

Хабр



КАК СТАТЬ АВТОРОМ



Войти



Exosphere

15 мая 2024 в 10:30

## Шорт-листы «Технотекста 2023»: достойные из достойных



27 мин



12K

Блог компании Хабр, Контент и копирайтинг\*

[Дайджест](#)

Мы получили 1022 заявки, приняли из них 918, в шорт-листы попало более 300 статей. Точной цифры по шорт-листам нет неслучайно: поскольку наш естественный интеллект ~~это~~ ~~вам не ChatGPT~~ склонен уставать и ошибаться, несколько статей могут попасть в шорты, но, скорее всего, выпадут из них — так, во время подготовки этой статьи выяснилось, что из финала выбыли двое участников, скрывшие свои публикации в черновики.

Вообще, такого «Технотекста», как в этот раз, ещё не было: обычно мы сравнительно легко отсеивали участников и выбирали финалистов, разница в уровне материалов была очевидной. В этот раз номинанты сильные — и многие статьи не вышли в финал не потому, что они какие-то не такие, а потому что они объективно слабее лучших из лучших — но очевидно, что сильнее большей части статей на Хабре. Хотя участники «Технотекста» из года в год находят отличные способы добить нервную систему модераторов конкурса 😊



Когда у тебя 1022 заявки на «Технотекст»  
и почти все классные

Что необычного было в этом году:

- Некоторые авторы переноминировались по 2–3 раза.
- Кто-то успел изменить статью к финалу, и за прежним заголовком уже совсем другой контент (а заодно путёвка в черновики).
- Часть авторов скрыли статьи в черновики уже в ходе конкурса — но мы уже тёртые калачи, поэтому перепроверили все 1022 статьи руками в праздничные дни (а заодно откорректировали шорт-листы).
- Главный ужас номер 2: некоторые авторы исхитрились подать по 2–3 заявки с разных почт, которые удалось заметить только по никам и добавило нам дополнительную рутину в проверку (которую мы в новом конкурсе автоматизируем).
- Главный ужас номер 1, от которого иногда опускались руки и в прямом смысле наворачивались слёзы (нет, не счастья): отдельные компании подали на конкурс все или почти все статьи блога за год. Хочется спросить: ребят, а вы правда не можете ранжировать публикации и разобраться, какие более достойные (и вот этот топ-3 или топ-5 отправить на конкурс)? От того, что пришло 15–20 заявок среднего уровня, шансы выиграть не растут — этому мешает как раз этап ручного отбора листа финалистов. Вы просто отняли огромное количество времени и сделали так,

что конкурс едва не сдвинулся по срокам ещё на эту рабочую неделю — просьба потом не писать, как так вышло, что при отправленном количестве статей победителя так и не нашлось. Ну да ладно, победы никто и не обещал, выдыхаем.

## Что дальше?

Большинство протоколов уже уехали к членам жюри. Они оценивают статьи и присылают протоколы.

В каждой номинации к 27 мая определятся сильнейшие (среди джуниоров, синьоров и мидлов, но это деление оказалось не лучшим опытом с точки зрения сложности понимания авторами и обработки программным комитетом, будем искать новый механизм).

Скорее всего, 28 мая часов в 15–16 мы проведём большой онлайн по итогам «Технотекста», где проанализируем ход конкурса и расскажем что-нибудь интересное о работе авторов на Хабре.

А затем начнётся медленный (традиционно!), но приятный процесс сбора адресов и рассылки призов победителям. Все желающие могут зайти в гости в офис Хабра и забрать призы из рук [@Boomburum](#)

## Благодарность ❤️

Отдельным пунктом перед публикацией шорт-листов хочется поблагодарить компании, которые придумали (или выбрали) и поддержали некоторые номинации:

- «Инженерный подход» — [Инфосистемы Джет](#)
- «Железо: проектирование и технологии производства» — [YADRO](#)
- «AI&ML» — [Яндекс](#)
- [Издательство «Питер»](#) за поддержку студенческой номинации и номинации от сообщества

Отдельная благодарность — авторам идеи первой в истории «Технотекста» номинации от сообщества («[Разработка технической документации](#)») — девчонки пришли и просто продавили необходимость этого раздела конкурса.

Ну а теперь — шорт-листы. Ищите себя и коллег. А если вы просто читатель, то перед вами подборка классных публикаций — скорее добавляйте её в закладки.

**Важно:** если вы не попали в число финалистов, пожалуйста, не громите саппорт Хабра, а лучше сперва просмотрите опередившие вас статьи, подумайте, что вы можете доработать и реализовать в новом году, чему научиться. Если вам совсем грустно, о причинах непопадания в шорт-листы можно пообщаться через почту [neo@habr.team](mailto:neo@habr.team) (мы не сразу, но ответим).

## Тестирование

|  |        |
|--|--------|
| <a href="#">Kaspresso для самых маленьких</a>  | Junior |
| <a href="#">Разработка через тестирование. Совместное использование JUnit 5 и Mockito</a>                            | Junior |
| <a href="#">Чит-лист функционального тестирования, памятка тестировщику</a>  | Junior |
| <a href="#">Как мы за год в 5 раз снизили количество приемочных багов через shift left testing</a>                   | Junior |
| <a href="#">Путь к надёжности: как QA инженеру действовать в нестандартных ситуациях</a>                             | Junior |
| <a href="#">Как моя 9-месячная дочь заработала больше 1000 долларов в программе bug bounty</a>                       | Junior |
| <a href="#">Экзотические баги и их устранение</a>  | Junior |
| <a href="#">Маленькая история импортозамещения о разработке системы автоматического мониторинга моделей Alfa-MRM</a> | Junior |
| <a href="#">Разбираемся в REST assured как новичок и не только</a>   | Junior |
| <a href="#">Как впилить Allure TestOps в свой проект, если ты простой тестировщик</a>                                | Junior |
| <a href="#">Как написать идеальный автотест: 25 джедайских принципов</a>   | Middle |
| <a href="#">Изучаю мок-сервера и пишу свой</a>   | Middle |
| <a href="#">Сквозь время – ускоряем автотесты</a>  | Middle |
| <a href="#">А у вас в окнах дырки! Пентесты Windows-приложений: кейсы, инструменты и рекомендации</a>                | Middle |

|   |        |
|---|--------|
| Самодельные инструменты для тестирования продукта, или DIY в разработке                             | Middle |
| Один на 150 миллионов операций. Расследуем причины выброса времени отклика в операциях ввода-вывода | Middle |
| TMS на замену TestRail: писали для себя, а выложили в open source                                   | Middle |
| Измеряй и властвуй: как мы покрытие автоматическими тестами измеряли                                | Middle |
| Как сделать единый заглушечный контур и освободить себя от рутины                                   | Middle |
| Как мы автоматизировали тестирование OpenStack с помощью Rally и Tempest                            | Middle |
| От проверки шрифтов до HAR-файлов: оцениваем инструменты для ускорения работы тестировщиков         | Middle |
| Как сделать автотесты гибкими и лаконичными   | Middle |
| Настройка Selenium для запуска UI-тестов на Android   | Middle |
| Как мы играли в тесты на Groovy и проиграли   | Middle |
| Уравнение с тремя неизвестными: как отлавливать баги в системах хранения данных                     | Middle |
| Как протестировать Android-приложение, которому требуются разрешения                                | Middle |
| Встроенные фикстуры Pytest  | Senior |
| Эмулятор QUIK: как наладить тестирование вендорного продукта  | Senior |
| Как приручить автотестового монстра, или Dependency Injection в автотестах                          | Senior |
| Как тестировщики с помощью пользовательского десктопа и видеокарты инфраструктуру строили           | Senior |

