

시연 시나리오

컨트롤러 조작법

웹 페이지

게임 화면

1-1. 시작 화면

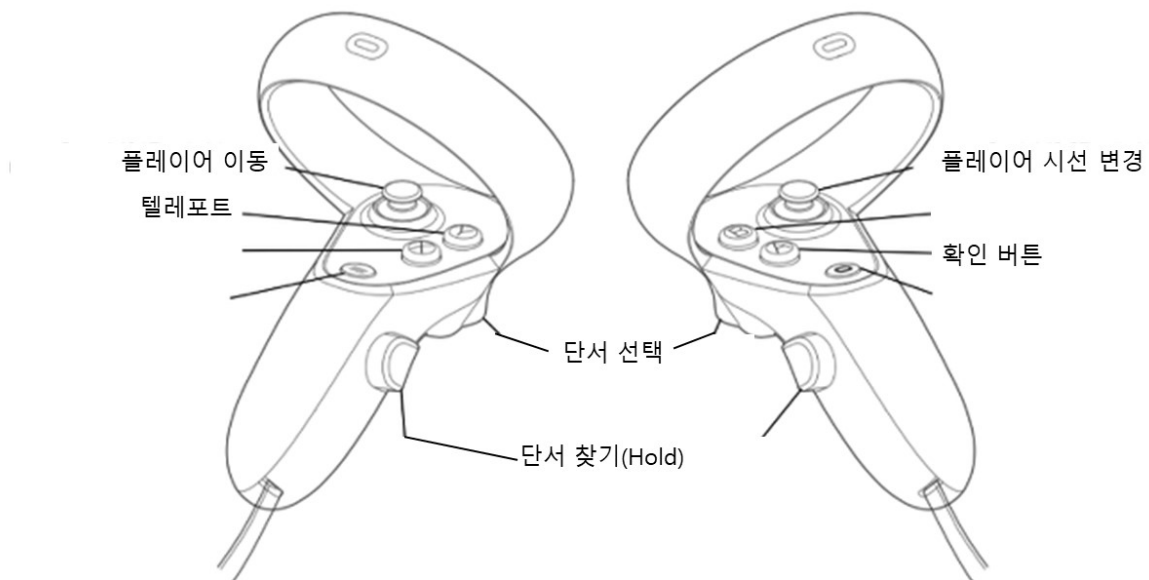
1-2. City

1-3. Scenario01

1-4. Scenario02

1-5. Ending Credit

컨트롤러 조작법



웹 페이지



IZ는 어떻게 할 수 있나요?

IZ는 VR 기체인 오크러스 퀘스트 2를 통해 이용 가능합니다.

1. 아래 버튼을 클릭해 게임을 다운로드 받아주세요!
2. Oculus Side Quest를 설치 후 다운로드 받은 APK 파일을 업로드합니다.
3. Oculus Quest로 들어가 앱 > 알 수 없는 출처 > iz-unity.apk파일을 실행합니다.

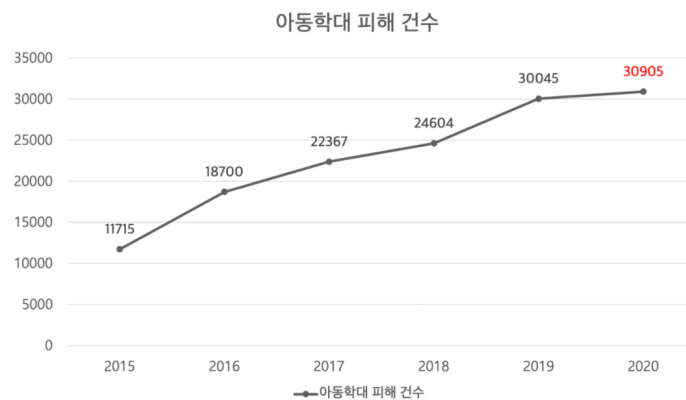
DOWNLOAD

iz.apk
28.2/112MB 8주 남음

모두 표시 X

"DOWNLOAD" 버튼을 클릭하여 iz.apk 파일을 다운받을 수 있습니다.

왜 아동학대가 주제인가요?



☐ 아동학대 행위자 유형

(단위 : 건, %)

구분	2015년	2016년	2017년	2018년	2019년	2020년
----	-------	-------	-------	-------	-------	-------

고2는 어떤 게임인가요?

아동학대가 발생한 가정에 방문해 아이의 입장에서 아동학대의 증거가 될만한 물건을 찾아 아이를 구출하는 게임입니다.

제한 시간에 아동학대의 증거가 될만한 물건을 신중하게 추리해서 증거로 채택해야 아이를 구출할 수 있습니다.

