

INSTALACIÓN Y USO DE ENTORNOS DE DESARROLLO

IDE son las siglas de Integrated Development Environment, Entorno Integrado de Desarrollo. Es una aplicación informática que está compuesta por un conjunto de herramientas de programación que van a facilitar la tarea al programador y obtener mayor rapidez en el desarrollo de las aplicaciones. Esta herramienta puede estar pensada para utilizarse con un único lenguaje de programación o bien puede dar cabida a varios lenguajes.

Componentes de un IDE

- Editor de texto.
 - Escribir código
 - Copiar, cortar, pegar,...
 - Resaltar, colorear de distinto color las palabras reservadas
 - Tabulaciones automáticas.
 - Añadir llaves, paréntesis
 - Ayuda en línea. Escribir el inicio del comando y el te da a elegir entre los que comienzan por esas letras.
- Compilador o intérprete.
- Depurador. Debugger.
Depurar y eliminar errores en el código.
- Constructores de interfaz gráfica.
WYSIWYG. Lo que ves es lo que hay.
Diseñador de ventanas, botones, formularios.
- Control de versiones.
Controlar los cambios, revisiones.

Los IDE son altamente configurables. Se puede personalizar el entorno a gusto del programador, mediante barras de herramientas, colores, posiciones de ventanas, números de línea, espaciados, etc.

Criterios de elección de un IDE

- El sistema Operativo.
No todos los IDEs funcionan en todos los sistemas operativos.
- El lenguaje de programación y Framework
Hay IDEs que funcionan con varios lenguajes, y hay lenguajes que funcionan sólo con uno.
La plataforma de trabajo o Framework a veces va unida al lenguaje. C# va unido al .NET
- Herramientas y disponibilidad.
 - Diferentes herramientas. Gráficas por ejemplo.
 - Los tipos de control de versiones.
 - Manera de documentar los programas
 - La interfaz de usuario
 - Precio de la aplicación.

Uso básico de un IDE

La funcionalidad de los entornos de desarrollo es desarrollar software, pero no se queda ahí, pues si no sería sólo un editor y un compilador. Hay que ver las funcionalidades añadidas, que a veces viene incluidas u otras hay que instalarlas a modo de pluggins. Podemos tener funcionalidades de Refactorización, Repositorios, Analizadores de código, etc.

- Edición de programas y generación de ejecutables
- Desarrollo colaborativo
 - Servidor y cliente.
 - Versiones
 - Modulares
 - Repositorio del proyecto