Mantenimiento de datos SQL

Avanzado

Select into

Carga los datos seleccionados en la tabla que se le indique, la tabla se crea al ejecutar la sentencia y no puede existir.

Formato:

SELECT lista de campos INTO tabla nueva FROM ...

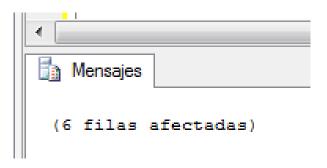
```
JIF object_id('dbo.municipiosmas', 'U') IS NOT NULL
DROP TABLE dbo.municipiosmas
```

```
jselect municipio,padron
into dbo.municipiosmas
from municipios as m
inner join padron as p
on p.codmunicipio=m.codmunicipio
-where padron >500000;
go
```

select municipio, padron from dbo.municipiosmas;

go

III Resultados 📑 🛭		Mensajes 📗
	municipio	padron
1	Barcelona	1620943
2	Madrid	3233527
3	Málaga	567433
4	Sevilla	702355
5	Valencia	797028
6	Zaragoza	679624





Insert into select

Inserta los datos seleccionados en la tabla que se le indique, añadiéndolos a los que ya tenía.

Las columnas se rellenan por el orden del select.

Formato:

INSERT INTO tabla existente (lista de columnas)
SELECT lista de campos
FROM ...

```
insert into dbo.municipiosmas
(Municipio,padron)
select municipio,padron
from municipios as m
inner join padron as p
on p.codmunicipio=m.codmunicipio
where padron between 400000 and 500000;
go
```

select municipio, padron Lfrom dbo.municipiosmas;

Resultados 🛅 Mensajes		
	municipio	padron
1	Palma de Mallorca	407648 🚤
2	Murcia	441354
3	Barcelona	1620943
4	Madrid	3233527
5	Málaga	567433
6	Sevilla	702355
7	Valencia	797028
8	Zaragoza	679624

Insert con múltiples valores

Inserta los datos seleccionados en la tabla que se le indique, añadiéndolos a los que ya tenía.

Las columnas se rellenan por el orden del select.

Formato:

Insert de imágenes

En la creación de la tabla se usa el tipo de datos varbinary(max), ya que el image ha sido declarado obsoleto.

Mediante lo que indico se le inserta el campo desde el archivo de imágenes que escojamos.

```
INSERT INTO prueba
        (dato2,dato3,imagen)
        SELECT 1,'otro texto',
            BulkColumn FROM

OPENROWSET(
Bulk 'C:\Users\Public\Pictures\Sample Pictures\Captura.jpg',
SINGLE_BLOB) AS BLOB
```

Los lenguajes de programación tienen técnicas para reproducir las imágenes. Nosotros realmente veremos una secuencia de caracteres.

