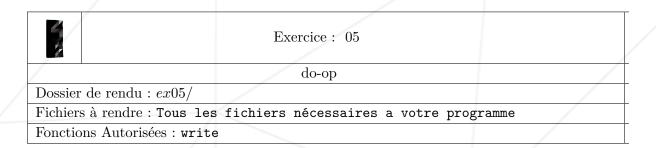
Chapitre VIII

Exercice 05: do-op



- Écrire un programme qui s'appelle do-op.
- Le programme devra être lancé avec trois arguments : do-op valeur1 operateur valeur2
- Exemple:

```
$>./do-op 42 "+" 21
63
$>
```

- Vous devriez utilisé un tableau de pointeur sur fonction afin d'appeler la fonction correspondant à un operateur.
- $\bullet\,$ En cas d'opérateur in connu votre programme doit afficher 0.
- $\bullet\,$ Si le nombre d'arguments n'est pas correct, do-op n'affiche rien.
- Votre programme doit accepter et afficher le résultat avec les opérateurs suivant : '+' '-' '/' '*' et '%'
- En cas de division par 0 votre programme doit afficher :

Stop : division by zero

• En cas de modulo par 0 votre programme doit afficher :

Stop : modulo by zero

Piscine C C 11

• Voici un exemple de tests de la Moulinette :

```
$> make clean
$> make
$> ./do-op
$> ./do-op 1 + 1
2
$> ./do-op 42amis - --+-20toto12
62
$> ./do-op 1 p 1
0
$> ./do-op 1 + toto3
1
$>
$> ./do-op toto3 + 4
4
4
$> ./do-op foo plus bar
0
$> ./do-op 25 / 0
Stop : division by zero
$> ./do-op 25 % 0
Stop : modulo by zero
$>
```