**Day10 （＾∀＾●）ﾉｼ**

cpu에게 연산명령이 많으면 쉬는 시간이 없음

하지만 CPU에게 입출력 명령이 많으면 유휴시간 idle time 길어지게 된다. 왜냐하면 입출력 장치가 다 실행할 때까지 기다려야 하기 때문이다. 이 개념은 쓰레드에서 중요한 이론이다.

Event 기반 프로그래밍

event: 사용자가 발생시키는 신호

Event Source

1. 마우스 자체 신호 발생 (Frame)
2. Component에서 신호 발생
3. 키보드

// ActionEvent e 이벤트는 인수가 중요함.