생각지 못한 행동도 아동학대가 될 수 있다는 것을 명심하며 아이의 시선으로 게임에 임해주세요!



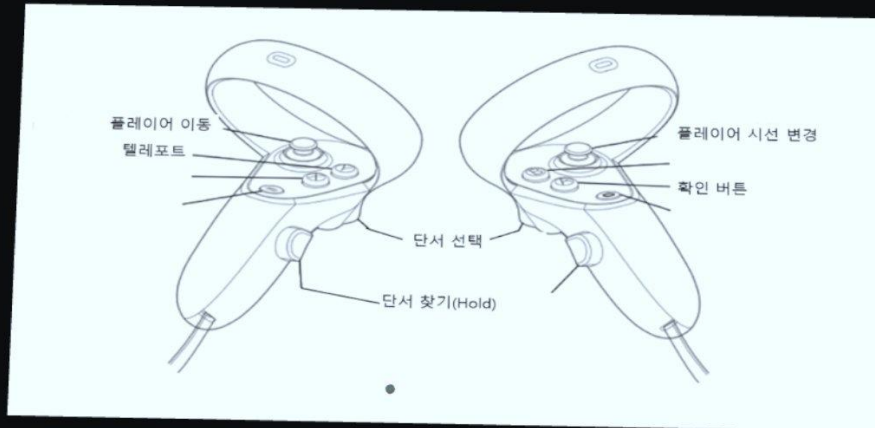
아래에는 주제 선정 이유, 게임 소개를 확인할 수 있습니다.