## Администрирование

|  |         |
|--|---------|
| Пакуем весь трафик в Ping message, чтобы не платить за интернет   ICMP NAT traversal | Студент |
| Знакомство с IPv6 на практике  | Junior  |

|   |        |
|---|--------|
| Подойдет ли PostgreSQL вообще всем проектам или нужны альтернативы  | Junior |
| Кто победит: средненагруженный Kubernetes или простой list-запрос?  | Junior |
| Работа с хранилищами в Kubernetes: руководство для инженеров  | Junior |
| Организация стенда локальной разработки для самых маленьких с автоматической пересборкой приложения (фронтенд + бэкенд) | Junior |
| Зеркалирование GitHub-проектов в 2023 году  | Junior |
| Не все логи одинаковы полезны: 3 истории из жизни   | Junior |
| Тонкости настройки Grafana Loki   | Middle |
| Gitlab-ci модульные pipelines для вашего enterprise   | Middle |
| Dedup Windows vs Linux, MS снова “удивит”?  | Middle |
| Оптимизация DevOps: Как персональные стенды и Grafana улучшают разработку и мониторинг                                  | Middle |
| KeyDB и Redis: в поисках серебряной пули — in-memory replicated DB (Replicated IMDB)                                    | Middle |
| Гибридный Kubernetes-кластер из bare metal и динамически подключаемых облачных виртуальных машин                        | Middle |
| Kubernetes API и FlowControl: как контролировать количество и очередность запросов                                      | Middle |
| Что ты такое, dhclient?   | Middle |
| Настраиваем управление секретами с Yandex Lockbox, AWS Secret Manager, Vault Secrets и shell-operator                   | Middle |
| 7 петабайт логов в Elastic  | Middle |
| Как ограничить количество выполняющихся задач в Jenkins при вызове parallel: сравниваем решения                         | Middle |
| Пишем свой драйвер Molecule без костылей и боли   | Middle |
| Бесшовный апгрейд ПО для системы хранения данных: как организовать и улучшить   | Middle |

|   |        |
|---|--------|
| Что такое GitOps и почему он (почти) бесполезен   | Middle |
| Зачем рассказывать про контейнеризацию в 2023 году  | Middle |
| Раскрываем секреты загрузочных ISO-образов  | Middle |
| GitOps-платформа на базе Argo CD  | Middle |
| Что будет, если переименовать суперпользователя? Экспериментируем, удивляемся и расстраиваемся...                   | Middle |
| Это вам не x86_64. Проблемы сборки Arch Linux под ARM-архитектуру и как мы их решали                                | Middle |
| Нужна ли вам Kafka? Разбираемся в технологии и собираем простое приложение на базе managed-решения                  | Middle |
| Как работают объектные хранилища: OpenStack Swift   | Middle |
| Press F, чтобы рассчитать использование облачных ресурсов   | Middle |
| Квоты в Kubernetes: очевидные, менее очевидные и совсем не очевидные  | Middle |
| Первый взгляд на Termit 2.0 — российскую систему терминального доступа  | Middle |
| Незаменимых нет. Сервис на базе Nextcloud вместо привычных корпоративных облаков                                    | Middle |
| Запуск проекта в Kubernetes за 60 минут: инструменты, GitLab, Terraform   | Middle |
| Приручаем GitLab: прикольные фишки и инциденты, которые упростят вашу жизнь   | Middle |
| Собираем и запускаем Linux-0.01 в Minix 1.5, (почти) как это делал Линус Торвальдс                                  | Senior |
| Atlas — инструмент управления схемами миграций БД с открытым исходным кодом: наш опыт и ошибки создателей           | Senior |
| Как настроить миграцию etcd между облачными кластерами Kubernetes и избежать простоев                               | Senior |
| Наши 5 лет с инфраструктурой «ВсеИнструменты.ру»: от нескольких ВМ до отказоустойчивого решения в трёх дата-центрах | Senior |



|  |        |
|--|--------|
| Через реки, через лес прямо к PowerDNS                                     | Senior |
| Как мы силами команды РСХБ построили свое облако                           | Senior |
| Стеклянная луковица dns внутри k8s   | Senior |
| Захватывающая ловля багов, которые портили работу Unbound                  | Senior |
| Секреты в kubernetes используя Hashicorp Vault + External Secrets Operator | Senior |
| Совершенствуем UX. Разговоры о серьезном с администраторами                | Senior |
| История о жрущем память API-сервере Kubernetes                             | Senior |
| Как мы производительность блочного pNFS измеряли                           | Senior |
| Как мы боролись с овербукингом Kubernetes-кластеров                        | Senior |

## Карьера и образование

|  |         |
|--|---------|
| Ликбез по вхождению в Data Science: что для этого нужно и стоит ли пытаться?                               | Студент |
| Это база. Как прокачиваются сервисные инженеры КРОК  | Студент |
| Чего боятся стажеры? {Спойлер: всех отвлекать, все поломать, чего-то не знать, на код-ревью завалиться...} | Студент |
| Почему я больше не буду работать наставником на IT-курсах  | Junior  |
| Как жизнь сортирует нас пузырьком, или Почему в ИТ войдут не все   | Junior  |
| Учебное проектирование для джунов: как учить и зачем   | Junior  |
| Как вырастить ИТшника или принстонский Computer Science для школьников                                     | Junior  |
| ИТ-Екатеринбург: как из заводской культуры выросли ИТ-слоны и поколение айтишников                         | Junior  |
| Как стать iOS-разработчиком?   | Junior  |
| AI Talent Hub: как мы создаем лучшую онлайн-магистратуру по искусственному интеллекту                      | Junior  |



|   |        |
|---|--------|
| Найти работу после курсов: дорога слёз тестировщика-новичка   | Junior |
| Заповеди начинающего DS   | Junior |
| Отстаньте от разработчиков: не надо делать их руководителями просто ради грейда                             | Junior |
| Остаться в живых. Токсичность в ИТ глазами девушки-лида   | Junior |
| Откровения хэдхантеров. Как изменился рынок труда в ИТ за три года  | Junior |
| Обещания — настоящие и не очень   | Junior |
| Почему много записей в трудовой — это не приговор   | Junior |
| Из PM-ов в разрабы. Шаг назад для продвижения вперёд  | Junior |
| Эйчары такие противные девочки, которые отказывают из-за цвета глаз: найм глазами ИТ-рекрутера              | Junior |
| Из тестирования в техподдержку и обратно  | Junior |
| Как я устроился в Амазон и перестал переживать за свой английский   | Junior |
| Как решать конфликты с уважением к себе и оппонентам? Гайд по ненасильственному общению                     | Junior |
| Зачем компании Skills Set и можно ли разложить по полочкам навыки разработчиков                             | Junior |
| Что я делал, когда развивал свою карьеру бэкенд разработчика  | Junior |
| Как стать руководителем и не помереть   | Junior |
| Как поддерживать себя в кибербезопасной форме: инструкция по самообразованию в ИТ на примере ИБ             | Junior |
| Быть или не быть тимлидом — вот в чём вопрос  | Junior |
| Как распаковать айтишника и настроить цикл управления знаниями  | Junior |
| Системная ошибка рынка труда или почему не хватает технических писателей со знанием языков разработки и API | Junior |
| «Пофиксил две своих проблемы, а вылезло еще шесть». Честные кейсы наших ИТ-стажеров                         | Junior |

|  |        |
|--|--------|
| Как учиться учиться и для чего интровертам телеграм-канал  | Junior |
| GSM NetMonitor для гика и преподавателя  | Middle |
| Я — айтишник, я не хочу много знать  | Middle |
| Как создать внутреннюю базу знаний для большой IT-компании. Из хаоса в гиперспейсы                     | Middle |
| Две культуры программирования: почему обе из них важны?  | Middle |
| Курс на Linux — как сделать обучающий курс с нуля, и при чём тут опоссумы?                             | Middle |
| Математическое моделирование технологических объектов и систем глазами и руками студента               | Middle |
| Из сетевых администраторов в CloudOps: особенности перехода и трудности онбординга                     | Middle |
| Почему я возмущен хабрапостом на 75 минут, или Вы неправильно нанимаете DevOps                         | Middle |
| От многофункциональной платформы до кнопки на сайте: как и почему изменились функции продакт-менеджера | Middle |
| Шпаргалка для алгособеса — алгоритмическая сложность, структуры данных, методы сортировки и Дейкстра   | Middle |
| Как подготовиться к собеседованию: несколько советов, чтобы повысить ваши шансы на трудоустройство     | Senior |
| Как составить резюме, чтобы его точно открыл HR. Метод бутерброда                                      | Senior |
| Что бесит рекрутеров и соискателей на интервью. Собрала топ-5 триггеров                                | Senior |
| Как работать в кайф. How to от тестировщицы, которая вынесла уроки после выгорания                     | Senior |
| Старикам тут не место: есть ли эйджизм в ИТ  | Senior |

