|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **Uhfanul rojaki sukron**  **Game Programmer** |
| Profile Hallo, perkenalkan saya Jaki mahasiswa semester 6 program studi Teknologi Game, Politeknik Elektronika Negeri Surabaya. Saya memiliki ketertarikan dalam pengembangan permainan digital. Saya belajar berbagai bahasa pemrograman seperti C++, C#, dan memiliki pemahaman tentang game engines seperti Unity.  Selama perkuliahan, saya dilatih untuk bisa berpikir kreatif dan inovatif dalam menyelesaikan sebuah masalah serta dituntut untuk bisa bekerja dalam tim. Saya sangat tertarik dengan industri game dan senang mengeksplorasi berbagai aspek dalam menciptakan pengalaman bermain yang menyenangkan bagi pemainnya.  Komunikasi dan kolaborasi tim yang baik sangat penting bagi seorang pengembang permainan digital yang diharuskan melibatkan banyak tim dengan berbagai keahlian. Untuk itu saya siap untuk terus mengembangkan diri baik agar bisa berkontribusi dalam pengembangan permainan digital di Indonesia. Kontak No HP  0895710664900  Instagram:  @jakisukron  EMAIL:  Jakisukron@gmail.com Hobi Bermain Game  Berenang  Bersepeda  Menoton Film Bahasa Bahasa Indonesia (Mahir)  Bahasa Inggris (Menengah) |  | PendidikanSMAN Gurah 2019 - 2022 Politeknik Elektronika Negeri Surabaya 2022 – Sekarang  (Teknologi Game) PENGALAMAN OrganisasiBadan Semi Otonom Game Technology Staff Muda  22 September 2023  Menjadi anggota resmi BSO GT bertujuan untuk mengatur dan memberikan kegiatan – kegiatan yang dapat membantu mahasiswa teknologi game diluar kegiatan kampus. Saya masuk di departemen dalam negeri yang berfungsi untuk menjadi penghubung antara mahasiwa teknologi game, kampus, dan BSO GT.  Panitia Acara  22 – 24 Maret 2024  Menjadi panitia LO untuk acara OPP (Orientasi Pengenalan Prodi) atau pengenalan beragai aspek prodi Teknologi Game seperti role, peraturan lab dan sebagainya, serta pengenalan BSO GT dari setiap departemen dan program kerjanya kepada mahasiswa semester 3 prodi Teknologi Game. Staff Ahli 24 September 2024  Resmi menjadi staff ahli di departemen dalam negeri dan menjadi ketua pelaksana acara Welcome party atau pengenalan staff muda dengan staff ahli dan juga pembagian departemen kesetiap anggota. KEMAMPUAN  * Unity * C# * C++ * Kerja sama * Berpikir kritis |