Obliczenia naukowe

Felix Zieliński 272336

Lista 3

nwm jakies wnioski, czym sie roznia te metody czy cos, nazwy returnowanych w kodzie metoda DOJEBANEGO Eulera (tak naprawde to nie ale bardzo chcialem to napisac) iteracje w 6.2 dla f1??? moze wiecej testow bo nwm w sumie cyz nie za malo + jakies jak sie wysrywa + moze dla innych funkcji wnioski koncowe idk

Zadanie 1. Funkcja rozwiązująca równanie f(x) = 0 metodą bisekcji.

Metoda bisekcji to inaczej metoda równego podziału lub metoda połowienia. Korzysta ona z faktu, że funkcja ciągła w przedziale [a, b], która zmienia w nim swój znak (a więc f(a) * f(b) < 0), musi mieć miejsce zerowe w (a, b).

Jeżeli f(a) * f(b) < 0, to wiem, że gdzieś na przedziałe jest miejsce zerowe. Obliczam więc takie c, że c = 1/2 * (a + b) (połowa przedziału) i sprawdzam z tego samego warunku, czy jest tam miejsce zerowe. Jeżeli tak, to podstawiam b = c, a w przeciwmym razie a = c.

Powtarzam to, dopóki nie znajdę zera (bo f(a) * f(c) = 0 lub f(b) * f(c) = 0).

W ten sposób jednak, otrzymam tylko jedno miejsce zerowe, nawet jeśli jest ich więcej na tym odcinku.

Innym warunkiem zakończenia jest warunek $|f(c)|<\epsilon$ lub $|b-a|<\delta$. Te stałe są podane przy wywołaniu funkcji i decydują o dokładności wyniku, bowiem dla typu zmennoprzecinkowego Float64 mogą oczywiście nastąpić błędy przybliżeń. ϵ jest wartością błędu przybliżenia, a δ - pożądaną bliskością otrzymanej wartości iloczynu do zera.

Algorithm 1 Metoda bisekcji

```
1: function MBISEKCJI(f, a, b, \delta, \epsilon)
         a\_val \leftarrow f(a)
 2:
         b \ val \leftarrow f(b)
 3:
         interval \leftarrow b - a
 4:
         iterations \leftarrow 0
 5:
         c \leftarrow 0
 6:
         middle \ val \leftarrow 0
 7:
 8:
         if sign(a_val) = sign(b_val) then
 9:
             return error
10:
         end if
11:
12:
         while interval > \epsilon do
13:
             iterations \leftarrow iterations + 1
14:
             interval \leftarrow interval/2
15:
16:
             c \leftarrow a + interval
             middle\_val \leftarrow f(c)
17:
18:
             if |middle\ val| < \epsilon or |interval| < \delta then
19:
                  return (c, middle val, iterations, 0)
20:
21:
             end if
22:
             if sign(middle\ val) = sign(a\ val) then
23:
24:
                  a\_val \leftarrow middle\_val
25:
26:
             else
27:
                  b \leftarrow c
                  b \quad val \leftarrow middle \quad val
28:
             \overline{\mathbf{end}} if
29:
         end while
30:
31:
32:
         return (c, middle\ val, iterations, 0)
33:
34: end function
```

Zadanie 2. Funkcja rozwiązująca równanie f(x) = 0 metodą Newtona.

To inaczej metoda stycznych. Działa ona dla funkcji, która w przedziale [a, b] musi znajdować się dokładnie jeden jej pierwiastek, f(a) * f(x) < 0 oraz jej pierwsza i druga pochodna mają stały znak w przedziale [a, b].

Liczę punkty przecięcia stycznych do funkcji z osią OX, zaczynając od prostej stycznej w $f(x_0)$. Współrzędnia x, w której styczna przecina oś OX, jest przybliżeniem pierwiastka funkcji. Szukam dalej przybliżeń, aż w końcu któreś spełni dane założenia.

