


# Chapitre X

## Exercice 07 : btree\_apply\_by\_level

	Exercice : 07
btree_apply_by_level	
Dossier de rendu : <i>ex07/</i>	
Fichiers à rendre : <b>btree_apply_by_level.c</b> , <b>ft_btree.h</b>	
Fonctions Autorisées : <b>malloc</b> , <b>free</b>	

- Écrire la fonction `btree_apply_by_level` qui applique la fonction passée en paramètre à chaque noeud de l'arbre. L'arbre doit être parcouru étage par étage. La fonction appelée prendra trois paramètres :
  - Le premier paramètre, de type `void *`, correspond à l'item du node ;
  - Le second paramètre, de type `int`, correspond au niveau sur lequel on se trouve : 0 pour le root, 1 pour ses enfants, 2 pour ses petits-enfants, etc. ;
  - Le troisième paramètre, de type `int`, vaut 1 s'il s'agit du premier **node** du niveau, 0 sinon.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
void btree_apply_by_level(t_btree *root, void (*applyf)(void *item, int current_level, int is_first_elem))
```