Sfax. Mes compétences couvrent un large éventail de technologies, notamment JavaScript ,Java, php et bien d'autres.

J'ai récemment travaillé sur des projets académiques, tels que l'Automatisation de l'Infrastructure DevOps, la création d'une Plateforme de Freelance, et la mise en place d'une Architecture Microservices Avancée et Sécurisée.

Mon expérience professionnelle comprend un stage de PFE chez Primattec Engineering, où j'ai développé une application de gestion des tâches personnalisée pour l'équipe IT.

Par ailleurs, j'ai eu l'opportunité chez Acteol, où j'ai contribué à la création d'un entrepôt de données et à l'affichage de données via des tableaux de bord interactifs. Chez One Fold Tech, j'ai réalisé une application web pour la gestion des ressources humaines.

Actuellement je suis a la recherche d'une opportunité de stage pfe au sein de votre société addinn pour clôturer mon cycle d'étude . j'espère avoir la chance de mettre en pratique mes connaissances .

ADDINN Group, un cabinet de conseil et d'ingénierie en systèmes d'informations spécialisé dans la Banque, l'Assurance et le Transport depuis 2012. Vous optimisez les processus, développez des solutions sur-mesure et améliorez l'avantage concurrentiel.

english

Hello Sir,

My name is Emna Masmoudi, and I am 24 years old. I am currently a fifth-year student pursuing a degree in Computer Engineering at Esprit.

My academic journey includes a bachelor's degree in Computer Technology, specializing in Embedded and Mobile Systems, from ISET Sfax. My skill set encompasses a wide range of technologies, including JavaScript, Java, PHP, and many others.

I have recently worked on academic projects such as DevOps Infrastructure Automation, the development of a Freelance Platform, and the implementation of an Advanced and Secure Microservices Architecture.

In terms of professional experience, I completed my internship at Primatec Engineering, where I developed a custom task management application for the IT team.

Additionally, I had the opportunity to work at Acteol, where I contributed to the creation of a data warehouse and the display of data through interactive dashboards. At One Fold Tech, I developed a web application for human resources management.

Currently, I am actively seeking an internship opportunity at your company, primatec, to conclude my academic journey. I hope to have the chance to apply my knowledge in a practical setting and contribute to the success of the team.

- Le polymorphisme en Java permet à une classe de se comporter comme sa classe parente ou comme l'un de ses sous-types.

- Il existe deux types de polymorphisme en Java : le polymorphisme de sous-typage (héritage) et le polymorphisme de paramètre (surcharge de méthode, surcharge de constructeur).

- Surcharge de méthode : C'est la possibilité de définir plusieurs méthodes dans une classe avec le même nom mais des paramètres différents

Substitution de méthode : fonction dans la classe parent et les leur fils herite la fonction sans implementation yaani kol mara tetbadell li f westha.

**la sérialisation en Java permet de convertir un objet en un flux d'octets pour le stocker ou le transmettre, tandis que la désérialisation reconstruit l'objet à partir de ce flux d'octets pour le réutiliser dans le programme.

- Les Threads en Java permettent l'exécution simultanée de différentes parties du programme. Ils peuvent être créés en étendant la classe Thread ou en implémentant l'interface Runnable.

- L'héritage permet la réutilisation du code en permettant à une classe (sous-classe) d'hériter des attributs et des méthodes d'une autre classe (superclasse).

Encapsulation : C'est le principe de regrouper les données et les méthodes qui les manipulent au sein d'une même entité, généralement une classe.

L'abstraction consiste à représenter les données d'un objet de manière à en cacher les détails internes, tout en exposant une interface publique cohérente.