Algorithm 2 Metoda stycznych

```
1: function MSTYCZNYCH(f, pf, x_0, \delta, \epsilon, maxit)
            val \leftarrow f(x_0)
 2:
 3:
            if |val| < \epsilon then
 4:
                   return (x_0, val, 0, 0)
 5:
             end if
 6:
 7:
            if |pf(x_0)| < \epsilon then
 8:
                   \mathbf{return} \,\, \mathrm{error}
 9:
            end if
10:
11:
            x \leftarrow 0
12:
13:
             \mathbf{for}\ i \leftarrow 1\ \mathbf{to}\ maxit\ \mathbf{do}
14:
                  x \leftarrow x_0 - \frac{val}{pf(x_0)}val \leftarrow f(x)
15:
16:
17:
                  \begin{array}{l} \mathbf{if} \ |val| < \epsilon \ \mathbf{or} \ |x-x_0| < \delta \ \mathbf{then} \\ \mathbf{return} \ (x,val,i,0) \end{array}
18:
19:
20:
                   end if
21:
                   x_0 \leftarrow x
22:
             end for
23:
24:
25:
             \mathbf{return} error
27: end function
```

Zadanie 3. Funkcja rozwiązująca równanie f(x) = 0 metodą siecznych.

To inaczej metoda cięciw lub Eulera. Działa ona dla funkcji, która jest dwukrotnie rózniczkowalna na przedziale [a,b] oraz pierwiastek szukany musi być nieparzystej krotności.

```
W tej metodzie używa się ilorazu różnicowego zamiast pochodnej f'(x_n) \approx \frac{f(x_n) - f(x_{n-1})}{x_n - x_{n-1}}. Sama metoda siecznych opisana jest wzorem x_{n+1} = x_n - f(x_n) \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})}dla dodatnich n.
```

Wyznaczam miejsca przecięć siecznych funkcji z osią OX, rozpoczynając od siecznej mającej swój początek w punkcie $(x_0, f(x_0))$ oraz koniec w $(x_1, f(x_1))$. Sieczna ta przecina oś OX w x_2 , którego używam do wyznaczenia kolejnej siecznej i jej przecięcia z osią.

Szukanie przybliżenia pierwiastka kończy się, gdy przybliżenie zera będzie odpowiednio małe (zgodne z podanym do funkcji), bądź gdy różnica między kolejnymi przybliżeniami będzie wystarczająco mała (zgodna z podanym do funkcji).

Algorithm 3 Metoda siecznych

```
1: function MSIECZNYCH(f, x_0, x_1, \delta, \epsilon, maxit)
           f_a \leftarrow f(x_0)
 3:
           f_b \leftarrow f(x_1)
 4:
           for i \leftarrow 1 to maxit do
 5:
                if |f_a| > |f_b| then
 6:
 7:
                      (f_a, f_b) \leftarrow (f_b, f_a)
                      (x_0, x_1) \leftarrow (x_1, x_0)
 8:
                end if
 9:
10:
                \begin{array}{c} s \leftarrow \frac{x_1 - x_0}{f_b - f_a} \\ x_1 \leftarrow x_0 \end{array}
11:
12:
                 f_b \leftarrow f_a
13:
                x_0 \leftarrow x_0 - (f_a \cdot s)
14:
                 f_a \leftarrow f(x_0)
15:
16:
                if |x_1 - x_0| < \delta or |f_a| < \epsilon then
17:
                      return (x_0, f_a, i, 0)
18:
19:
                end if
           end for
20:
21:
22:
           return error
24: end function
```

Zadanie 4 W tym zadaniu należało wyznaczyć pierwiastki funkcji $\sin x - \left(\frac{1}{2}x\right)^2$ przy użyciu metod zaprogramowanych w poprzednich zadaniach.

