


Chapitre VI

Exercice 03 : hexdump

	Exercice : 03
hexdump	
Dossier de rendu : <i>ex03/</i>	
Fichiers à rendre : <code>Makefile</code> , et les fichiers de votre programme	
Fonctions Autorisées : <code>close</code> , <code>open</code> , <code>read</code> , <code>write</code> , <code>malloc</code> , <code>free</code> , <code>strerror</code> , <code>basename</code>	

- Écrire un programme appelé `ft_hexdump` qui réalise le même travail que la commande `hexdump` du système sans redirection.
- Vous n'avez à gérer que l'option `-C`.
- Le répertoire de rendu aura un `Makefile` avec une règle `all`, une règle `clean`, et une règle `fclean`.
- Vous pouvez utiliser la variable `errno` (voir le `man` de `errno`).