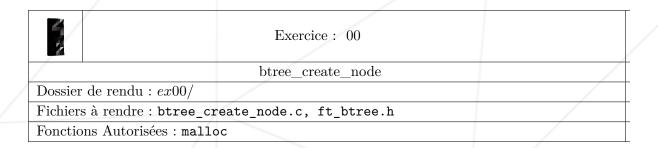
## Chapitre III

Exercice 00: btree\_create\_node



- Écrire la fonction btree\_create\_node qui alloue un nouvel élément, initialise son item à la valeur du paramètre et tous les autres éléments à 0.
- L'adresse de la node créée est renvoyée.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

t\_btree \*btree\_create\_node(void \*item);