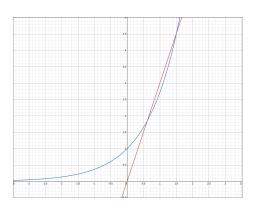
Wyniki dla poszczególnych metod przedstawia poniższa tabela:

Metoda	x0	f(x0)	Iteracje	Czy błąd
Medota bisekcji	1.9337539672851562	-2.7027680138402843e-7	16	false
Metoda Newtona	1.933753779789742	-2.2423316314856834e-8	4	0
Metoda siecznych	1.933753644474301	1.564525129449379e-7	4	false

Metoda bisekcji potrzebowała najwiecej iteracji, bo aż 16, podczas gdy pozostałe metody potrzebowały ich tylko 4. Metoda Newtora oraz siecznych mają mniejszą złożoność. Każda z metod obliczyła wartość pierwiastka z podobną dokładnością.

Zadanie 5. Wyznaczenie wartości zmiennej x, dla której wykresy y=3x oraz $y=e^x$ się przecinają.

W zadaniu tym posłużę się faktem, że skoro $3x = e^x$, to $3x - e^x = 0$. Dla takiej też funkcji będę wyszukiwał miejsce zerowe. Aby móc jednak wyznaczyć je tą metodą, muszę poznać, jak przebiega jej zmienność w celu odpowiedniego dobrania punktów a oraz b, dlatego też narysowałem wykresy obu funkcji:



Wyniki przedstawia poniższa tabela

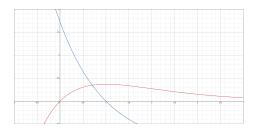
Przedział	x 0	f(x0)	Iteracje	Czy błąd
[0.0, 1.0]	0.619140625	9.066320343276146e-5	9	false
[1.0, 2.0]	1.5120849609375	7.618578602741621e-5	13	false
[0.0, 2.0]	NaN	NaN	0	true

Jak widać, aby dobrze wyznaczyć punkty przecięcia funkcji (miejsca zerowe) przy użyciu metody bisekcji, powinno się posiadać informacje o przebiegu zmienności funkcji. W przypadku złebo dobrania przedziału, nie będzie można uzyskać prawidłowego wyniku (jak dla [0.0, 2.0], gdzie na jego krańcach funkcja nie zmienia znaku). W tym zadaniu, prawdopodobnie lepiej byłoby zastosować

metodę Newtona bądź siecznych, gdyż nie wymagają one dokładnej znajomości jej przebiegu.

Zadanie 6. Znalezienie miejsc zerowych funkcji $f_1(x) = e^{1-x} - 1$ oraz $f_2(x) = xe^{-x}$ za pomocą trzech powyższych metod.

W celu wyznaczenia przedziału, zwizualizowałem wykresy tych funkcji:



Z powyższego wykresu można odczytać, że funkcja f_1 ma miejce zerowe w 1, a f_2 w 0.

Najpierw sprawdziłem, jakie wyniki otrzymam metodą bisekcji. Dobrałem w tym celu rózne przedziały.

Wyniki dla f1:

Przedział	x0	f(x0)	Iteracje	Czy błąd
[0.0, 1.0]	0.9999923706054688	7.629423635080457e-6	17	false
[-1.0, 1.0]	0.9999923706054688	7.629423635080457e-6	18	false
[-3.0, 3.0]	1.0000076293945312	-7.6293654275305656e-6	18	false
[-0.0, 2.0]	1.0	0.0	1	false

Wyniki dla f2:

Przedział	x0	f(x0)	Iteracje	Czy błąd
[0.0, 1.0]	7.62939453125e-6	7.62933632381113e-6	17	false
[-1.0, 1.0]	0.0	0.0	1	false
[-0.4, 0.5]	-1.5258789062623358e-6	-1.5258812345705489e-6	16	false
[-0.5, 0.5]	0.0	0.0	1	false

Można zauważyć, że dobrany przedział wpływa na dokładność wyniku, oraz na liczbę potrzebnych iteracji tej metody.

Dla metody Newtona przyjąłem maxit = 100.