## Информационная безопасность

|   |        |
|---|--------|
| Анализирую прошивки контроллеров Schneider Electric   | Junior |
| «Барби»: какие проблемы инфобеза может показать нам Барбиленд   | Junior |
| Законно ли хранить код на GitHub?   | Junior |
| Как выращивать SOC на корпоративной ферме   | Junior |
| Капитан ФСБ, шпионы и подставной гендиректор: разбираем атаку на нашего топ-менеджера                     | Junior |
| Все еще работаете с access token на клиенте? Тогда мы идем к вам  | Junior |
| LAN-party для пентестеров: прорываемся к домен контроллеру через розетку                                  | Junior |
| Начальная дипфейкология: как сделать, как распознать (испытано на себе)                                   | Junior |
| Что делать, если вы не согласны на обработку ваших персональных данных?                                   | Junior |
| Ваших соседей пошифровали! Прямой репортаж с места событий  | Junior |
| Фишинг «фичи» Телеграма   | Junior |
| Почему пароли безнадежно устарели и зачем ими до сих пор пользуются?                                      | Junior |
| Как Apple на самом деле следит за вами  | Junior |
| Анонимная сеть в 200 строк кода на Go   | Middle |
| Исследуем саундбар Yamaha YAS-109   | Middle |
| Уязвимость XXE в .NET 6 SDK: с чем боролись...  | Middle |
| Добавили бота в свой Telegram канал? Будьте готовы с ним попрощаться                                      | Middle |
| Сканер установленных перехватчиков в памяти процесса  | Middle |
| Перехват трафика как вектор атаки на пользователей блокчейн-проектов                                      | Middle |
| ИБ и ИТ, давайте жить дружно. Вот как это возможно  | Middle |
| Действительно ли C++ — лучший язык, чтобы выстрелить себе в ногу?   | Middle |
| ПЛК Mitsubishi: как разобрать сетевой протокол и найти уязвимости в устройстве без использования прошивки | Middle |

|  |        |
|--|--------|
| <a href="#">Адаптивная СЗИ и другие биологические аналогии в информационной безопасности</a>       | Senior |
| <a href="#">Как превратить DevOps-пайплайн в DevSecOps-пайплайн. Обзор концепции Shift Left</a>    | Senior |
| <a href="#">Keycloak в Enterprise: сквозной проход по внешним и внутренним сервисам</a>            | Senior |
| <a href="#">Standoff 365. Самое красивое недопустимое событие в деталях</a>                        | Senior |
| <a href="#">Как обнаружить хакера на этапе дампа учетных данных в Windows?</a>                     | Senior |
| <a href="#">Эксперименты с Golden Ticket</a>   | Senior |
| <a href="#">На GitHub больше 1 000 уязвимых репозиторий: в чём суть угрозы и что с этим делать</a> | Senior |
| <a href="#">Security Champions: безопасность через мотивацию и бенефиты</a>                        | Senior |
| <a href="#">Через тернии к звёздам: строим SSDLC на OpenSource-компонентах</a>                     | Senior |

## Фулстэк

|  |         |
|--|---------|
| <a href="#">Как я пытался облегчить работу в поликлинике</a>   | Студент |
| <a href="#">Создание красивого Desktop-приложения на Python (customtkinter)</a>                                  | Junior  |
| <a href="#">Выбираем формат хранения данных в экосистеме Hadoop</a>  | Junior  |
| <a href="#">Упрощаем себе жизнь при разработке интерфейса взаимодействия приложения и БД</a>                     | Junior  |
| <a href="#">Github Actions. Простой пример для уверенного знакомства</a>   | Junior  |
| <a href="#">Как опубликовать свое первое приложение на Django и не упасть духом. Гайд для выпускников курсов</a> | Junior  |
| <a href="#">GET запросы на практике: правила, принципы и примеры</a>   | Junior  |
| <a href="#">Как быстро написать API на FastAPI с валидацией и базой данных</a>                                   | Junior  |
| <a href="#">Новый взгляд на Maven-plugin для IDEA — GMaven</a>   | Middle  |
| <a href="#">Как я сделал проект для себя и получил приз от Telegram</a>  | Middle  |

|   |        |
|---|--------|
| <a href="#">Python и Excel. Прочитать и не потерять</a>   | Middle |
| <a href="#">«Разгоняем» HashSet, HashMap и циклы на примере Dart</a>                                    | Middle |
| <a href="#">Пуш-уведомления RuStore</a>   | Middle |
| <a href="#">Создание шаблонов сайта в Joomla 4+</a>   | Middle |
| <a href="#">Как поиск жилья заставил менеджера вспомнить программирование и уйти из Яндекса</a>         | Middle |
| <a href="#">Как потратить дни, чтобы сэкономить секунды: продвинутые коммиты в GitLab</a>               | Middle |
| <a href="#">«Хватит программировать в YAML и JSON!»: неочевидные проблемы шаблонизирования</a>          | Middle |
| <a href="#">Принципы непрерывного рефакторинга</a>  | Senior |
| <a href="#">Обзор подходов к проблеме шероховатости фольги при проектировании высокоскоростных плат</a> | Senior |
| <a href="#">Как избежать проблем при запуске MVP</a>  | Senior |
| <a href="#">Как адаптировать Android-приложение под Huawei</a>  | Senior |

## Фронтенд

|  |         |
|--|---------|
| <a href="#">Роадмэп по современному фронтенду от KTS</a>                                 | Студент |
| <a href="#">WebAssembly: короткий обзор ассемблера для фронтенда</a>                     | Junior  |
| <a href="#">Кастомизируем VS Code для веб-разработки</a>                                 | Junior  |
| <a href="#">Библиотека Scout — быстрый и безопасный DI на Kotlin</a>                     | Junior  |
| <a href="#">CSR, SSG, SSR — про рендеринг приложений на примерах</a>                     | Junior  |
| <a href="#">Интегрируем Яндекс Музыку в Visual Studio Code</a>                           | Junior  |
| <a href="#">Трудности маскирования текстового поля</a>                                   | Junior  |
| <a href="#">Создание плагина для Фигмы: дизайнеры захотели — разработчик подсуетился</a> | Junior  |

