


Chapitre VIII

Exercice 05 : do-op

	Exercice : 05
do-op	
Dossier de rendu : <i>ex05/</i>	
Fichiers à rendre : Tous les fichiers nécessaires a votre programme	
Fonctions Autorisées : <code>write</code>	

- Écrire un programme qui s'appelle `do-op`.
- Le programme devra être lancé avec trois arguments : `do-op valeur1 operateur valeur2`
- Exemple :

```
$>./do-op 42 "+" 21
63
$>
```

- Vous devriez utilisé un tableau de pointeur sur fonction afin d'appeler la fonction correspondant à un `operateur`.
- En cas d'opérateur inconnu votre programme doit afficher 0.
- Si le nombre d'arguments n'est pas correct, `do-op` n'affiche rien.
- Votre programme doit accepter et afficher le résultat avec les opérateurs suivant : `'+' '-' '/' '*'` et `'%'`
- En cas de division par 0 votre programme doit afficher :

```
Stop : division by zero
```

- En cas de modulo par 0 votre programme doit afficher :

```
Stop : modulo by zero
```

- Voici un exemple de tests de la Moulinette :

```
$> make clean
$> make
$> ./do-op
$> ./do-op 1 + 1
2
$> ./do-op 42amis - ---20toto12
62
$> ./do-op 1 p 1
0
$> ./do-op 1 + toto3
1
$>
$> ./do-op toto3 + 4
4
$> ./do-op foo plus bar
0
$> ./do-op 25 / 0
Stop : division by zero
$> ./do-op 25 % 0
Stop : modulo by zero
$>
```