


Chapitre VI

Exercice 03 : ft_atoi

	Exercice : 03
	ft_atoi
	Dossier de rendu : ex03/
	Fichiers à rendre : ft_atoi.c
	Fonctions Autorisées : Aucune

- Ecrire une fonction qui convertit le début de la chaîne pointée par str en entier de type int
- str peut commencer par un nombre arbitraire de 'white space' (comme défini par isspace(3))
- str peut ensuite être suivi par un nombre arbitraire de signe + et de signe -. Le signe - fera changer le signe de l'entier retourné en fonction du nombre de signe - et si celui-ci est pair ou impair.
- Pour finir str devra être composée de chiffres de la base 10
- Votre fonction devra lire str tant que celle-ci suit les règles au-dessus et elle doit retourner le nombre trouvé jusque là.
- Vous ne devriez pas prendre en compte les overflows et les underflows, le résultat est considéré comme indéfini dans ces cas.
- Vous pouvez comparer votre fonction avec la vraie fonction atoi à partir de la partie sur les signes ainsi que l'overflow.
- Voici l'exemple d'un programme qui affiche la valeur de retour de atoi :

```
$>./a.out " ---+--+1234ab567"  
-1234
```

- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int ft_atoi(char *str);
```