

O Z-Wave

Что такое Z-Wave

- Новый стандарт
- Домашний контроль
- Безопасность
- Легкое управление
- Сенсорная сеть
- Энергосбережение

Почему Z-Wave

Кратко o Z-Wave

- Введение
- Средства разработчика
- Модификации чипов
- Mesh-сети
- Частоты Z-Wave

Z-Wave устройства

Z-Wave Alliance

СМИ

Продолжая использовать наш веб-сайт, вы даете согласие на обработку файлов cookie, которые обеспечивают правильную работу сайта

VeraEgde





🧩 Z Wave Russia » Обзоры » Управление светом в детской – комфортное засыпание с Vera

Управление светом в детской – комфортное засыпание с Vera

В детской комнате можно организовать функцию плавного выключения света в определенное время, например, в десять вечера. Свет будет медленно гаснуть, процесс выключения займет не менее 10 минут, пока свет полностью не выключится.

Продолжая использовать наш веб-сайт, вы даете согласие на обработку файлов cookie, которые обеспечивают правильную работу сайта



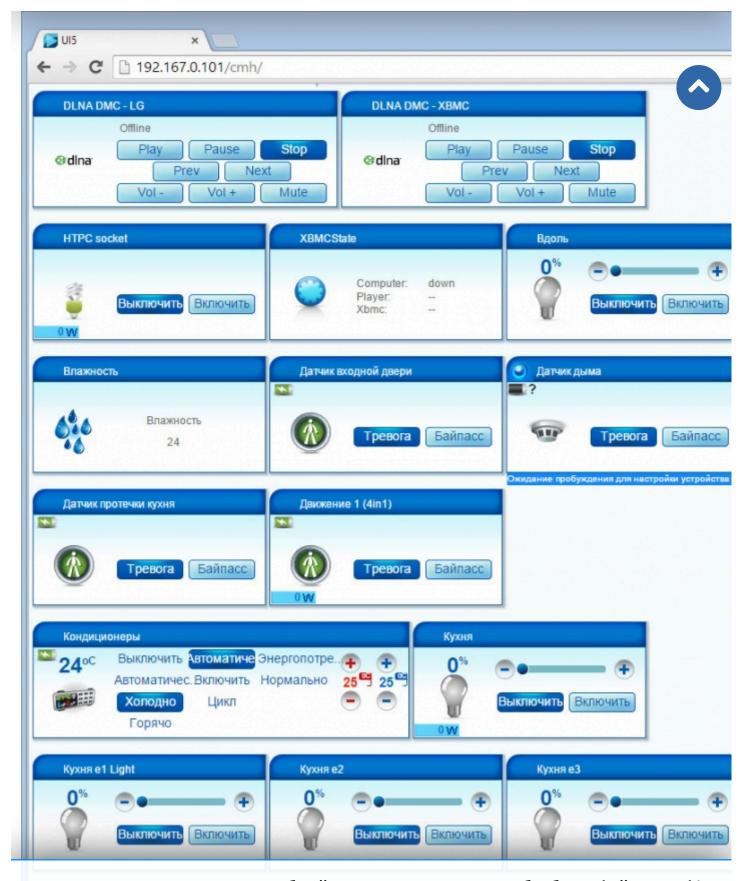
Рис. 1. Детская комната

Стандартными средствами контроллеров VeraLite или Vera такую идею можно воплотить через визуальный редактор сцен. Но страшно представить, сколько придется поставить задержек выполнения сцены и запланировать переключений, чтобы ничего не пропустить, особенно при управлении двумя или тремя источника освещения. Предлагается более простой вариант — использование готового кода на языке Lua.

Для того, чтобы физически управлять светом, необходимо иметь установленные диммеры Z-Wave (*1), благо их стоимость не сильно превышает стоимость обычного диммера, а функционал ограничен только фантазией. Все

устройства отображаются в панели управления контроллера VeraLite, рис. 2.

Продолжая использовать наш веб-сайт, вы даете согласие на обработку файлов cookie, которые обеспечивают правильную работу сайта



Продолжая использовать наш веб-сайт, вы даете согласие на обработку файлов cookie, которые обеспечивают правильную работу сайта

Каждое устройство в VeraLite имеет свой номер Закрыть 2го, для того чтобы использовать в дальнейшем. Посмотреть можно в панели упра

