


# Chapitre IV

## Exercice 01 : btree\_apply\_prefix

	Exercice : 01
btree_apply_prefix	
Dossier de rendu : <i>ex01/</i>	
Fichiers à rendre : <code>btree_apply_prefix.c</code> , <code>ft_btree.h</code>	
Fonctions Autorisées : Aucune	

- Écrire la fonction `btree_apply_prefix` qui applique la fonction passée en paramètre à l'item de chaque node, en parcourant l'arbre de manière **prefix**.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
void btree_apply_prefix(t_btree *root, void (*applyf)(void *));
```