Лекция 13: Dask Delayed

Автор: Сергей Вячеславович Макрушин e-mail: SVMakrushin@fa.ru (mailto:SVMakrushin@fa.ru)

Финансовый универсиет, 2020 г.

При подготовке лекции использованы материалы:

• ...

V 0.3 02.12.2020

Разделы:

- Серии (Series) одномерные массивы в Pandas
- Датафрэйм (DataFrame) двумерные массивы в Pandas
 - Введение
 - Индексация
- Обработка данных в библиотеке Pandas
 - Универсальные функции и выравнивание
 - Работа с пустыми значениями
 - Агрегирование и группировка
- Обработка нескольких наборов данных
 - Объединение наборов данных
 - GroupBy: разбиение, применение, объединение

к оглавлению

```
In [1]:
```

```
# загружаем стиль для оформления презентации
from IPython.display import HTML
from urllib.request import urlopen
html = urlopen("file:./lec_v2.css")
HTML(html.read().decode('utf-8'))
```

Out[1]:

Распараллеливание кода с помощью dask.delayed

При помощи dask.delayed можно распараллелить произвольный алгоритм, написанный на Python.

- dask.delayed имеет смысл применять, если работа алгоритма плохо ложится на логику, предлагаемую dask.Bag, dask.Array или dask.DataFrame.
- dask.delayed позволяет быстро превратить существующий алгоритм, имеющий потенциал расспаралеливания, в параллельный. Для этого очень удобно использовать аннотации @delayed.

- Использование dask.delayed позволяет генерировать граф зависимостей задач, который будет исполнятся параллельно с помощью планировщика Dask.
- Паралельную обработку данных с помощью dask.delayed можно сочетать с испоьзованием dask.Bag, dask.Array или dask.DataFrame за счет применения функций from_delayed to_delayed.

Вводный пример

In [124]:

```
from time import sleep

def inc(x):
    sleep(1) # имитриуем длительные вычисления
    return x + 1

def add(x, y):
    sleep(1) # имитриуем длительные вычисления
    return x + y
```

In [125]:

```
%%time
# Последовательное выполнение трех операций займет 3 секунды:

x = inc(1)
y = inc(2)
z = add(x, y)
```

Wall time: 3.02 s

Потенциал распараллеливания существующей реализации алгоритма: два вызова inc могут быть выполнены параллельно, т.к. они полностью независимы друг от друга.

- С помощью dask.delayed мы сгенерируем граф зависимостей задач, который будет исполнятся параллельно с помощью планировщика Dask.
- Для этого каждую функцию мы декарируем с помощью dask.delayed по сути создаем обертку (wrapper) для нее.
 - Вызов функции, декорированной с помощью dask.delayed, будет выглядеть как и раньше ей будут передаваться параметры, но сама функция не будет вызываться, вместо этого вызов функции будет возращать отложенный объект (delayed object) объект типа Delayed.
 - Этот объект является посредником (proxy) который хранит информацию о том, какая функция и к каким аргументам должна быть применена чтобы получить результат вызова. Полученное множество отложенных объектов связанных зависимостями по данным по сути формирует граф зависимостей задач.
- Справка: Декоратор это функция, которая принимает функцию или метод в качестве аргумента и возвращает новую функцию или метод, включающую декорированную функцию или метод, с дополнительными функциональными возможностями.

In [126]:

```
import dask
from dask import delayed
```

In [132]:

```
%%time # Ячейка выполнится почти моментально, т.к. функции рассчетов вызываться не будут, а будет x = delayed(inc)(1) # декорирование функции inc и вызов декорированной функции с аргументом y = delayed(inc)(2) z = delayed(add)(x, y)
```

Wall time: 998 μs

In [133]:

```
z # переменная хранит отложенный объект
```

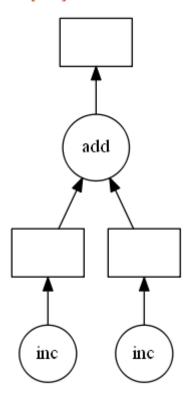
Out[133]:

Delayed('add-26a340bf-60e5-445e-9385-0f962a905e65')

In [134]:

```
# визуализация построенного графа зависимости задач:
z.visualize()
```

Out[134]:



Def: Ленивые вычисления (англ. lazy evaluation, также отложенные вычисления) — применяемая в некоторых языках программирования стратегия вычисления, согласно которой вычисления следует откладывать до тех пор, пока не понадобится их результат.

