


Chapitre VII

Exercice 04 : btree_insert_data

	Exercice : 04
	btree_insert_data
	Dossier de rendu : <i>ex04/</i>
	Fichiers à rendre : btree_insert_data.c , ft_btree.h
	Fonctions Autorisées : btree_create_node

- Écrire la fonction **btree_insert_data** qui insère l'élément **item** dans un arbre. L'arbre passé en paramètre sera trié : pour chaque **node** tous les éléments inférieurs se situent dans la partie gauche et tous les éléments supérieurs ou égaux à droite. On enverra en paramètre une fonction de comparaison ayant le même comportement que **strcmp**.
- Le paramètre **root** pointe sur le noeud racine de l'arbre. Lors du premier appel, il pointe sur **NULL**.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
void btree_insert_data(t_btree **root, void *item, int (*cmpf)(void *, void *));
```