|  |        |
|--|--------|
| Ручная отладка мобильного фронтенда с нуля до PRO за 30 минут  | Junior |
| Сокровища HTML: 7 тегов, которые упростят вам жизнь  | Junior |
| HTML и CSS ошибки, влияющие на доступность. Мой опыт и моего незрячего знакомого Ильи                          | Junior |
| Если ваш фронтендер перестал бояться IE6, покажите ему SmartTV   | Junior |
| Полное понимание асинхронности в браузере  | Junior |
| Изнутри: Swift макрос — #Preview   | Junior |
| Flutter и фриланс в школе  | Junior |
| Дебаггинг приложения без Xcode. Зачем?   | Junior |
| Хитрый виджет: разбор тестового Flutter-задания. Детективная нуар-история                                      | Middle |
| Open-source блокнот Wolfram Language или как воссоздать минимальное ядро Mathematica на Javascript и не только | Middle |
| Как использовать html-элемент <dialog>?  | Middle |
| Осознанная оптимизация Compose   | Middle |
| Как Google победила фрагментацию и возвращает контроль над Android   | Middle |
| Внедрение pet-проекта в реальный бизнес или как в одиночку написать ERP-систему для общепита                   | Middle |
| Микрофронтенды — универсальное решение всех проблем или просто удобный подход?                                 | Middle |
| Что будет если команда, не выдавшая Compose, решила делать новую сложную фичу на нём?                          | Middle |
| iOS-разработка со SnapKit: спасаем консоль от простыни ошибок и ускоряем отрисовку UI                          | Middle |
| SimpleUI — фреймворк для быстрого создания бизнес приложений на Android  | Middle |
| SwiftUI ScrollView и параллакс без тормозов  | Middle |

|   |        |
|---|--------|
| <a href="#">Зачем и как в Альфе была написана библиотека для скриншот тестов под Android</a>                | Middle |
| <a href="#">KMP глазами iOS-разработчика</a>  | Middle |
| <a href="#">Как мы приложение Додо Пиццы на арабский переводили</a>   | Middle |
| <a href="#">5 новинок CSS в адаптивной верстке, которые можно использовать уже сейчас</a>                   | Middle |
| <a href="#">Как мы запускали демоприложения</a>   | Middle |
| <a href="#">Особенности SRE и Observability в мобильных приложениях</a>                                     | Middle |
| <a href="#">Битва CLIs: почему мы отказались от Angular CLI в пользу Nx</a>                                 | Middle |
| <a href="#">Пишем Kotlin DSL для графов навигации в домашних условиях</a>                                   | Middle |
| <a href="#">Как уменьшить размер бандла раз и навсегда: приемы, метрики, мониторинг</a>                     | Middle |
| <a href="#">Трансплантация реактивности</a>   | Middle |
| <a href="#">Оптимальный архитектурный шаблон iOS-приложения</a>   | Middle |
| <a href="#">Работа с часовыми поясами без библиотек</a>   | Middle |
| <a href="#">Рисуем эффект «Таноса» на Android (и не только)</a>   | Middle |
| <a href="#">Как сверстать письмо, чтобы оно дошло до получателя таким, как задумано</a>                     | Middle |
| <a href="#">Векторизация изображений. Как создать алгоритм поиска похожих изображений на Python</a>         | Middle |
| <a href="#">Кот в мешке: мастерство обработки ошибок внешних ключей SQLite</a>                              | Middle |
| <a href="#">Эволюция подходов к работе с таблицами во фронтенде</a>   | Middle |
| <a href="#">Гайд по микрофронтендам на single-spa, или Как уже наконец-то уйти от монолита во фронтенде</a> | Middle |
| <a href="#">Удобства и боли рендеринга с React-pdf: опыт использования</a>                                  | Middle |
| <a href="#">Пристальный взгляд на отладку JavaScript приложений</a>   | Middle |



|  |        |
|--|--------|
| <a href="#">Путешествие в царство легаси. Как маленькая задача привела к большому рефакторингу</a>                     | Middle |
| <a href="#">ChatGPT-4 в помощь: используем AI в доработке простого iOS-приложения</a>                                  | Middle |
| <a href="#">Продуктовый подход к pet-проекту или как я разработал музыкальное веб-приложение</a>                       | Middle |
| <a href="#">DOM, DI и View: деревья в Angular</a>  | Senior |
| <a href="#">Оптимизируя sequences — или как мой код попал в kotlin</a>   | Senior |
| <a href="#">Как мы сделали аудиозвонки в приложении для сотрудников</a>  | Senior |
| <a href="#">Как приручить чат GPT. Я проверил, кто пишет код быстрее — я или он</a>                                    | Senior |
| <a href="#">Внутреннее представление и оптимизации строк в JavaScript-движке V8: «отмываем» строки, «обгоняем» C++</a> | Senior |
| <a href="#">Вдали от Webpack, или Как мы в Dodo микрофронтенды на Vite переводили</a>                                  | Senior |

## Сделай сам (DIY)

|   |         |
|---|---------|
| <a href="#">Сам себе сотовый оператор</a>   | Студент |
| <a href="#">Простая трубка Гейслера своими руками</a>   | Студент |
| <a href="#">Ожерелье OwlEye — помощь слабовидящим</a>   | Junior  |
| <a href="#">Делаем гидрофон и записываем звук трескающегося льда</a>  | Junior  |
| <a href="#">Cyberpunk 2023: Мой первый кибернетический имплант</a>  | Junior  |
| <a href="#">Самодельный электросерф (DIY)   Анти инструкция</a>   | Junior  |
| <a href="#">Грамотная утилизация старого Hi-Fi или Примитив Технолджиз собирают псевдо-портативную колонку класса БомжФай</a> | Junior  |
| <a href="#">Делаем радиолампы дома</a>  | Junior  |
| <a href="#">Что делать с детьми летом, если ты айтишник. Часть 2</a>  | Junior  |
| <a href="#">Фоторамка-лабиринт. DIY-подарок — головоломка с секретом</a>  | Junior  |

|   |        |
|---|--------|
| Методика D.I.Y. проекта. Стратегия выживания  | Junior |
| Ультрабюджетный домашний сервер и что он может  | Junior |
| Сканер отпечатков кошачьих носиков  | Junior |
| Радикальная защита селфхостинга. Уровень: хардвар и хардкор                                   | Junior |
| Сам себе Linux смартфон: Как я выкинул Android и написал свою прошивку с нуля                 | Middle |
| Как я учил Алису отправлять почту   | Middle |
| Пол — это лава: разработка прототипа интерактивной светодиодной игровой платформы             | Middle |
| Конструктор для embedded-разработчика   | Middle |
| “Ну и долго мне ещё до магазина?” Или пара слов о геоинформационном анализе с помощью Python  | Middle |
| Превращаем старый iPad в умную фоторамку  | Middle |
| Фоторезистор = Навигатор  | Middle |
| BASHUI  | Middle |
| А давно ли вы измеряли радиацию у себя дома? Делаем дозиметр из Flipper                       | Middle |
| Конструктор для взрослых...   | Middle |
| Интернет коров  | Middle |
| Учим три телевизора делать солнышко   | Middle |
| Четыре года с умным домом: личный опыт и интересные сценарии                                  | Middle |
| Звуковой усилитель на драйвере шагового двигателя L298 и таймере 555. Да, 555-й может и спеть | Middle |
| Разработка универсального сетевого стабилизированного источника питания                       | Middle |
| Как воспитать в своей семье юного инженера и не разориться?                                   | Middle |

|   |        |
|---|--------|
| Релейный компьютер, телетайп и интересный алгоритм игры в крестики-нолики       | Middle |
| Видеокарта VGA для микроконтроллера   | Middle |
| Как за один реп-проект получить два диплома                                     | Middle |
| Электронный конструктор, не бьющий током  | Middle |
| Самая дешевая заводская панель управления умным домом, которая отлично работает | Senior |
| Георадар-тюбинг – новый георадар скрытого пользования (GPR Izh-Terra-1)         | Senior |

