



**PANITIA LOMBA KREATIVITAS MAHASISWA 2020
PRODI PENDIDIKAN KOMPUTER
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

USULAN

ESSAY KARYA/ IDE KREATIF

Bidang Lomba	
Judul	

Oleh

Ketua Tim / NIM : ... / ...
Anggota 1 / NIM : ... / ...
Anggota 2 / NIM : ... / ...

UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT

2020

Untuk Bidang I dan II

- A. Latar Belakang**
- B. Permasalahan**
- C. Tujuan**
- D. Manfaat**
- E. Kajian Literatur**
- F. Pembahasan Ide**
- G. Simpulan**
- H. Referensi**

Untuk Bidang II & III

- A. Latar Belakang**
- B. Permasalahan**
- C. Tujuan**
- D. Manfaat/ Daya Guna Produk**
- E. Kajian Literatur**
- F. Deskripsi Produk dan Contoh Foto Produk**
- G. Cara Kerja Produk**
- H. Referensi**