게임 화면

1-1. 시작 화면

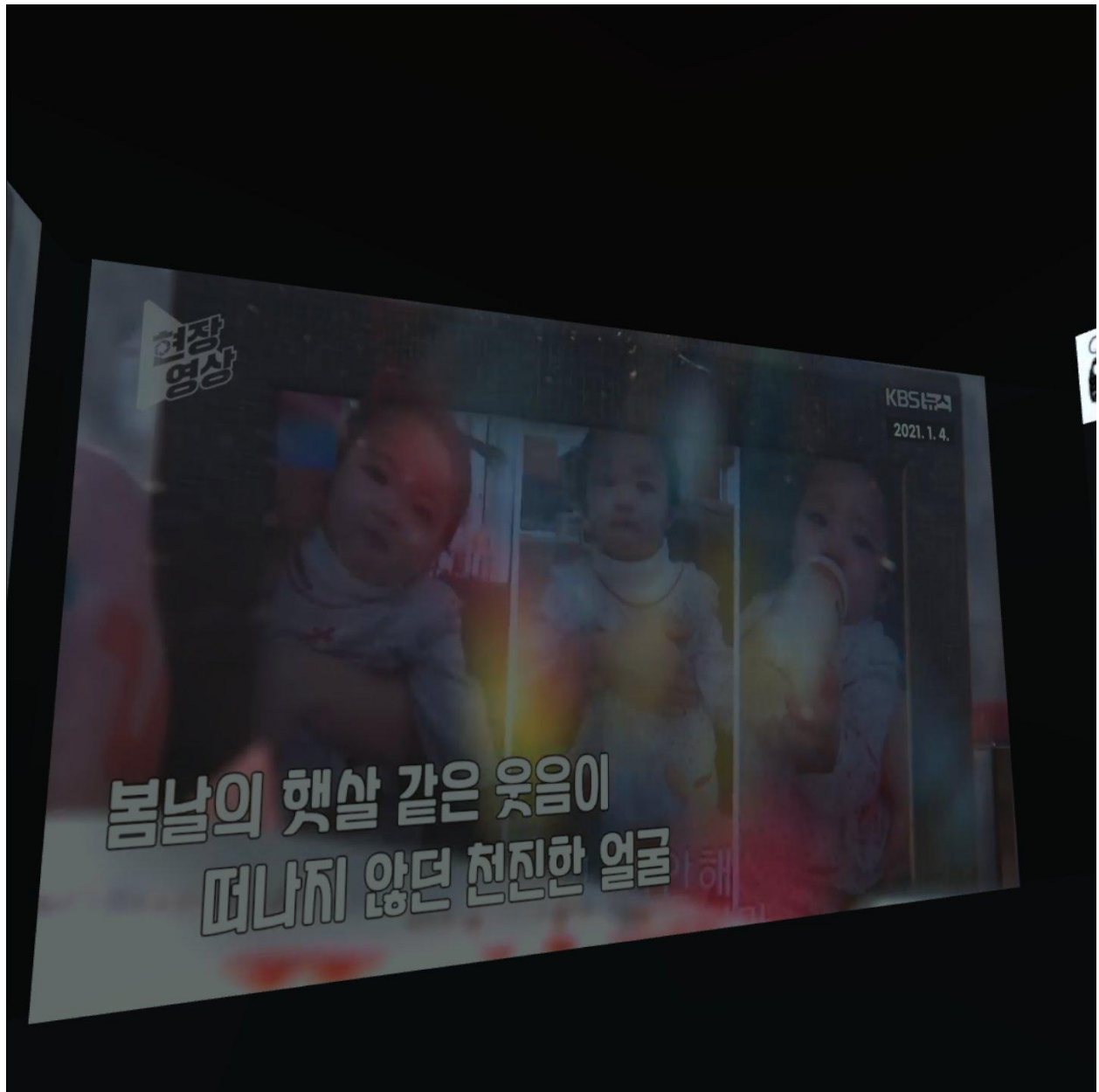


컨트롤러 조작법



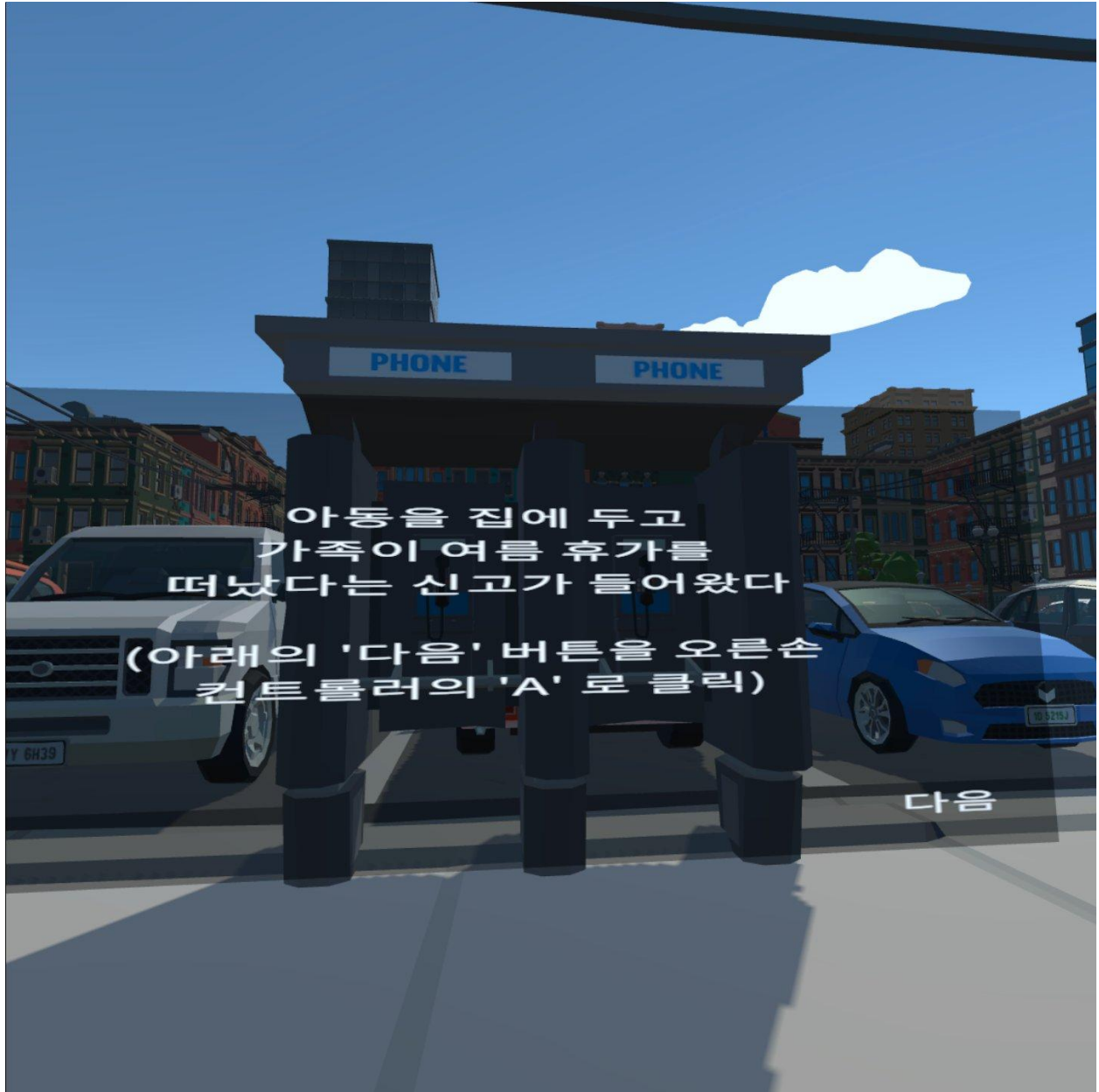
게임 시작 게임 종료

- **게임 시작 버튼:** 게임을 시작합니다. (city 씬으로 이동)
- **게임 종료 버튼:** 게임을 종료합니다.