## Научпоп

|  |         |
|--|---------|
| Наследие Windows XP: загадка title.wma   | Студент |
| Он улетел и не вернётся: что случилось с «Вояджер-1» и что будет дальше  | Студент |
| Полное и безупречное доказательство того, что $\pi = 4$ , составленное потомственным изобретателем Θомой Пустобрехомъ    | Junior  |
| Obsidian: Мой опыт с LYT/Ideaverse и его русификация   | Junior  |
| Математика для взрослых. Дорожная карта от выпускника Хармфульского клуба математики                                     | Junior  |
| Проблематика Open Source: профиль риска, лицензирование, как выбирать продукт и подход к разработке решений              | Junior  |
| Как Data Science помогает разрабатывать лекарства  | Junior  |
| От астролябии до MIMO: как необходимость определять местоположение привела к развитию систем спутниковой и сотовой связи | Junior  |
| Почему рукописную подпись считают надёжным способом аутентификации (и так ли это на самом деле)                          | Junior  |
| «Мышеловка». Как менялись компьютерные мыши и зачем я собрал 170 из них в коллекцию                                      | Junior  |

|   |        |
|---|--------|
| Kontron Electronic IP Lite: что внутри у промышленного переносного компьютера из 90-х           | Junior |
| Нужны ли людям микросхемы?  | Junior |
| «Замкнутый, как колобок, Тонет»: как в Томске заработал собственный интернет                    | Junior |
| Как советский физик научил мир делать искусственные алмазы и зачем они нужны                    | Junior |
| «Ветхий завет» речевых технологий. Говорящая голова, металлические языки и безумные синтезаторы | Junior |
| Почему при умножении «минус на минус» дает «плюс»?  | Junior |
| «Потерянный» арифмометр: Считающие часы Вильгельма Шиккарда                                     | Junior |
| Китайский язык очень сложный. Мы сделали для него перевод видео                                 | Junior |
| Калибровка магнитометра: через вращения к компасу   | Junior |
| Удивительные клеточные автоматы: альтернативные окрестности и HROT                              | Junior |
| Аэропоника — это сложно   | Middle |
| Ортокрыльчатый анемометр  | Middle |
| Машина свободы: как чилийские социалисты придумали компьютер для управления экономикой          | Middle |
| Почему внедрение ветрогенераторов в советское время не увенчалось успехом?                      | Middle |
| Super Heavy Starship. Первый пуск. Успешный старт и разрушение в полете. Первые мысли           | Middle |
| О чем нам намекают естественные системы физических единиц                                       | Middle |
| Что вы знаете о символьном программировании?  | Middle |
| Как собрать рентген-аппарат из мотка скотча   | Middle |
| Почему вы не тренируетесь?  | Middle |
| Город, которого нет: как и почему с карты России исчезали поселения                             | Middle |

|   |        |
|---|--------|
| Откуда Карты знают, когда приедет автобус                               | Middle |
| Название имеет значение: как получить оптимизацию, переименовав браузер | Middle |
| Южно-Сахалинск: самый японский-корейский город страны                   | Middle |
| Самое понятное объяснение Специальной теории относительности            | Middle |
| Неразрешимые проблемы программирования                                  | Middle |
| Медичи: семья, которая изобрела современные банки                       | Senior |
| Как использовать науку, чтобы меньше стрессовать в IT                   | Senior |

## Маркетинг

|   |        |
|---|--------|
| 50 вопросов для опроса удовлетворённости клиентов, для вашего вдохновения                           | Junior |
| Как привлечь на сайт целевой трафик за 1 рубль? Руководство по работе с одноцентовым трафиком       | Junior |
| Почему 4 базовых правила дизайна нужно знать всем, будь ты разработчик, верстальщик или копирайтер  | Junior |
| Исследование рынка IT-вакансий: годовой рост составил 18%   | Junior |
| Технологичные продукты, с которыми систематически обманывают производители                          | Junior |
| Настолки, расследования, охота на уток: как делать активности, которые запоминаются                 | Junior |
| Требуется ли бизнесу маркировать собственные посты у себя в соцсетях?                               | Middle |
| Вас забанила нейросеть: как новый алгоритм Яндекса постепенно выкидывает из поиска региональные СМИ | Middle |
| Тестируем современные емейл-фреймворки  | Middle |

## Менеджмент

|   |        |
|---|--------|
| Три важных качества СТО, о которых я не догадывался, пока был разработчиком   | Junior |
| «А вы точно продакт?»   | Junior |
| Рассчитываем бэклог спринта не на глаз  | Junior |
| Как не развалить команду, когда тебе фигово   | Junior |
| Наш опыт интеграции внешних DevOps-команд в команды клиента: этапы, процессы, трудности, неочевидные нюансы         | Junior |
| 9 реальных причин дефицита персонала в России   | Junior |
| Как не давать пустых обещаний себе, команде и заказчику   | Junior |
| Иногда лучше делать, а не планировать   | Junior |
| Деловая репутация? Не, в этом году не   | Junior |
| «Моя твоя хотеть понимать», или Как говорить со всеми в IT  | Junior |
| Ценности как инструмент принятия сложных решений: как мы упрощаем взаимодействие команд и приходим к единому мнению | Junior |
| Знакомство с DevSecOps Guideline: правила организации безопасной разработки на уровне процессов                     | Junior |
| Наняли 30 джунов за год: рассказываем, зачем и как  | Junior |
| У нас были курьеры, десятки посылок и час на доставку: кейс со своевременностью доставки 92% в Москве               | Junior |
| «Коллеги, пришлите сроки!» — повторял джун-аналитик в течение месяца...   | Junior |
| Лидерство руководителя: как привести коллектив к работе не за страх, а за совесть                                   | Middle |
| D&D как инструмент тимлида: решаем проблемы команды с помощью разговорных ролевых игр                               | Middle |
| Как спектральный анализ улучшает оценку задач и снижает стресс в команде разработки                                 | Middle |

|   |        |
|---|--------|
| Как работать в удовольствие: 6 практик, которые поднимают настроение команде                                | Middle |
| Наш путь в управлении потоком продуктовых задач. От стикеров в Miro до системных изменений на основе данных | Middle |
| Микроменеджер — горе в команде  | Middle |
| Слепые капитаны ищут дно: почему российский бизнес — это болото, в котором барахтаются идиоты-«менеджеры    | Middle |
| Discovery-процесс в продукте: из подземелья незнания — к лучшим решениям                                    | Middle |
| Горы ЗИП. Почему наш склад ломится от оборудования и причем здесь ушедшие вендоры                           | Middle |
| Рафинад без сахара  | Senior |
| Большая перемена: как за 3 года мы пересмотрели управление проектами во «Фланте»                            | Senior |
| Никогда не забывай об этом, когда делаешь open-source проект  | Senior |
| Как мы не забили на внутренних заказчиков, или Внутренняя автоматизация как продукт                         | Senior |
| Как прогнозировать время выполнения задач   | Senior |
| Мы придумали удобную систему управления разработкой. Объясняем, как она работает                            | Senior |
| Респонс по да Винчи: как мы перевернули систему работы security-аналитика и что из этого вышло              | Senior |

## Дизайн

|  |         |
|--|---------|
| Как работать с нейросетью Midjourney, чтобы получать желаемый результат                        | Студент |
| Я знаю, что вы сделали с этим файлом. Проектируем функцию «история событий» в офисном продукте | Junior  |
| Дорогая, что-то пошло не так. Гид по пустым состояниям и ошибкам + шаблоны на все случаи       | Junior  |



|  |        |
|--|--------|
| Рисуем с нейросетями: тонкие корректировки в Midjourney и Lumenor.ai                               | Junior |
| Как презентовать дизайн-концепцию, чтобы не облажаться перед заказчиком. Готовый скрипт + чек-лист | Junior |
| Экзоскелет «Норникеля»: как он таким стал  | Junior |
| Сам себе заказчик: как мы провели редизайн сервиса и вернули доверие пользователей                 | Junior |
| Дизайн-система Gravity UI: как легко построить свой интерфейс                                      | Junior |
| Как сделать макеты удобнее для команды   | Middle |
| Как дизайнеру спасти ситуацию с помощью исследования. За пару часов, \$4 и без разработки          | Middle |
| Как спроектировать базу данных регулярного UX-исследования. Полный гайд на примере одного продукта | Middle |
| Как рисовать мозаики типа «эйнштейн»   | Middle |
| 33 оттенка зелёного. Как мы проектировали темизированные палитры для внутренних интерфейсов X5     | Middle |
| Как использовать Midjourney: подробный гайд, лайфхаки, промты                                      | Middle |
| Руководство по проектированию интерфейсов с Drag and Drop  | Middle |
| Немодерируемые UX-тесты: 6 советов, как избежать факатов   | Middle |
| Что вы могли не знать о продуктовом дизайне в B2B  | Middle |
| Переменные и условия: как быстро сделать в Фигме нелинейный прототип                               | Middle |
| Как сделать доступный UI, несмотря на хорошее ТЗ   | Middle |
| Визуализация общественного транспорта  | Senior |
| Создание собственного корпоративного шрифта. Зачем он нужен и какой путь мы прошли                 | Senior |
| Figma to Frontend: как мы автоматически синхронизируем дизайн и код                                | Senior |
| Интерфейсы для производств — это не сайты штамповать   | Senior |

