**面向对象程序设计（C++）**

**课程设计报告**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 题 目 | 坦克大战游戏的设计与实现 | | |
| 日 期 | 2019年 7月 14 日 至 2019 年 7 月 31日 | | |
| 专 业 | 计算机科学与技术 | 班 级 | 1804 |
| 姓 名 | 王一蒙 | 学 号 | 20184366 |

报告成绩

|  |
| --- |
|  |

**报告**撰写的内容与要求

1. 项目简介：介绍本次课程设计选题的目的、意义、任务概况、本人在项目中的分工等内容。
2. 项目内容：系统的设计与实现的全面描述，介绍系统整体结构、系统框架图、UML类图、程序流程图、重点难点分析及解决方案、调试难点及解决方法、系统交互界面及结果展示等。本部分内容应以记叙或[白描手法](http://www.so.com/s?q=%E7%99%BD%E6%8F%8F%E6%89%8B%E6%B3%95&ie=utf-8&src=wenda_link)为基调，在完整叙述的基础上，对自己认为有重要意义或需要研究解决的问题进行重点叙述，其它内容则可简述。
3. 总结或体会：对课设效果进行综合评价，着重介绍自身的收获与体会，内容较多时可列出[小标题](http://www.so.com/s?q=%E5%B0%8F%E6%A0%87%E9%A2%98&ie=utf-8&src=wenda_link)，逐一列举。总结或体会的最后部分，应针对实习中发现的自身不足，简要地提出今后学习，努力的方向。
4. 报告正文一律采用计算机排版、A4纸**双面**打印，正文字体为**小四号**宋体，**1.35倍**行距，正文页数不低于6页，不超过20页（其中代码总计不超过3页，**中文字数**不少于3000字）。要求语句通顺、论述严谨、规范、正确。
5. 请注意封面页、扉页、评语页等的打印及装订顺序。分别为①封面页（其背面为扉页“实习报告的内容与要求”）、②目录、③正文、④其他附件（如有）。

My map 类的设计

Mapplane 存放地图

撤回与重做功能：

两个栈，保留整个 map对象

！！每次操作之前把对象给到撤回栈

每次撤回之前把对象给到重做栈