좌, 우, 뒤에는 아동학대 관련 뉴스가 재생되어 볼 수 있습니다.

1-2. City

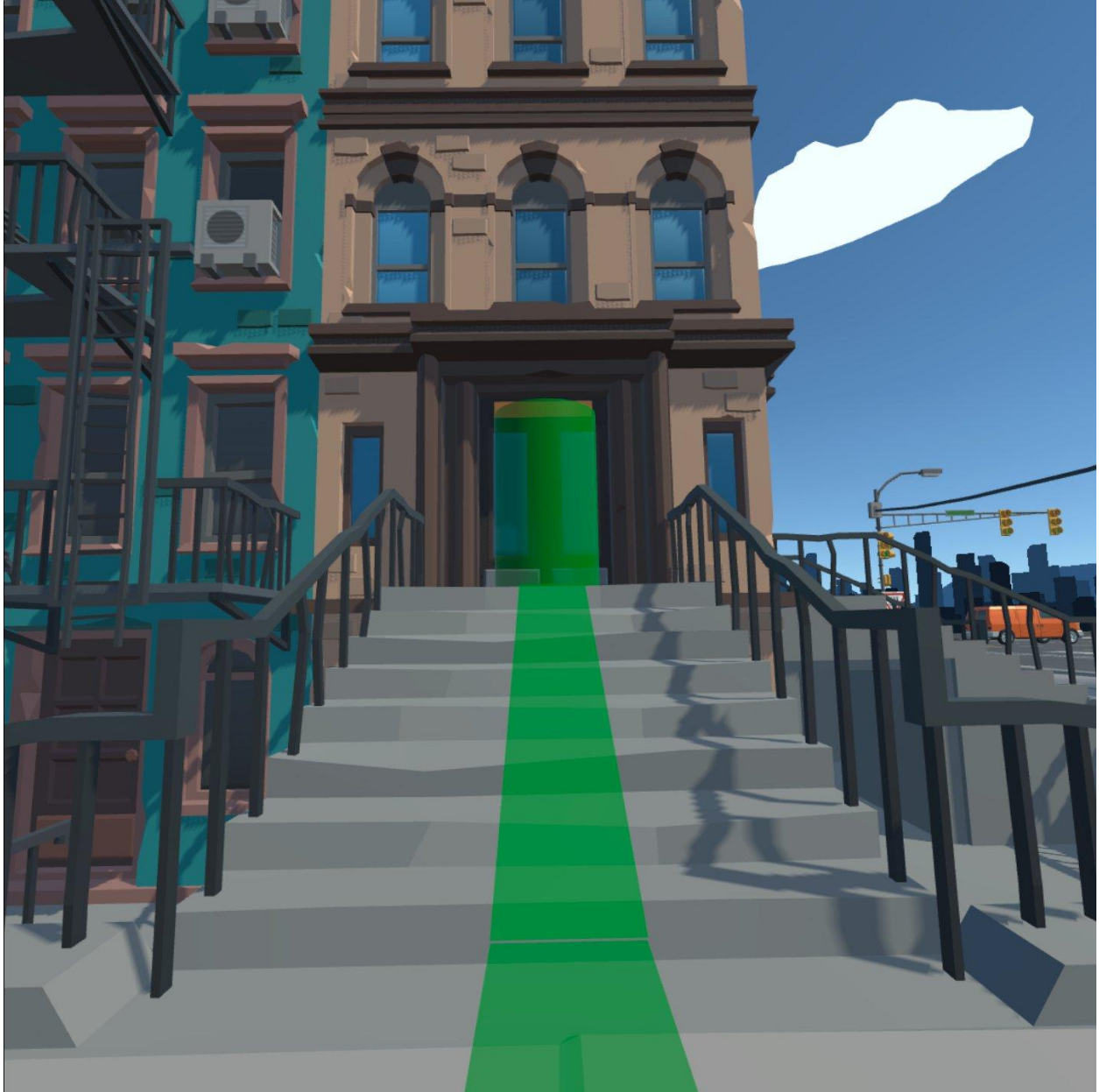


city 씬으로 넘어오면 신고가 들어왔다는 알림이 나옵니다.



초록색 라인으로 길 안내를 합니다.

길을 따라가면 목적지까지 이동할 수 있습니다.



목적지에는 포탈이 있습니다.

포탈로 들어가면 Scenario01으로 씬 이동을 합니다.

1-3. Scenario01



Scenario01에 들어온 출발 지점입니다.

여기에서 아동학대가 될 만한 단서들을 찾아야합니다.

단서는 총 6개입니다.