## Геймдев

|   |         |
|---|---------|
| Ностальгические игры: Serious Sam   | Студент |
| История создания Ведьмака: от литературной саги до игровой франшизы                                       | Студент |
| ArtMoney — живее всех живых   | Студент |
| Алгоритм MiniMax. Использование минимакса в Unity на примере игры Поймай Овечку                           | Junior  |
| Доступность игр для людей с ограниченными возможностями: проблемы и их решения                            | Junior  |
| Фэнтези и бизнес-показатели, Или хорошие игроки работают лучше, а увольняются реже                        | Junior  |
| Релиз Oculus Quest 3: тоньше, мощнее, с новыми джойстиками. Смотрим, что получилось и сравниваем с Pico 4 | Junior  |
| PuZelda своими руками или как геймдевить без Unreal, Unity и кредитов                                     | Middle  |
| Вы точно хотите пойти программистом в gamedev?  | Middle  |
| Архитектура unity проектов  | Middle  |
| Игровая экономика Premium игр на примере PC 4x стратегии  | Middle  |
| Физика вращения 3д тел  | Middle  |
| Герои известных игр на стороне сельского хозяйства: как это видит Midjourney                              | Middle  |
| Unity: сквозь тернии к importing assets   | Middle  |
| Процедурные складки на одежде для мультфильма на основе Geometry Nodes                                    | Middle  |
| Игра, которую невозможно не полюбить  | Middle  |
| Unity: 8 ошибок при использовании Async   | Senior  |
| Рендеринг трёхмерных развязок, мостов и тоннелей для реалистичных карт                                    | Senior  |

|  |        |
|--|--------|
| Миссия выполнима: как мы создали приложение для Apple Vision Pro за 8 дней | Senior |
| Система рендеринга для космического симулятора в Unity                     | Senior |

## Аналитика

|  |         |
|--|---------|
| Как стать системным аналитиком, если ты гуманитарий  | Студент |
| Анализировать данные — это как варить пиво. Почему дата-анализ и пивоварение — одно и то же с техноизнанки | Junior  |
| Я вижу как ты мусоришь со своего балкона   | Junior  |
| Покупка гаража как инвестиция  | Junior  |
| Социальный проект: визуализация данных медицинской статистики  | Junior  |
| Какого цвета интернет: история смены окраски веб-страницами  | Junior  |
| Опыт работы с данными или с чем может столкнуться аналитик   | Junior  |
| BI-инструмент от Яндекса DataLens — теперь в опенсорсе   | Junior  |
| Аналитик vs. презентация задачи. Изучаем профессионально-деформационные диалекты коллег                    | Junior  |
| Clickhouse, Grafana и 3000 графиков. Как построить систему быстрых дашбордов                               | Middle  |
| Как перестать теряться среди идей развития продукта и начать выбирать лучшие                               | Middle  |
| Инструменты продуктового аналитика VK, или Как мы работаем с большими данными                              | Middle  |
| Семантическая сегментация на основе архитектуры U-Net и определение расстояния между объектами             | Middle  |
| Диаграммы без боли и страданий: PlantUML   | Middle  |
| Подход к системному анализу  | Middle  |

|   |        |
|---|--------|
| <a href="#">A/B тестирование с CUPED: детальный разбор</a>  | Middle |
| <a href="#">Определяем оптимальный размер групп при множественном A/B тестировании</a>                      | Middle |
| <a href="#">Разработчики — налево, методологи — направо: четыре шага к оптимизации работы BI-аналитиков</a> | Middle |
| <a href="#">Как мы с помощью ML вылечили проблему, не дававшую перейти на автоматизацию курьеров</a>        | Middle |
| <a href="#">Как мы не выбрали Airbyte, или почему собирать данные лучше по старинке</a>                     | Middle |
| <a href="#">Визуализация статистики о том, что и так все знают</a>  | Middle |
| <a href="#">Проектирование интеграции. Чек-лист — как подготовить архитектурное решение</a>                 | Middle |
| <a href="#">Методы балансировки в A/B тестировании</a>  | Middle |
| <a href="#">Шесть причин, почему ваши A/B-тесты не работают</a>   | Senior |
| <a href="#">Как сэкономить время на старте этапа макетирования отчетности или прочь «чистый лист»</a>       | Senior |
| <a href="#">Звёзды-родственники: зачем и как мы их ищем, данные + код (Python)</a>                          | Senior |
| <a href="#">Делать Data Vault руками? НЕТ! Подходы к автоматической генерации при построении Data Vault</a> | Senior |
| <a href="#">От A/B-тестирования к Causal Inference в оффлайн ритейле</a>                                    | Senior |

## AI&ML

|   |         |
|---|---------|
| <a href="#">Kornia — библиотека компьютерного зрения</a>                              | Студент |
| <a href="#">Что такое «паралич» сети, и как его избежать?</a>                         | Студент |
| <a href="#">Mimesis: идеальное решение для генерации данных</a>                       | Студент |
| <a href="#">Поможем Ходору найти новых друзей с помощью графов</a>                    | Junior  |
| <a href="#">LLM'ы в преобразовании запроса на естественном языке в SQL (text2sql)</a> | Junior  |

|   |        |
|---|--------|
| Замена Paint в задачах разметки графических данных  | Junior |
| Как ChatGPT за меня тестовое задание для собеседования писал  | Junior |
| Как работают text2image модели?   | Junior |
| Распознавание русского жестового языка: распознаём до 3+ жестов в секунду на обычном ПК без видеокарты                  | Junior |
| Физически информированное машинное обучение, или Как я перестал бояться и полюбил искусственный интеллект               | Junior |
| Выявление схожести между произведением искусства из коллекции музея и работами автора методами ML                       | Junior |
| Дообучение saiga2_7b_lora   | Junior |
| LLMClone: как клонировать себя в Telegram   | Junior |
| Covenantus detectus или ещё одна DS-задача  | Junior |
| Кто знает, что значит GPT в названии ChatGPT, могут дальше не читать  | Junior |
| Как работает ChatGPT: объясняем на простом русском эволюцию языковых моделей с T9 до чуда                               | Junior |
| Джейлбрейки ChatGPT: как Волдеморт помогает взламывать нейросети  | Junior |
| YandexGPT в Алисе: как мы создаём языковую модель нового поколения  | Junior |
| В поисках аномалии: одноклассовая классификация текстов с помощью расхождения Кульбака—Лейблера                         | Junior |
| Помощь с текстом, перевод видео с японского и корейского, распознавание QR-кодов — что умеет обновлённый Яндекс Браузер | Junior |
| Как я занял 13 место из 3500+ участников и стал Kaggle Competition Master   | Junior |
| ChatGPT и отзывы на приложение: Анализ тональности для улучшения пользовательского опыта                                | Junior |
| Введение в нейросети: что, зачем и как?   | Junior |
| ruSciBench — бенчмарк для оценки эмбедингов научных текстов   | Middle |
| Как быстро выбирать языковые модели (LLM) под свои задачи   | Middle |

