**Day06 (\*/ω＼\*)**

자바는 효율성 문제로 그래픽을 다루지 않지만 학습용으로 자바로 GUI를 간단히 학습해보려 한다.

* GUI (Graphical User Interface)

그래픽 기반으로 사용자와 상호작용하는 인터페이스

🔧 인터페이스: 두 개 이상의 시스템, 장치, 프로그램 간에 상호 작용하고 통신하기 위한 경계나 매개체

자바는 직접적으로 GUI기반 모듈을 바로 사용할 수 없기 때문에 라이브러리를 통해 랩핑 (포장)해 JVM을 거쳐서 사용해야 한다. 다만 거쳐서 가기 때문에 속도가 느리다. 그래서 보통 자바에서 GUI를 다루지 않는다.

(하드웨어 출력장치인 모니터를 소프트웨어로 제어하기 위해 그래픽단위로 추상화하여 모듈을 사용해 모니터를 제어한다.)

GUI는 이벤트 기반으로 무한루프에 빠져 무한 대기 상태에 빠지게 된다. 따라서 사용자의 반응(클릭)에 따라 순서가 정해진다.

GUI

1. 저급 GUI
2. 고급 GUI : 사용자의 편의성, 최적화 어려움 🡺 **Component**

* GUI에서 계층 구조를 이용한다는 것을 이해하고 넘어가면 된다.