단서를 찾았을 때 "아동학대의 단서를 찾았습니다." 라는 Canvas 창을 볼 수 있습니다.
확인 버튼을 누르면 단서를 찾은 것으로 인정됩니다.



만약 해당 단서를 한 번 더 상호작용하면 "이미 찾은 단서입니다." 라는 Canvas 창이 뜨게 됩니다.

이미 찾은 단서이므로 단서를 찾은 것으로 인정되지 않습니다.



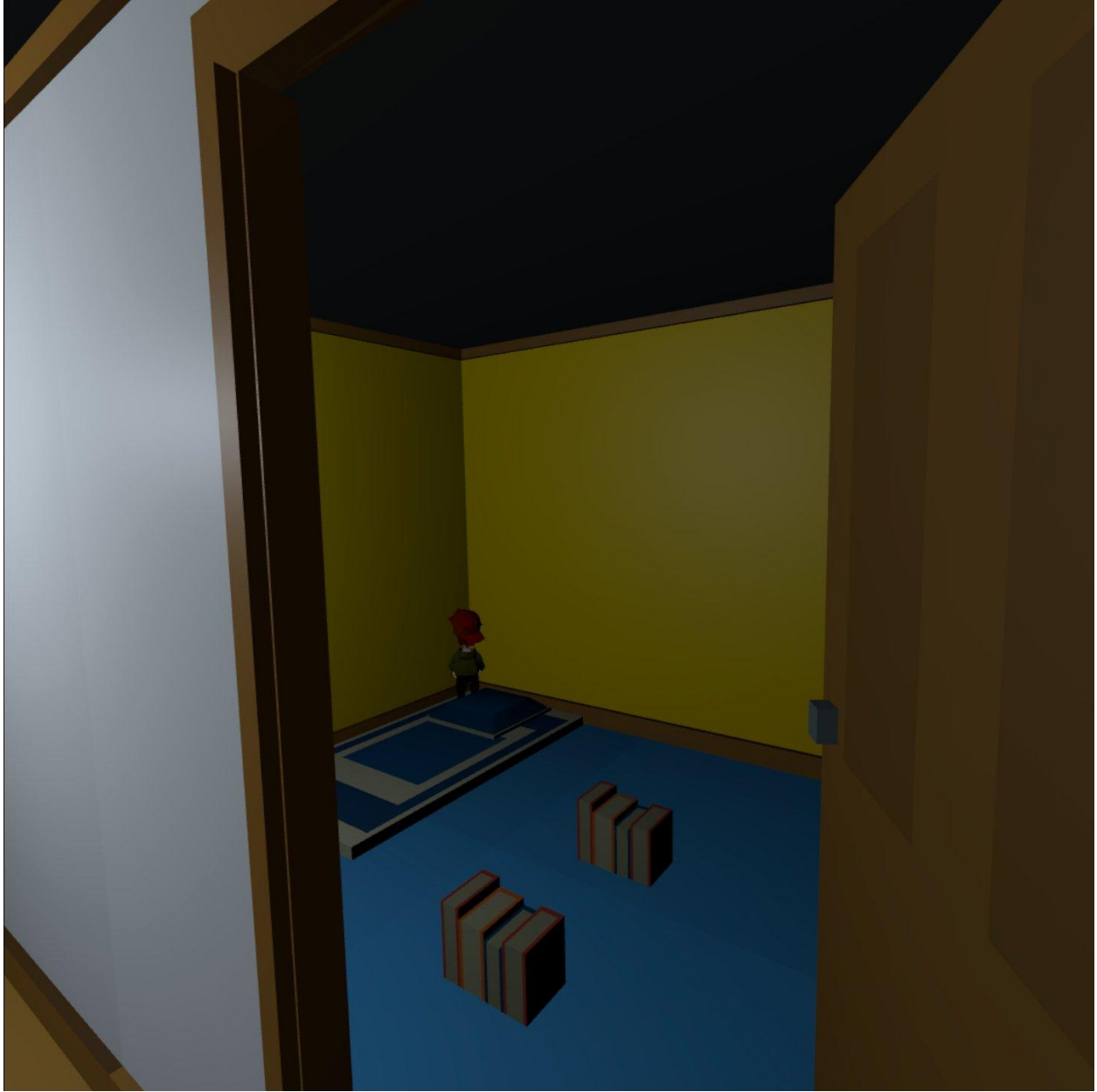
단서를 찾았을 때 찾은 단서에 count가 1 증가하게 되어 칠판에 표시됩니다.