• При использовании ленивых вычислений программист просто описывает зависимости функций друг от друга.

• Фактические вычисления **происходят "по требованию"** и естественным образом определяют

• Отложенные вычисления естественным образом ложатся на функциональную парадигму программирования.

Отложенные вычисления позволяют сократить общий объём вычислений за счёт:

необходимые для выполенения промежуточные вычисления.

- избежания вычислений (промежуточных значений), результаты которых не будут востребованы;
- избежания **повторного выполнения одинаковых вычсилений** (промежуточных значений) за счет их совместного использования (share);
- уменьшения объема используемой памяти за счет того, что промежуточные значения создаются только тогда, когда они востребованы.

In [135]:

```
%%time
# Запуск вычислений по построенному графу зависимостей задач:
z.compute()
```

Wall time: 2.03 s

Out[135]:

5

- При работе c dask.Bag, dask.Array или dask.DataFrame паралелизм заложен в функциях, реализованных для этих структур данных, и мы пользуемся готовым решением. Это высокуровневый подход к распараллеливанию.
- Использование dask.delayed позволяет формировать граф зависимостей задач в соответствии со структурой вызывов имеющегося алгоритма. Это более низкоуровневый подход к распараллеливанию. Его специфика:
 - + He нужно адаптировать алгоритм под dask.Bag, dask.Array или dask.DataFrame.
 - + Можно реализовать потенциал распараллеливания, плохо ложащегося на работу с dask.Bag , dask.Array или dask.DataFrame
 - - Нужно самостоятельно распаралелить реализацию алгоритма

Распараллеливание алгоритмов сложная задача не имеющая универсального решения. Существует нексколько стратегий, которые успешно применяются во многих конкретных задачах.

Для эффективного использования dask.delayed для распараллеливания вычислений существует важное техническое требование: каждый вызов compute() должен делатся для большого объема вычислений после их оформления в виде большого количества вызовов dask.delayed. После того как будет создан обширный граф зависимостей задач метод compute() запускает планировщик, который сможет праллельно задействовать доступные вычислительные ресурсы.

При необходимости допустимо запускать compute() в середине процесса вычислений (например, когда без расчета конкретных результатов невозможно определить дальнейший ход вычислений), но нужно иметь ввиду, что для выполнения следующих шагов нужно будет ожидать, пока запущенные compute() вычисления не вернут результат.

```
In [136]:
```

```
def f(a):
    print(f'computation f({a}):', end='')
    for _ in range(10):
        sleep(0.2)
        print(f'{a}.', end='')
    return a + 1

l = list(range(4))
```

In [137]:

```
%%time

# НЕ верная организация расчетов:
for x in 1:
    y = delayed(f)(x)
    y.compute() # вызов сотрите() после создания каждого объекта Delayed не приведет к рас
```

```
computation f(0):0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0 computation f(1):1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.0 putation f(2):2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2 computation f(3):3.3.3.3.3.3.3.3.3.3.3.3 Wall time: 8.21 s
```

In [138]:

```
%%time
# правильная организация расчетов:
results = []
for x in 1:
    y = dask.delayed(f)(x)
    results.append(y)

results = dask.compute(*results) # вызов сотрите() после формирования большого количества
```

```
computation f(3):computation f(2):computation f(0):computation f(1):1.0.3.2.3.1.2.0.1.3.2.0.1.3.2.0.1.3.2.0.3.1.2.0.3.1.2.0.3.1.2.0.3.1.0.Wall time: 2.1 s
```

Использование декораторов

Декоратор - это функция, которая принимает функцию или метод в качестве аргумента и возвращает новую функцию или метод, включающую декорированную функцию или метод, с дополнительными функциональными возможностями.