|  |        |
|--|--------|
| Kandinsky 2.1, или Когда +0,1 значит очень много   | Middle |
| YandexGPT в Браузере: как мы учили модель суммаризировать статьи                                   | Middle |
| 2 года, 7 попыток, 0 распознанных бордюров: как мы учились детектить ДТП в реалтайм без датасета   | Middle |
| Как маленькая нейроязыковая модель в Клавиатуре победила серверные подсказки                       | Middle |
| Два сапога — пара, а три — уже community: как алгоритмы на графах помогают собирать группы товаров | Middle |
| Как Яндекс научился распознавать, что написано в рукописных архивах                                | Middle |
| Пароли в открытом доступе: ищем с помощью машинного обучения                                       | Middle |
| Нейронные сети для планирования движения беспилотных автомобилей                                   | Middle |
| Совместимость (или нет?) MLOps-инструментов  | Middle |
| Как мы научили YandexGPT пересказывать видео   | Middle |
| Кажется, вы больше не должны давать тестовые задания кандидатам на дом                             | Middle |
| ML в животноводстве. Как ГК «Русагро» училось считать поголовье свиней                             | Middle |
| Единая нейросетевая модель кредитного скоринга   | Middle |
| Ищем Арнольда Шварценеггера среди мужчин, женщин и детей с помощью нейросети на C++                | Middle |
| Собираем русскоязычный лонгформер шаг за шагом   | Senior |
| О «раздутом пузыре» нейросетей   | Senior |
| Разработка тензорного компилятора под RISC-V CPU с помощью OpenVINO и MLIR                         | Senior |
| После GPT-4  | Senior |
| О методах позиционного кодирования в Transformer   | Senior |
| Кластеризация в ML: от теоретических основ популярных алгоритмов к их реализации с нуля на Python  | Senior |

|   |        |
|---|--------|
| Делим неделимое в Kubernetes: шеринг GPU с помощью MIG и TimeSlicing                        | Senior |
| Частотный vs байесовский подходы: оцениваем True Positive Rate при неполной разметке данных | Senior |
| Как мы оцифровали футбольные матчи с помощью CV   | Senior |
| Quantization Deep Dive, или Введение в современную квантизацию                              | Senior |
| Варим кашу из нечеткой логики и вариационных автоэнкодеров                                  | Senior |

## Бэкенд

|  |        |
|--|--------|
| Рекомендации по ведению SQL-кода   | Junior |
| Худшие практики разработки и архитектуры   | Junior |
| Эластичный DAG или «гнём, где не гнулось»  | Junior |
| Глубина кроличьей норы: бинарная граница и ABI C++   | Junior |
| userver — что мы узнали за полгода в open-source   | Junior |
| Юнит-тесты: чек-лист методик проектирования  | Junior |
| MyBatis «на минималках»  | Junior |
| Покрытие архитектуры as Code тестами   | Junior |
| Год ожиданий — и мы получили Python 3.12. Изменения, новшества и дополнения                                  | Junior |
| Радиотелефончик на смартфоне   | Junior |
| Как департамент утилизации CPU превратился в департамент экономии железа, выдерживающий нагрузку в 1 млн RPS | Middle |
| Clean Git History, или Тёмная сторона VCS  | Middle |
| Как IndVarSimplification применяет математику в вашем коде   | Middle |
| Как мы планировали повысить версию PHP за месяц, а потратили на это год                                      | Middle |
| Долгоиграющие приложения на PHP  | Middle |



|   |        |
|---|--------|
| <a href="#">Тебе не нужно классическое ООП в твоём бэкенд микросервисе</a>                                    | Middle |
| <a href="#">Многопоточный Python на примерах: токены отмены</a>   | Middle |
| <a href="#">.NET 7 против российской криптографии</a>   | Middle |
| <a href="#">Пишем gRPC сервис на Go — сервис авторизации</a>  | Middle |
| <a href="#">Tarantella — распределённое key-value хранилище в рекламных технологиях VK</a>                    | Middle |
| <a href="#">Symfony под капотом: Symfony Messenger и механизм повторной обработки сообщений при ошибках</a>   | Middle |
| <a href="#">Пишем файловую систему для работы с изображениями на TypeScript</a>                               | Middle |
| <a href="#">Почему C++ не устаревает</a>  | Middle |
| <a href="#">Сага о консистентности данных</a>   | Middle |
| <a href="#">Организация кода в Laravel. Личный опыт</a>   | Middle |
| <a href="#">Как оптимизировать код на C для x86-процессоров: подсистема кэша и памяти, инструкции AVX-512</a> | Middle |
| <a href="#">Решаем задачу асинхронного ввода-вывода с библиотекой Asio</a>                                    | Middle |
| <a href="#">Разносим по полочкам этапы тестирования http запросов в Spring</a>                                | Middle |
| <a href="#">Тонкости работы short-circuit routing в ASP.NET Core 8.0</a>                                      | Middle |
| <a href="#">Разворачиваем веб-приложение в Kubernetes с нуля</a>  | Middle |
| <a href="#">YTsaurus: основная система для хранения и обработки данных Яндекса теперь open source</a>         | Middle |
| <a href="#">Alias DNS-записи: что это и когда использовать</a>  | Middle |
| <a href="#">Решаем задачу по взаимодействию микросервисов на Python тремя способами</a>                       | Middle |
| <a href="#">Kiosk (Lock task mode) для Android: польза, кейсы применения и кастомизация</a>                   | Middle |
| <a href="#">Подводные камни компараторов в C++</a>  | Middle |
| <a href="#">Assembler для Windows в Visual Studio</a>   | Middle |

|  |        |
|--|--------|
| Мониторинг на Python: как сохранить метрики в мультипроцессном режиме                              | Middle |
| Зачем нам Reactive и как его готовить  | Middle |
| Монолог про отказоустойчивость микросервисных приложений, или Что может пойти не так?              | Middle |
| Как использовать ресурсы Kubernetes по максимуму для работы с Go-приложениями                      | Middle |
| Отказоустойчивая архитектура: почему Tarantool не падает?  | Middle |
| Укрощение примитивов синхронизации: сравниваем решения задачи с построением пула потоков на C и Go | Middle |
| А в чем проблема работать с файлами?   | Middle |
| Жук, нумерология, хеш или ничо? Оптимизация работы с путями  | Middle |
| Сравнительный анализ методов аппроксимации на основе SQL-запросов                                  | Middle |
| 4 часа недоступности: постмортем падения Dodo IS   | Middle |
| Симбиоз «Chromium» и «InternetTools»   | Senior |
| Делай нейминг как сеньор   | Senior |
| Assembler в Go: техники ускорения и оптимизации  | Senior |
| Как мы Kafka с NestJS microservices подружить пытались   | Senior |
| Calypso: Схема данных MongoDB на Scala   | Senior |
| Профилирование, ассемблер и все-все-все  | Senior |
| Seastar как платформа для опорной сети 5G и краткое сравнение с Boost.Asio, userver и другими      | Senior |
| По локоть в легаси: пошагово перезапускаем устаревший портал на PHP                                | Senior |
| Свое кастомное межсервисное взаимодействие с блекджеком и gRPC                                     | Senior |
| Хороший ретрай, плохой ретрай, или История одного падения  | Senior |
| Разобраться раз и навсегда: Task.WhenAll или Parallel.ForEachAsync в C#                            | Senior |

|   |        |
|---|--------|
| Как ошибки проектирования при разработке на Symfony могут привести к перерасходу ресурсов и замедлению работы системы | Senior |
| Улучшаем динамические таблицы YTsaigus с помощью алгоритмов   | Senior |
| Бекенд на AWS Lambda за 60 минут  | Senior |
| Бардак в main, стандартизация и uber.fx. Как сделать структуру кода понятнее для всех                                 | Senior |
| Трудности перевода. Как научить микросервисы общаться и не ссориться  | Senior |
| Блеск и нищета паттерна «Спецификация» в C#. Оцениваем планы запросов   | Senior |
| Производительность базового поиска в Ozon как культурный феномен  | Senior |
| Потрошим golang: как устроена память  | Senior |
| Шардирование: с нуля до Яндекс Диска  | Senior |