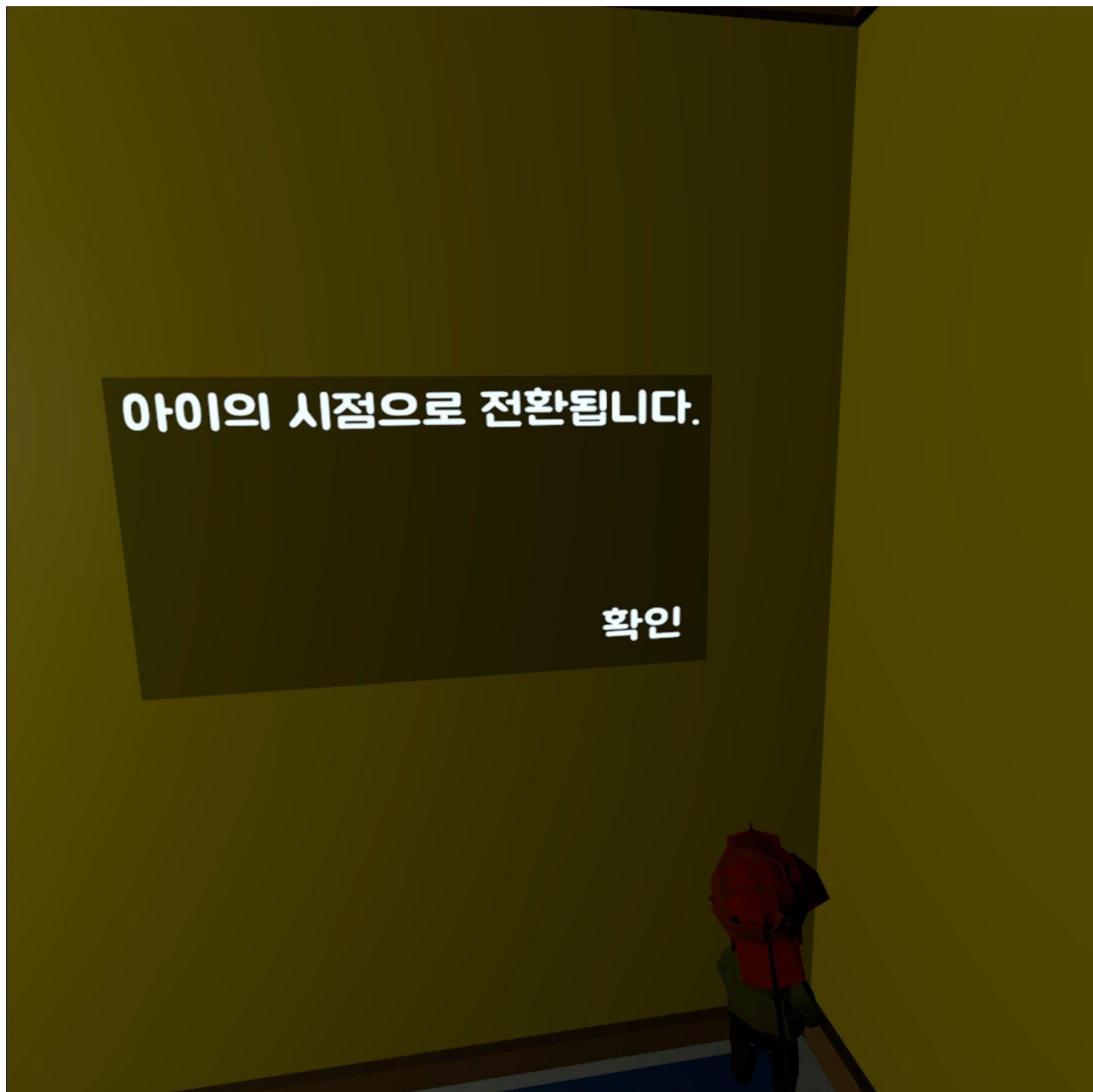
모든 단서를 다 찾으면 칠판의 text가 변경됩니다.



그리고 잠겨 있던 아이의 방 앞에 포탈이 생깁니다.
포탈로 이동합니다.



포탈로 이동하면 포탈이 없어지면서 아이의 방 문이 열리게 되고, 벽을 보고 서있는 아이를 볼 수 있습니다.