В Python есть специальный синтаксис для декорирования функций во время их определения.

В большинстве случаев более удобным способом использования dask.delayed является его применение в виде декоратора @delayed . Но, нужно иметь в виду, что этот способ не подходит для функций, описанных во внешних библиотеках

```
In [139]:
```

```
@delayed
def inc(x):
    sleep(1) # имитриуем длительные вычисления
    return x + 1

@delayed
def add(x, y):
    sleep(1) # имитриуем длительные вычисления
    return x + y
```

In [141]:

```
# после объявления функций с декоратором @delayed вызов декорированных функций выглядит ста

x1 = inc(1)
y1 = inc(2)
z1 = add(x1, y1)

x2 = inc(2)
y2 = inc(3)
z2 = add(x2, y2)

z3 = add(z1, z2)
```

In [142]:

```
z3.visualize()
```

```
Out[142]:
```

```
In [143]:
```

```
z3.compute()
```

```
Out[143]:
```

```
In [144]:
# функция из внешней библиотеки:
from operator import sub
sub(10, 1)
Out[144]:
In [145]:
# декорирование функции из внешней библиотеки:
sub = delayed(sub)
sub
Out[145]:
Delayed('sub-a8d6cd2f-7a3c-43b8-a0e6-0b24e17f76d6')
In [146]:
# использование декорированной функции выглядит стандартно:
s = sub(10, 1)
# результат применения функции теперь - отложенный объект:
Out[146]:
Delayed('sub-af5c4eb2-5495-4a89-86bf-df43af854bf5')
In [147]:
s.compute()
Out[147]:
9
Декорировать нужно функцию а не результат ее вызова!
In [148]:
def f(a, b):
    print(f'computation f({a}, {b})')
    return a + b
```

```
In [149]:
# НЕ верно:
fd1 = delayed(f(10,1)) \# декорируется РЕЗУЛЬТАТ вычисления функции f
fd1.visualize()
computation f(10, 1)
Out[149]:
In [150]:
# верно:
fd2 = delayed(f)(10,1) # декорируется функция f
fd2.visualize()
Out[150]:
     f
In [151]:
fd2.compute()
computation f(10, 1)
Out[151]:
```

Совместное использование повторяющихся вычислений

Отложенные вычисления позволяют сократить общий объём вычислений за счёт:

• ...

11

- избежания повторного выполнения одинаковых вычсилений (промежуточных значений) за счет их совместного использования (share);
- ...

Для достижения этого результата отложенные вычисления часто совмещаются с мемоизацией.

Def: Мемоизация (memoization) — сохранение результатов выполнения функций для предотвращения повторных вычислений. Это один из способов оптимизации скорости выполнения программ. Перед вызовом функции проверяется, вызывалась ли функция ранее с такими параметрами:

- если не вызывалась, функция вызывается и результат её выполнения сохраняется в таблице поиска (словаре), в которой ключами являются параметры функции, а значениями - значения функции для этих параметров;
- если вызывалась, используется сохранённый в таблице поиска результат.

Для использования мемоизации функции должны быть чистыми (pure functions), т.е.:

- детерминированными вызов функции для одних и тех же значений параметров должен возвращать одинаковый результат;
- без побочных эффектов т.е. без изменения контекста:
 - модификации значения глобальных переменных,
 - выполнения операций ввода-вывода,
 - модификации переданных в функцию параметров

In [152]:

```
# НЕжелательно (для использование в мемоизации) - с побочным эффектом:
def f(x):
    x.append(1) # модификации переданных в функцию параметров
    return x
```

In [153]:

```
l1 = list('abc')
print(l1)
l2 = f(l1)#.compute()
print(l1, l2)
```

```
['a', 'b', 'c']
['a', 'b', 'c', 1] ['a', 'b', 'c', 1]
```

In [154]:

```
# предпочтительно (для использование в мемоизации) - без побочных эффектов:

def f(x):
    return x + [1] # значение x не меняется (создается новый список)
```