Wyniki dla f1:

Początkowe x0	x0	f(x0)	Iteracje	Czy błąd
0.0	0.9999984358892101	1.5641120130194253e-6	4	0
0.5	0.9999999998878352	1.1216494399945987e-10	4	0
0.9999	0.9999999950001667	4.999833436158951e-9	1	0
1.0	1.0	0.0	0	0
2.0	0.9999999810061002	1.8993900008368314e-8	5	0
10.0	NaN	NaN	-	1

Wyniki dla f2:

Początkowe x0	x0	f(x0)	Iteracje	Czy błąd
-1.0	-3.0642493416461764e-7	-3.0642502806087233e-7	5	0
-1.0e-5	-9.99990000100624e-11	-9.999900002006219e-11	1	0
0.0	0.0	0.0	0	0
0.5	-3.0642493416461764e-7	-3.0642502806087233e-7	5	0
1.0	NaN	NaN	-	2
10.0	14.380524159896261	8.173205649825554e-6	4	0

W tej metodzie również odpowiednio dobrana wartość początkowa x_0 pozwala na ograniczenie liczby iteracji, oraz w ogóle na poprawność wyniku.

W pzypadku wybrania $x_0=1$ dla f2 nie udało się uzyskać wyniku, gdyż wartość pochodnej w tym punkcie wynosi 0, a wieć styczna jest równoległa do osi OX, co uniemożliwia wyznaczenie kolejnego punktu przecięcia, i tym samym poprawnego obliczenia wyniku.

Metoda Newtona dla f2, w przypadku dobrania nieodpowiedniej wartości początkowej (np $x_0 > 1$) szuka miejsca zerowego zmierzając w kierunku zbiegania funkcji do 0 (bowiem, jak widać na wykresie, funkcja ta jest zbieżna do 0 w nieskończoności), co skutkuje nieprawidłowym wynikiem.

Dla metody siecznych przyjąłem taką samą wartość maxit. Wyniki dla f1:

Początkowe x0	Początkowe x1	x	f(x)	Iteracje	Czy błąd
0.0	0.5	0.9999998133327657	1.8666725165594755e-7	5	false
0.5	0.6	0.9999946034580037	5.396556557624166e-6	4	false
0.9999	0.999999	0.999999999500008	4.9999338003203775e-11	1	false
1.0	1.05	1.0	0.0	1	false
2.0	1.5	1.0000034269838276	-3.4269779555229363e-6	5	false
10.0	14.0	10.0	-0.9998765901959134	2	false

Wyniki dla f2:

Początkowe x0	Początkowe x1	x	f(x)	Iteracje	Czy błąd
-1.0	-0.5	-1.2229958402039555e-7	-1.2229959897758473e-7	6	false
-1.0e-5	-1.0e-7	-9.999949500039373e-13	-9.999949500049373e-13	1	false
0.0	0.5	0.0	0.0	1	false
0.5	0.3	-1.1876245840531925e-7	-1.187624725098416e-7	6	false
1.0	0.0	0.0	0.0	1	false
10.0	15.0	15.05105056651027	4.375005536508203e-6	1	false

Wybór odpowiednich wartości początkowych również i przy tej metodzie ma wpływ na ilość iteracji. Niepoprawne dobranie ich dla funkcji f2 również i tutaj powoduje pojawienie się skrajnie niepoprawnych wyników przez jej zbieżność do 0 w nieskończoności.

Dla metody bisekcji, przydatna jest znajomość przebiegu funkcji, aby odpowiednio dobrać przedział. Najlepsze wyniki są wtedy, gdy przedział jest odpowiednio wąski, a miejsce zerowe znajduje się na jego środku.

Dla metody Newtona oraz siecznych wpływ wartości początkowych x_0 oraz x_1 jest znaczny. Im są one lepszymi przybliżeniami faktycznego miejsca zerowego, tym dokładniejszy będzie wynik.