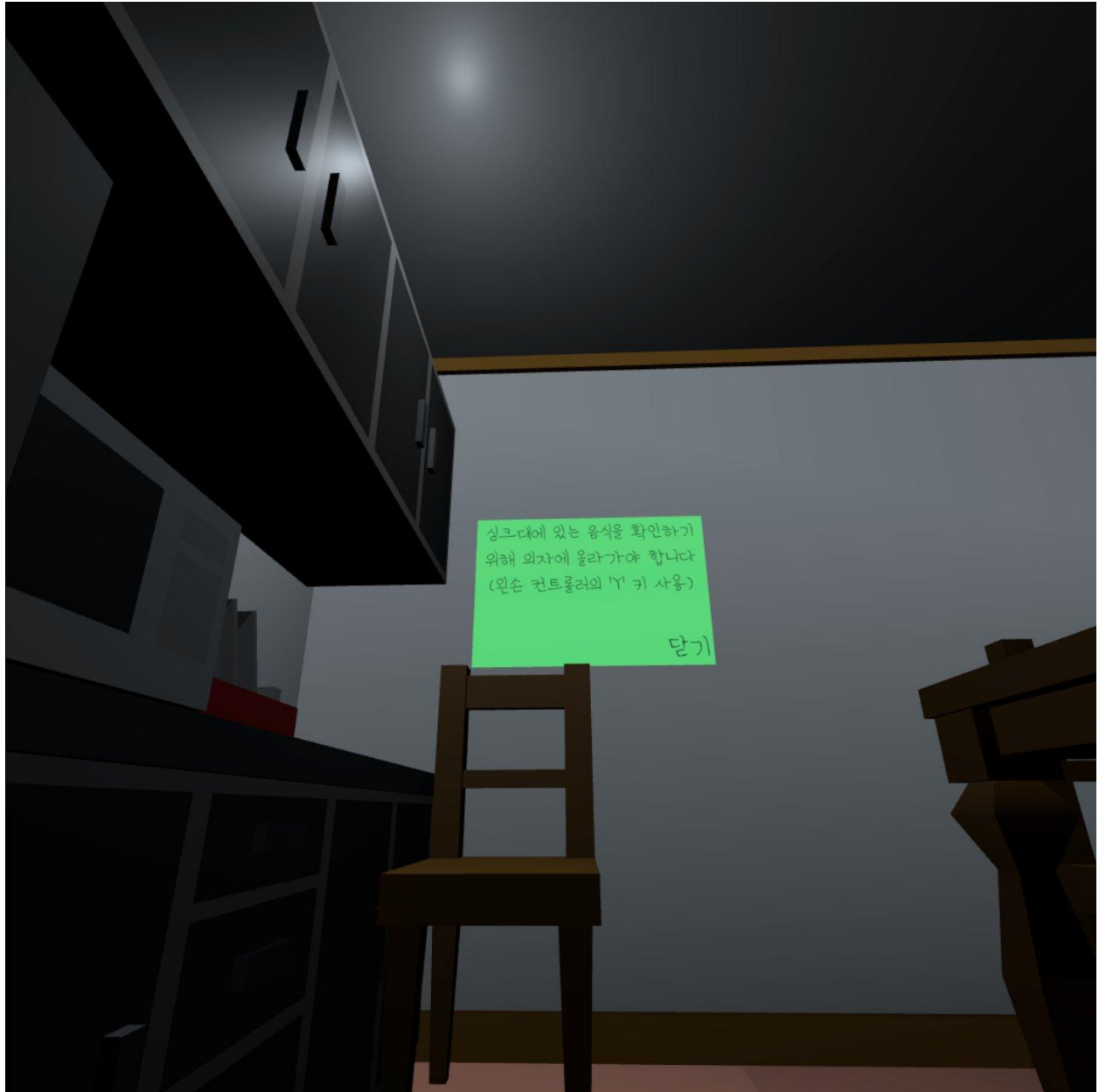
아이와 상호작용 하여 Scenario02(아이의 시점)로 씬 이동을 합니다.

1-4. Scenario02



Scenario02의 첫 화면입니다.

지금까지 찾았던 단서들과 다시 한번 상호작용하여 어떤 학대였는지 설명을 듣습니다.