In [155]:

```
l1 = list('abc')
print(l1)
l2 = f(l1)
print(l1, l2)
```

```
['a', 'b', 'c']
['a', 'b', 'c'] ['a', 'b', 'c', 1]
```

In [156]:

```
# НЕжелательно:
@delayed
def f(x):
    x.append(1) # модификации переданных в функцию параметров
return x
```

In [157]:

```
# предпочтительно:
@delayed
def f(x):
    return x + [1] # значение x не меняется (создается новый список)
```

In [158]:

```
@delayed
def f(x):
    x = copy(x) # cnocoб избежать изменения параметра при использовании операции изменяющей
    x.append(1)
    return x
```

Нежелательно применять функции, использующие глобальное состояние. Такие функции могут корректно работать только при использовании диспетчера Dask, основанного на потоках (threaded), при работе с диспетчером multiprocessing или distributed использование таких функций может привести к сбивающим с толку ошибкам.

In [159]:

```
1 = []
@delayed
def f(x):
    1.append(x) # изменение глобального состояния
```

HE полагайтесь на побочные эффекты функций, т.к. при использовании dask.delayed функции создадут эти эффекты только на этапе выполнения графа зависимости задач (например, после вызова compute).

```
• dask.delayed(f)(1, 2, 3) # побочный эффект не будет наблюдаться
```

```
    x = dask.delayed(f)(1, 2, 3)
    dask.compute(x, ...) # только во время выполнения всего графа зависимостей задач будет наблюдаться эффект
```

Декоратор dask.delayed кроме оборачиваемого объекта может принимать необязательные параметры. В том числе имеется необязательный параметр:

pure:bool, optional - указывает является ли возвращаемыей объект отложенных вычислений чистой функцией. Если значение параметра True для вызовов будет создаваться поисковая таблица для оптимизации за счет совместного использования резульатов идентичных обращений к функции. Если значение параметра не передано, то значение по умолчанию будет соотвенствовать глобальному параметру delayed_pure или False, в случае, если этот параметр не установлен.

In [103]:

```
# указываем, что функция является чистой:
@delayed(pure=True)

def inc_p(x):
    sleep(1) # имитриуем длительные вычисления
    return x + 1

@delayed

def add(x, y):
    sleep(1) # имитриуем длительные вычисления
    return x + y
```

In [160]:

```
x1_p = inc_p(1)
y1_p = inc_p(2)
z1_p = add(x1_p, y1_p)

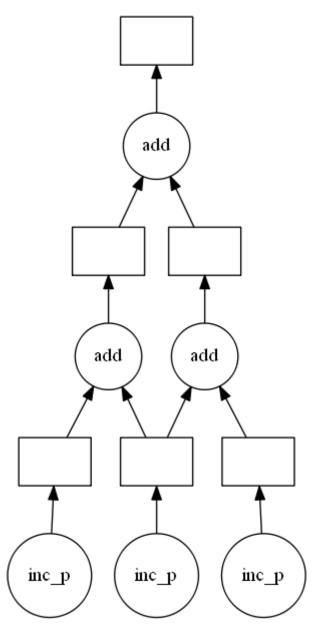
x2_p = inc_p(2)
y2_p = inc_p(3)
z2_p = add(x2_p, y2_p)

z3_p = add(z1_p, z2_p)
```

In [161]:

z3_p.visualize()

Out[161]:



Оптимизация за счет совместного использования резульатов идентичных обращений к функции произведена еще на стадии построения графа зависимости задач!

Использование dask.delayed для объектов

При помощи функции dask.delayed можно создавать не только обертки для функций, но и обертки для объектов Python. Такие объекты используются для явного создания прокси объектов типа Delayed.

Явное использование dask.delayed для объектов оправдано при многократной передаче больших объектов на вход в отложенные функции. Это нужно т.к. каждый раз, когда на вход в отложенную функцию передается конкретный объект (не обернутый в dask.delayed), Dask выполняет хэшировние этого объекта для его именования. Это действие производится быстро (со скоростью примерно 500 Мб/с), но при многократном повтороении может существенно увеличить скорость построения графа зависимостей задач.

