Na jakie potrzeby/problem odpowiada Wasze rozwiązanie? W jaki sposób wpisuje się w temat Hack Heroes 2023?

RentBook Pomaga w Katalogowaniu i indeksowaniu zbiorów: Aplikacja może pomóc bibliotekarzom w skatalogowaniu i indeksowaniu książek, czasopism, multimedialnych zasobów oraz innych materiałów bibliotecznych, co ułatwia ich szybkie odnajdywanie.

Nasz system wypożyczeń i zwrotów: Dzięki naszej aplikacji, użytkownicy mogą łatwo wypożyczać, zwracać materiały i śledzić dostępność zbiorów.

Wyszukiwanie i indeksowanie treści: RentBook może umożliwiać użytkownikom przeszukiwanie zasobów biblioteki w poszukiwaniu materiałów oraz automatyczne indeksowanie treści w celu ułatwienia odnalezienia informacji.

Analiza statystyk i raportowanie: Aplikacja może generować raporty i analizy dotyczące korzystania z biblioteki szkolnej, wypożyczeń, popularności materiałów i innych danych, które pomagają w doskonaleniu oferty bibliotecznej.

Aplikacja RentBook może być dostosowana do konkretnych potrzeb i wymagań danej biblioteki, co pozwala efektywnie zarządzać zasobami.

RentBook automatyzując bibliotekę szkolną ma na celu usprawnienie zarządzania biblioteką oraz dostarczenie bardziej efektywnych i wygodnych usług zarówno dla personelu biblioteki, jak i dla uczniów, co może przyczynić się do promocji czytelnictwa i wsparcia procesów edukacyjnych w szkole.

W jakich językach programowania, jakich technologiach powstała aplikacja/narzędzie?

Aplikacja została wykonana za pomocą:

- Bootstrap

- EJS

- Express.JS

- JavaScript

- Prisma(MariaDB)

Jak widzicie dalszy rozwój Waszego rozwiązania? (W jaki sposób Wasz projekt mógłby zostać wdrożony lub rozwijany? Jacy partnerzy mogliby się zaangażować w jego rozwój?)

**Rozwój Funkcjonalności**: Rozważcie dodanie nowych funkcji, takich jak audiobooki, e-booki, dostęp do baz danych naukowych i innych materiałów edukacyjnych. To zwiększy atrakcyjność aplikacji i pozwoli na dostarczenie jeszcze bardziej wszechstronnego narzędzia edukacyjnego.

**Personalizacja i Rekomendacje**: Rozważcie implementację algorytmów rekomendacyjnych, które dostosują rekomendacje książek i materiałów do preferencji użytkowników. Możecie również umożliwić uczniom ocenianie i recenzowanie książek.

**Wsparcie Dla Edukacji domowej**: W kontekście rosnących trendów związanych z edukacją domową, rozważamy dalszy rozwój aplikacji, tak aby była bardziej przyjazna dla nauczania zdalnego, poprzez współprace z różnymi szkołami z całego kraju.

**Współpraca z Wydawcami**: Współpraca z wydawcami może umożliwić dostęp do ekskluzywnych materiałów edukacyjnych oraz promocję literatury. Wydawcy mogą również dostarczać zasoby w cyfrowym formacie.

**Szkolenia i Wsparcie**: zamierzamy zorganizować szkolenia dla nauczycieli i pracowników bibliotek, aby efektywne korzystać z aplikacji.

Podsumowując, dalszy rozwój naszej aplikacji do zarządzania biblioteką szkolną może obejmować rozwijanie funkcjonalności, współpracę z różnymi partnerami i szkolenia. Dzięki temu będziecie w stanie zwiększyć skuteczność projektu i pomóc w popularyzacji czytelnictwa wśród młodzieży.

Jakie widzicie zagrożenia/ryzyka dla Waszego rozwiązania?

(Opisz zdiagnozowane zagrożenia jak np. problemy technologiczne czy konieczność zaangażowania innych podmiotów np. urząd miasta)

**Bezpieczeństwo Danych**: Aplikacja przechowuje dane uczniów, nauczycieli i pracowników bibliotek. Zagrożeniem jest utrata, kradzież lub nieuprawniony dostęp do tych danych. Konieczne jest zapewnienie odpowiednich środków ochrony danych. Pracownicy biblioteki muszą zostać przeszkoleni aby poprawnie i bezpiecznie korzystać z RentBook.

**Wymagania Prawne i Regulatory**: Istnieje ryzyko, że zmieniające się przepisy prawne i regulacje dotyczące edukacji mogą wpłynąć na zgodność aplikacji z przepisami.

**Konieczność Współpracy z Innymi Podmiotami**: Aby w pełni wdrożyć rozwiązanie, może być konieczne uzyskanie wsparcia i współpracy z lokalnym urzędem miasta, szkołami, organizacjami edukacyjnymi itp. Brak takiej współpracy może utrudnić wdrożenie projektu.

**Koszty i Finansowanie**: Wdrożenie i utrzymanie aplikacji może wiązać się z kosztami, na które szkoła lub urząd miasta muszą znaleźć odpowiednie źródła finansowania.

**Konieczność Ciągłego Rozwoju**: Technologia i potrzeby edukacyjne ewoluują, co oznacza konieczność ciągłego rozwoju i aktualizacji aplikacji, aby pozostała konkurencyjna i przydatna.

W związku z tym ważne jest, aby dokładnie zdiagnozować te zagrożenia i ryzyka, opracować plany zarządzania nimi oraz stale monitorować i dostosowywać rozwiązanie w miarę potrzeb. Współpraca z partnerami, nauczycielami, uczniami i lokalnymi władzami może pomóc w skutecznym radzeniu sobie z tymi wyzwaniami.

**Dlaczego akurat Wy powinniście wygrać? (Napisz, co wyróżnia Was pomysł lub jego realizacja np. wybór innowacyjnej technologii)**

Posiadamy długofalową wizję rozwoju naszej aplikacji, która obejmuje ciągłe doskonalenie i dostosowywanie rozwiązania do zmieniających się potrzeb edukacyjnych.

Nasz projekt ma na celu promowanie czytelnictwa i edukacji, co przyczynia się do rozwoju społeczeństwa i wzbogacenia umiejętności uczniów. Nasze działania prospołeczne i edukacyjne mają pozytywny wpływ na społeczność szkolną.

Nasza aplikacja odpowiada na realne potrzeby uczniów, nauczycieli i pracowników bibliotek szkolnych, usprawniając zarządzanie zasobami, ułatwiając dostęp do materiałów edukacyjnych i promując czytelnictwo wśród młodzieży.

Nasze rozwiązanie jest dostosowane do wspierania zarówno tradycyjnej, jak i zdalnej edukacji, co jest niezwykle istotne w obecnych czasach, kiedy edukacja jest elastyczna i wymaga narzędzi umożliwiających dostęp do zasobów z dowolnego miejsca.

Nasz projekt aplikacji do zarządzania biblioteką szkolną nie tylko przynosi innowacje technologiczne, ale także ma realny wpływ na edukację i kształcenie młodych ludzi. Jesteśmy przekonani, że nasza determinacja, innowacyjność i zaangażowanie w rozwijanie tego rozwiązania sprawiają, że jesteśmy godni wygranej i wdrożenia naszego projektu w szkołach.