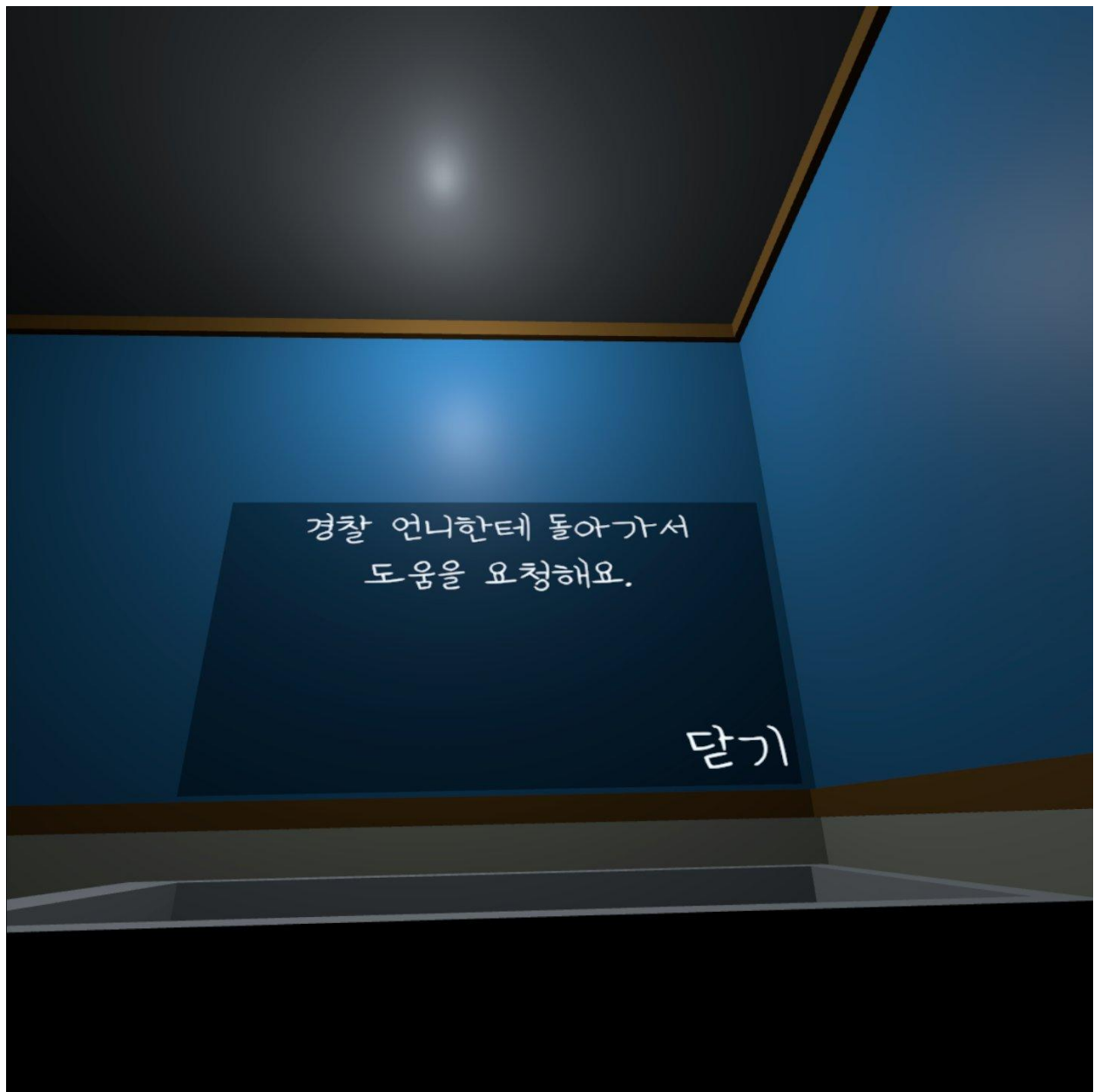
아이의 시점으로 변경되었기 때문에 카메라의 높이가 낮아져 있습니다.

의자를 올라가야 볼 수 있는 단서들이 있습니다.

어떤 키를 사용해야 하는지 안내가 나와있습니다.



단서들과 상호작용하면 어떤 학대가 있었는지 아동의 시점에서 볼 수 있습니다.



모든 단서들과 상호작용을 하면 경찰에게 도움을 요청하자는 메시지가 뜨게 됩니다.



모든 단서들을 확인하면 현관에 경찰에 서있습니다.



경찰과 상호작용하면 아동학대 사례와 어떤 학대인지 종류를 알려줍니다.



"예" 를 누르면 Ending Credit으로 이동합니다.

"아니오"를 누르면 시작 화면으로 돌아갑니다.

1-5. Ending Credit

영훈이 남매 사건 (1998)

친부와 계모가 5세 서영훈 군을 상습적으로 학대하고, 7세였던 서영훈 군의 누나를 살해해 암매장한 사건.
2주가량 굶기고 대소변을 가리지 못한다며 등에 다리미를 갖다 대 화상을 입히거나 구타함.

신애 사건 (1999-2002)

소아암에 걸린 신애 양을 기도로서 치료할 수 있다는 잘못된 종교적 맹신으로 딸을 방치해 결국 사망한 사건

칠곡 계모 아동학대 사망사건 (2013)

계모가 A 양을 수차례 발로 밟아 살해하고, 언니인 B 양에게 '인형을 빼앗기기 싫어 동생을 죽였다'라고 거짓 진술을 강요한 사건.

Exit

계모는 자매에게 상습적으로 매질을 하고, 청양고추를 억지로 먹이거나 밥을 안 먹는다는 이유로 이들을 굶기는가 하면. 말을

Ending Credit에는 실제 아동학대의 사례들을 보여줍니다.

글자들은 밑에서 위로 올라가게 되며, Exit 버튼을 누르면 게임 시작 화면으로 돌아갑니다.