

Emil Jansson

Teknisk speldesigner.

Floragatan 22B
Sunne, Värmland 68630
(+46) 73-264-14 47
emiljanssonb@gmail.com

Utbildning

Högskolan i Skövde — Spelutveckling - Design

AUGUSTI 2021 - JUNI 2024

Jag fick lära mig väldigt mycket om speldesign samt träna mina förmågor i ett flertal projekt.

NTI-Gymnasiet, Karlstad — Teknik

AUGUSTI 2018 - JUNI 2021

Jag lärde mig att programmera, specifikt i språken C#, Python och JavaScript, samt skapa mjukvara med hjälp av de språken.

Övriga aktiviteter

Dungeons & Dragons — Dungeon Master

Sedan september 2020 har jag nästan oavbrutet varit så kallad Dungeon Master för Dungeons & Dragons, vilket har inneburit att jag fått förbereda, planera och utföra interaktiva spelkvällar med mina vänner och klasskamrater. Jag tror att detta visar på min förmåga att leda en grupp, skapa underhållande upplevelser samt komma överens med folk.

Game jams — Soloutvecklare

Game jams är evenemang där utvecklare, antingen själv eller i lag, gör små spel på begränsad tid. Mellan oktober 2022 och juni 2024 har jag varit med i 9 stycken game jams. De flesta var 48 timmar långa och jag jobbade själv i alla utom en av dem. För varje jam lämnade jag in ett spel som jag var nöjd med, och i ett fall vann mitt spel en utmärkelse för det bästa ensamutvecklade spelet.

Kunskaper

Speldesign, specialitet:
combat-design.

Programmering - C#, Python,
JavaScript.

Körkort - AM/B.

Datorkunnig.

Språk

Svenska, Engelska