Выполнение этой операции может быть особенно важно при использовании распределененного кластера - это позволит избежать многократной пересылки данных при каждом вызове отложенной функции.

In [162]:

```
%%time
# Это рассчет времени выполнения построения графа потока вычисления, а не рассчетов!

x = list(range(100000)) # большой список

def add_to_all(lst, val):
    return [it + val for it in lst]

results_1 = [delayed(add_to_all)(x, i) for i in range(20)] # имя для х на оснве хэширования
```

Wall time: 9.89 s

```
In [165]:
```

```
%%time
# Это рассчет времени выполнения построения графа потока вычисления, а не рассчетов!

x = list(range(100000)) # большой список
x = delayed(x)

def add_to_all(lst, val):
    return [it + val for it in lst]

results_2 = [delayed(add_to_all)(x, i) for i in range(20)] # имя для x на оснве хэширования

Wall time: 611 ms

In [53]:
# compute()
```

У декоратора dask.delayed есть необязательный параметр:

traverse:bool, optional - по умолчанию параметр имеет значение True, что означет, что Dask обходит объекты встроенных в Python коллекций в поиске объектов Dask, переданных на вход в функцию обернутую в delayed. Для больших коллекций это может быть дорогостоящей операцией. Если объект не включает в себя каких-либо объектов Dask, для избежания его обхода необходимо установить traverse = False.

Операции над объектами Delayed

Циклы, условные операторы, операторы над Delayed

Объекты Delayed поддерживают большинство операций Python, каждая из которых создает новый объект Delayed, который представляет результат операции:

- Большинство опеаторов (*, -, и т.д.)
- Доступ к объектам и срезы (а[0])
- Доступ к атрибутам (a.size)
- Вызовы методов (a.index(0))

In [166]:

```
@delayed
def double(x):
    sleep(1) # имитриуем длительные вычисления
    return x * 2
```

In [167]:

```
d1 = double(2)
d2 = double(3)
d1, d2
```

Out[167]:

```
(Delayed('double-927b586b-03d0-4d5e-94e5-cb63afbf630d'), Delayed('double-adc0892c-37fa-4426-96c0-6906cb53fb8e'))
```

In [168]:

```
s = d1 + d2 # сложение Delayed
s
```

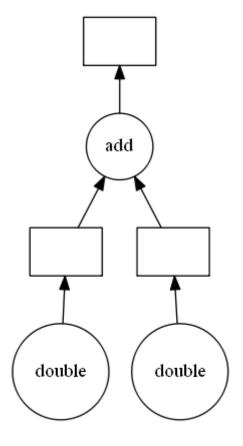
Out[168]:

Delayed('add-8eb2620b0794169377d8b0ef0eeef4bc')

In [169]:

```
s.visualize()
```

Out[169]:



In [170]:

```
s.compute()
```

Out[170]:

In [171]:

```
n = 6
data = range(n)
output = []

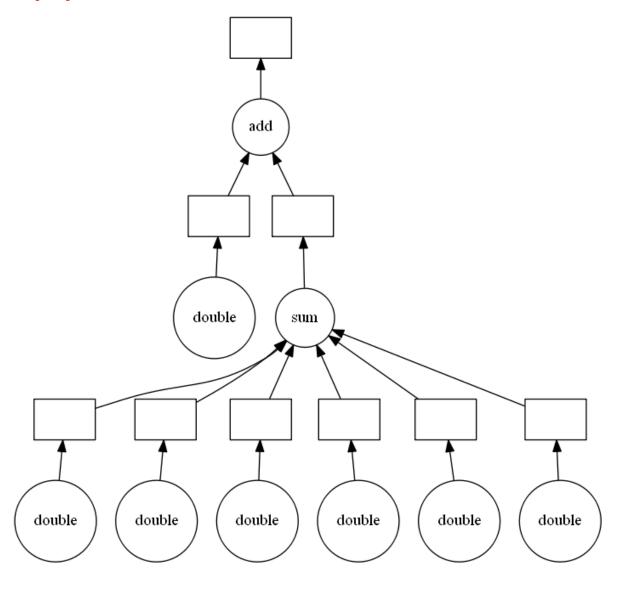
for x in data:
    d = double(x)
    output.append(d)

total = delayed(sum)(output) # неявное сложение Delayed в функции sum
total = total + double(10)
```