## Разработка и проектирование железа

|  |        |
|--|--------|
| Станция Дуо Макс. Как мы создавали первую умную колонку Яндекса с экраном        | Junior |
| Почему ARM? Перспективы платформы в серверном применении                         | Junior |
| Как мы новую производственную линию запускали                                    | Junior |
| Проверка антенн при помощи векторного анализатора NanoVNA-F V2                   | Junior |
| Для чего нужна бита с круглым шлицем   | Junior |
| Обзор Infortrend GS 2024U — бюджетная СХД с претензией на нечто большее          | Middle |
| Штучная работа. Как мы собрали суперкомпьютер для моделирования новых материалов | Middle |
| Как работает кнопка Mute на Яндекс Станции. Подробный разбор логики и схем       | Middle |
| Кастомное пассивное охлаждение ПК (часть 1)                                      | Middle |

|   |        |
|---|--------|
| Ретро-компьютер уровня «Радио-86PK» с RISC-V процессором на плате OMDAZZ                | Middle |
| Ключевые характеристики материалов для производства печатных плат                       | Middle |
| SSD killer  | Middle |
| Разработка цифровой аппаратуры нетрадиционным методом: Yosys, SpinalHDL, VexRiscv (ч.1) | Senior |

## Инженерный подход

|  |        |
|--|--------|
| Человек-подделка: какие бывают дипфейки лиц и как их детектировать   | Junior |
| Американец построил огромного боевого робота в лесу  | Junior |
| Rust, Telegram и GTFS против Петербургского транспорта   | Junior |
| Обратный инжиниринг дешевой мини видеокамеры из семейства A9   | Junior |
| МРЭМ – 200. Электронный микроскоп родом из СССР. Цифровизация захвата изображения                                    | Junior |
| Метеостанция на ионисторе  | Junior |
| Математика наклона в картах, или как мы сделали небо   | Middle |
| Как я рефакторила Ansible-плейбуки с помощью нейросети. Плюсы и минусы ChatGPT                                       | Middle |
| Утечки памяти, которые не утечки   | Middle |
| Как построить систему, способную выдерживать нагрузку в 5 млн rps  | Middle |
| Как много языков может влезть в одного программиста?   | Middle |
| Переизобретаем файловую систему: (Open)ZFS   | Middle |
| Восемь признаков недо-yield вашего проекта на Python   | Middle |
| Как несвязанные коммиты в пакетах Linux привели к неожиданным проблемам. Практические истории из SRE-будней. Часть 7 | Middle |
| Спутниковая связь от 3GPP: как смартфоны будут звонить через спутник   | Senior |

|   |        |
|---|--------|
| Старый софт: как мы обошли запрос пароля в Shadow Defender и зачем пользоваться приложением, которое не обновляется | Senior |
| Смогут ли разработчики конкурировать с нейросетями: оцениваем возможности AI и человека                             | Senior |
| eSIM и протоколы спецификации GSMA SGP.02: кейс MTC   | Senior |
| Как мы научили ML-модель выбирать товары для акций в СберМаркете и увеличили ROI скидок в 8 раз                     | Senior |
| Решение внутренних конфликтов: инженерный подход  | Senior |

## Подготовка технической документации

|  |        |
|--|--------|
| Почему мы ошибаемся при первоначальной оценке фич?   | Junior |
| Как создать хороший FAQ  | Junior |
| Как выжать максимум из Confluence. Глава первая  | Junior |
| Съемка видеоинструкции: от идеи к реализации   | Junior |
| Как улучшить английский в документации. Часть 2: ловушки двусмысленности                                     | Middle |
| Упорядочиваем архитектуру Банка  | Middle |
| Как нефункциональные требования влияют на архитектуру  | Middle |
| Quick & worldwide: как мы ускорили DocLoc-релизы и апдейты для 34 локализаций                                | Middle |
| Как жить-то, когда нет целевой архитектуры?  | Middle |
| Docs as Code: как вести фронттовую документацию рядом с кодом, чтобы репозиторий не раздуло                  | Middle |
| Создание системы документирования, или как в Cloud.ru от «ворда» к docs as code за месяц переходили. Часть 2 | Middle |
| Синкерим, хешайдим, терминируем: 6 утилит, чтобы ускорить ваши локализации                                   | Middle |

|   |        |
|---|--------|
| Как создать шаблон документации к микросервису                                      | Senior |
| Как автоматизировать построение архитектурных схем в большой микросервисной системе | Senior |
| «Кто на ком стоял?» Про страдательный залог в технической документации              | Senior |

Спасибо участникам за участие! Спасибо читателям за внимание!

Теги: [технотекст 2023](#), [технотекст](#)

Хабы: [Блог компании Хабр](#), [Контент и копирайтинг](#)

Редакторский дайджест



Присылаем лучшие статьи раз в месяц

Электронпочта

→



Хабр  
Экосистема для развития людей, вовлеченных в IT

[Хабр Карьера](#) [Facebook](#) [Twitter](#) [ВКонтакте](#) [Instagram](#)



**306** **144.3**  
Карма Рейтинг

**Вика** [@Exosphere](#)

модератор «Хабра», помощь с контентом

Подписаться

Комментарии 41

Публикации

ЛУЧШИЕ ЗА СУТКИ

ПОХОЖИЕ



rssdev10

23 часа назад

## Почему въехав по «визе талантов» в США я с радостью вернулся в Россию



Средний



32 мин



35K

Мнение



+172



110



512



melnik909

19 часов назад

## Вы не знаете CSS. Мои вопросы о CSS с ответами. Часть 2



Средний



7 мин



2K

Обзор



+39



31



1



DAN\_SEA

17 часов назад

## Генерация случайных чисел



Средний



10 мин



2.4K

Обзор



+32



24



34



OrkBiotechnologist

23 часа назад

## VPS за 139 рублей — дом для вашего резюме на основе Hugo



Простой



7 мин



8.4K

Тutorial



+27



46



12



**PatientZero**

2 часа назад

## Пишем стек TCP/IP с нуля: Ethernet, ARP, IPv4 и ICMPv4

**Простой**

13 мин



867

Тutorial

Перевод

**+19**

29



1

**tertiumnon**

17 часов назад

## Минимум книг, которые нужно прочитать начинающему или продолжающему свою кривую обучения программисту

**Простой**

3 мин



8.8K

Обзор

**+19**

191



21

**Ibkanter**

1 час назад

## Бэкдор Auto-color: разбор угрозы, технический анализ и способы защиты

**Средний**

4 мин



274

Обзор

**+13**

5



2

**FlatSpike**

18 часов назад

## Создаём многомодульную библиотеку на Android: как же собрать fat-aar?

**Средний**

19 мин



529

Кейс

**+13**

15



0

**alexander-shustanov**

19 часов назад

## В поисках идеального Database-клиента для IDE: Amplicode выбирает DBeaver

**Простой**

6 мин



2.6K

**+13**

13



7

**ptsecurity**

20 часов назад

## Безопасность без боли: плагины, которые упрощают жизнь разработчикам



7 мин



930



Кейс

**+12**

13



3

[Показать еще](#)

### ВАКАНСИИ КОМПАНИИ «ХАБР»

#### Ruby on Rails разработчик

от 240 000 до 300 000 ₽ · Хабр · Москва · Можно удаленно

#### Маркетолог (Хабр Карьера)

от 100 000 до 120 000 ₽ · Хабр · Москва · Можно удаленно

[Больше вакансий на Хабр Карьере](#)**Хабр**



 [Настройка языка](#)

[Техническая поддержка](#)

© 2006–2025, Habr