In [172]:

```
total.visualize()
```

Out[172]:



Объекты Delayed **HE поддерживают** следующие операции:

- Операции изменяющие значение объекта Delayed, такие как: а += 1
- Операции изменяющие значение объекта Delayed, такие как: __setitem__/__setattr__ (a[0] = 1, a.foo = 1)
- Итерацию по объекту Delayed: for i in a: ...

• Использование объекта Delayed в условии ветвления: if a: ...

Два последних пункта означают, что объекты Delayed не могут использоваться для управления потоком вычислений (не могут использоваться в качестве условия if и в качестве итерируемого объекта). Эти ограничения связаны с тем, что граф зависимостей задач, построенный при помощи dask.delayed, не меняется во время выполнения вычисления. Использование Delayed в условном операторе или в качестве объекта для итерации потребовало бы динамического изменения графа в зависимости от фактических значений Delayed.

Ограничение на динамическое изменение графа зависимости задач сужает возможности распараллеливания с помощью dask.delayed, но во многих случаях эти ограничения не являются существенными. В случае, если создавать и удалять задачи в графе зависимостей задач во время исполнения вычислений необходимо, то для этого необходимо пользоваться интерфейсом Dask.Futures [http://docs.dask.org/en/latest/futures.html#%5D)

При этом, объекты Delayed могут использоваться:

- внутри тела цикла (см пример выше)
- внутри тела условного оператора

dask.delayed не позволяет итерироваться по коллекциям Delayed, но позволяет полноценно работать с результатами многозначных функций с фиксированной длиной возвращаемого значения.

У декоратора dask.delayed есть необязательный параметр:

nout:int, optional - количество результатов, возвращаемых в результате вычислений объекта отложенных вычислений Delayed. Если параметр установлен, то может быть произведена итерация по объектам в количестве nout единиц, доступна распаковка результатов. По умолчанию итерация по Delayed недоступна. Нужно иметь в виду, что nout=1, означает, что будет возвращен кортеж длиной в 1 элемент, а nout=0, что будет возвращен пустой кортеж.

In [117]:

```
@delayed(nout = 4)
def get_quaters(lst):
    1 = len(lst)
    h = 1//2
    q, q2 = h//2, (1-h)//2
    return lst[:q], lst[q:h], lst[h:h+q2], lst[h+q2:]
```

```
In [173]:
```

```
11 = list(range(16))
```

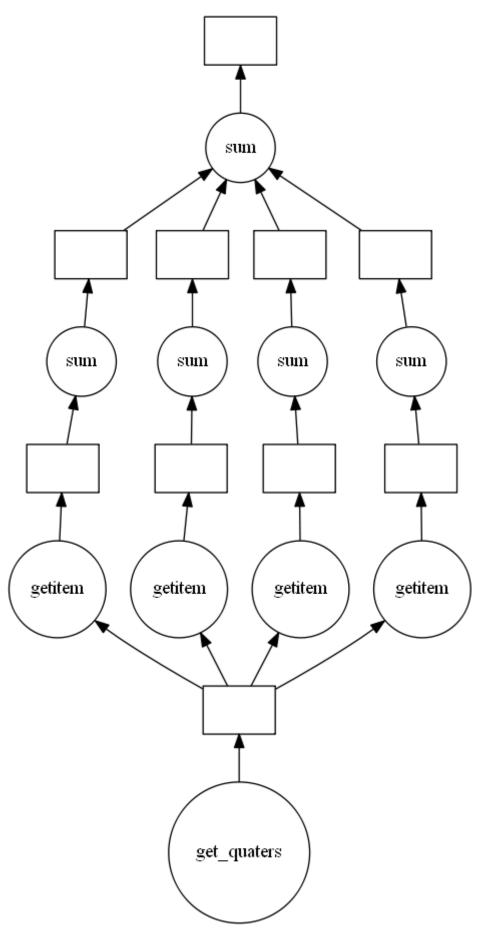
```
In [174]:
```

```
ql = []
for q in get_quaters(l1):
    ql.append(delayed(sum)(q))
s = delayed(sum)(ql)
```

In [175]:

s.visualize()

Out[175]:



```
In [176]:
```

```
s.compute()
```

Out[176]:

120

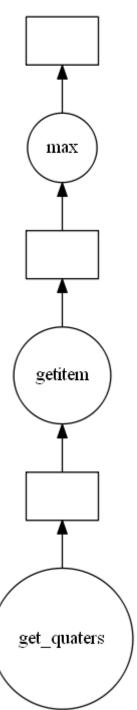
In [177]:

```
q1, q2, q3, q4 = get_quaters(11)
m = delayed(max)(q3)
```

In [178]:

m.visualize()

Out[178]:



Эффективное распараллеливание алгоритмов

Повтор:

Распараллеливание алгоритмов сложная задача не имеющая универсального решения. Существует нексколько стратегий, которые успешно применяются во многих конкретных задачах.

Для эффективного использования dask.delayed для распараллеливания вычислений существует важное техническое требование: каждый вызов compute() должен делатся для большого объема вычислений после их оформления в виде большого (но не слишком большого) количества вызовов

dask.delayed. После того как будет создан обширный граф зависимостей задач метод соmpute() запускает планировщик, который сможет праллельно задействовать доступные вычислительные ресурсы.

При необходимости допустимо запускать compute() в середине процесса вычислений (например, когда без расчета конкретных результатов невозможно определить дальнейший ход вычислений), но нужно иметь ввиду, что для выполнения следующих шагов нужно будет ожидать, пока запущенные compute() вычисления не вернут результат.

Эффективная грануляция вычислений: разбиение вычислений на множество фрагментов

Каждый вызов dask.delayed с точки зрения Dask является одной операцией: Dask не пытается распараллелить вычисления находящиеся в рамках одного вызова dask.delayed. Т.е. для достижения параллелизма нужно большое количество вызовов dask.delayed: количество вызовов существенно большее чем количество исполнителей (worker) позволит не только найти параллельные задачи но и успешно компенсировать неоднородность объема вычислений при выполнении различных вызов dask.delayed.

Пример 1: конвейрное распараллеливание

In [155]:

```
# @delayed # конвейрное распараллеливание
def load(filename):
   data = [] # data from file
   return data
# @delayed # конвейрное распараллеливание
def process(data):
   prc_data = [] # processed data from data
   return prc_data
# @delayed # конвейрное распараллеливание
def aggregate(data):
   agr = '' # aggregated data
def f(filenames):
   results = []
   # выделить обработку файла в функцию для параллизма по данным:
   for filename in filenames:
       data = load(filename)
        data = process(data)
       results.append(aggregate(data))
   return results
```

Пример 2: распараллеливание по данным

```
In [ ]:
```

```
# @delayed # pacnapaллеливание по данным

def f_fl(filename):
    data = load(filename)
    data = process(data)
    return aggregate(data)

def f(filenames):
    results = []
    for filename in filenames:
        results.append(f_fl(filename))
    return results
```

Эффективная грануляция вычислений: разбиение вычислений на фрагменты адекватного размера

Обработка каждой задачи dask.delayed занимает несколько сот микросекунд. Это не является проблемой, пока длительность вычислений не выполняемых в рамках вызова не становится сравнимой с накладными расходами. В таком случае имеет смысл группировать расчеты в пакеты, для этого могут подойти коллекции встроенные в Dask.

In [52]:

```
# очень простая (и быстрая) функция:
def f(a):
   return a + 1
```

In [160]:

```
# НЕверная организация вычислений:
results = []
for x in range(1000): # Too many dask.delayed calls
y = dask.delayed(f)(x)
results.append(y)
```

In []:

```
# Use collections
import dask.bag as db
b = db.from_sequence(1000000000, npartitions=1000)
b = b.map(f)
```

In []:

```
# Or batch manually

def batch(seq):
    sub_results = []
    for x in seq:
        sub_results.append(f(x))
    return sub_results

batches = []
for i in range(0, 1000000000, 1000000): # in steps of 1000000
    result_batch = dask.delayed(batch)(range(i, i + 1000000))
    batches.append(result_batch)
```

Для достижения нужного уровня грануляции необходимо найти хорошие места для разбиения вычислений на блоки. Для этого необходимо изучение не только алгоритма подлежащего распараллеливанию, но данных, которые планируется обрабатывать с его помощью.

При разбиении алгоритма на параллельно выполняемые операции с помощью dask.delayed обчно не требуется помещать вызов dask.delayed внутрь функции, обернутой в dask.delayed.

In []:

```
# НЕверная организация вычислений:

@delayed

def process_all(L):
    result = []
    for x in L:
        y = dask.delayed(f)(x)
        result.append(y)
    return result
```

Поскольку функция process_all только обрабатывает объекты отложенных вычислений она выполняется быстро и нет необходимости оборачивать ee в dask.delayed.

In [161]:

```
# правильная организация вычислений:

def process_all(L):
    result = []
    for x in L:
        y = dask.delayed(f)(x)
        result.append(y)
    return result
```

Коллекции Dask и вычисления организованные с помощью dask.delayed

Когда вы помещаете Dask Array или Dask DataFrame в отложенный вызов (delayed), эта функция получит эквивалент NumPy или Pandas. Помните, что если ваш массив большой, это может привести к сбою обработчиков.

Вместо этого чаще используются такие методы, как da.map_blocks или df.map_partitions, или для превращения ваших Array или DataFrame во множество отложенных объектов.

```
In [ ]:
```

```
import dask.dataframe as dd
```

In []:

```
df = dd.read_csv('/path/to/*.csv')
# Onacho: df будет расчитан перед передачей β train!
dask.delayed(train)(df) # might as well have used Pandas instead
```

In []:

```
# Однако, если вы готовы превратить ваш массив Dask / DataFrame в единый блок, тогда это но dask.delayed(train)(..., y=df.sum())
```

In []:

```
import dask.dataframe as dd
df = dd.read_csv('/path/to/*.csv')
df.map_partitions(train)
```

Часто нужно выполнить небольшую специальную обработку с помощью dask.delayed (например, для сложной загурзки данных), затем использовать алгоритмы dask.array или dask.dataframe, а затем вернуться к ручной работе с dask.delayed. С этой целью все коллекции Dask поддерживают функции from_delayed и методы to_delayed.

```
In [ ]:
```

```
partitions = df.to_delayed()

delayed_values = [dask.delayed(train)(part) for part in partitions]
```

В качестве примера рассмотрим случай, когда мы храним табличные данные в специализированном формате, неизвестном Dask DataFrame. Этот формат естественным образом разбит на части (файлы), и у нас есть функция, которая считывает один фрагмент в Pandas DataFrame. Мы используем dask.delayed для ленивого чтения этих файлов в Pandas DataFrames, используем dd.from_delayed для объединения этих частей в один Dask DataFrame, используем сложные алгоритмы внутри DataFrame (groupby, join и т. Д.), А затем переключаемся обратно на dask.delayed, чтобы сохранить наши результаты обратно в пользовательский формат:

```
In [ ]:
```

```
import dask.dataframe as dd
from dask.delayed import delayed

from my_custom_library import load, save

filenames = ...
dfs = [delayed(load)(fln) for fln in filenames]

df = dd.from_delayed(dfs)
df = ... # do work with dask.dataframe

dfs = df.to_delayed()
writes = [delayed(save)(df, fn) for df, fn in zip(dfs, filenames)]

dd.compute(*writes)
```

Обработка данных часто бывает сложной задачей, и dask.delayed предоставляет пользователям возможность самостоятельно справиться с этой сложностью и решить проблему последней мили для нестандартных форматов и сложных ситуаций.

_	
Tn	١.
TH	١.