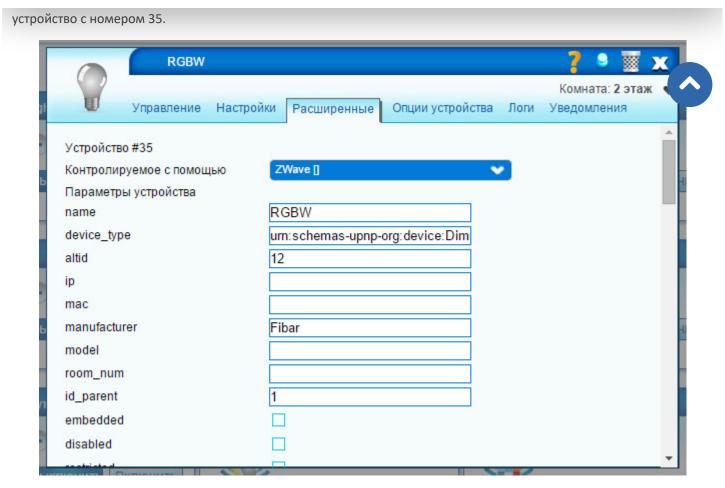


Рис. 3. Диммер с порядковым номером 35

Для того, чтобы создать сцену очень медленного выключения света необходимо перейти на вкладку «Автоматизация» / «Новая сцена» и вставить во вкладку «LUUP» нижеприведенный код. Для того чтобы избежать ошибок при копировании кода с сайта, его рекомендуется скачать в виде отдельного файла sleep.zip. Перед вставкой кода измените номера диммеров на ваши собственные, их можно перечислять через запятую {37,38,39,48}. Обратите внимание, что по умолчанию в коде время задержки (в секундах) перед каждым шагом убавления яркости указано очень маленьким, всего три секунды. Это сделано для того, чтобы можно было быстро проверить корректность работы кода. После проверки измените значение шага на более длительное время, например, десять или пятнадцать секунд. Еще одна ремарка заключается в том, что количество шагов по уменьшению света со 100% яркости до 0% должно быть целым числом (100/1=100 шагов, НО не 100/3=33,3 – здесь свет останется включенным на яркости 1%).

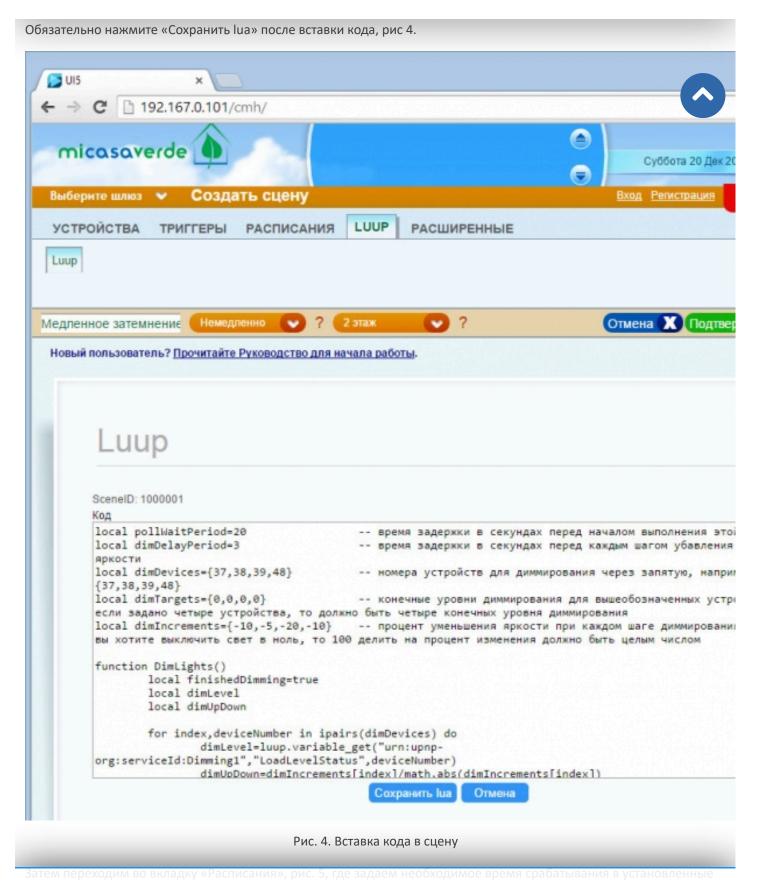
Также обратите внимание на то, что если вы задали четыре устройства {37,38,39,48}, то должно быть четыре конечных уровня освещенности и четыре шага диммирования. Если устройство одно, то соответственно, в коде должно быть только одна цифра, например, {48}.

должно обна только одна цифра, например, (40).			
SLEEP			
Продолжая использовать наш веб-сайт, вы даете согласие на обработку файлов cookie, которые обеспечивают правильную работу сайта			
	local dimDevices={37,38,39,48} ep {37,38,39,48}	Закрыть	для диммирования через запятую, наприм

```
local dimTargets={0,0,0,0,0} -- конечные уровни диммирования для вышеобозначенных устройст
в, если задано четыре устройства, то должно быть четыре конечных уровня диммирования
local dimIncrements={-10,-5,-20,-10} -- процент уменьшения яркости при каждом шаге ди
ования, если вы хотите выключить свет в ноль, то 100 делить на процент изменения долх
ыть целым числом
function DimLights()
 local finishedDimming=true
 local dimLevel
 local dimUpDown
 for index,deviceNumber in ipairs(dimDevices) do
 dimLevel=luup.variable_get("urn:upnp-org:serviceId:Dimming1","LoadLevelStatus",deviceNum
ber)
 dimUpDown=dimIncrements[index]/math.abs(dimIncrements[index])
if (dimTargets[index]-dimLevel)*dimUpDown>0 then
 finishedDimming=false
 luup.call_action("urn:upnp-org:serviceId:Dimming1", "SetLoadLevelTarget", {newLoadlevelTar
get=dimLevel+dimIncrements[index]},deviceNumber)
 end
 end
 if not finishedDimming then luup.call timer("DimLights",1,dimDelayPeriod,"","") end
end
for ,deviceNumber in ipairs(dimDevices)do
 luup.call_action("urn:micasaverde-com:serviceId:HaDevice1", "Poll", {}, deviceNumber)
end
luup.call_timer("DimLights",1,pollWaitPeriod,"","")
```

Продолжая использовать наш веб-сайт, вы даете согласие на обработку файлов cookie, которые обеспечивают правильную работу сайта

27. -- z-wave.ru, Михаил Шардин



Продолжая использовать наш веб-сайт, вы даете согласие на обработку файлов cookie, которые обеспечивают правильную работу сайта

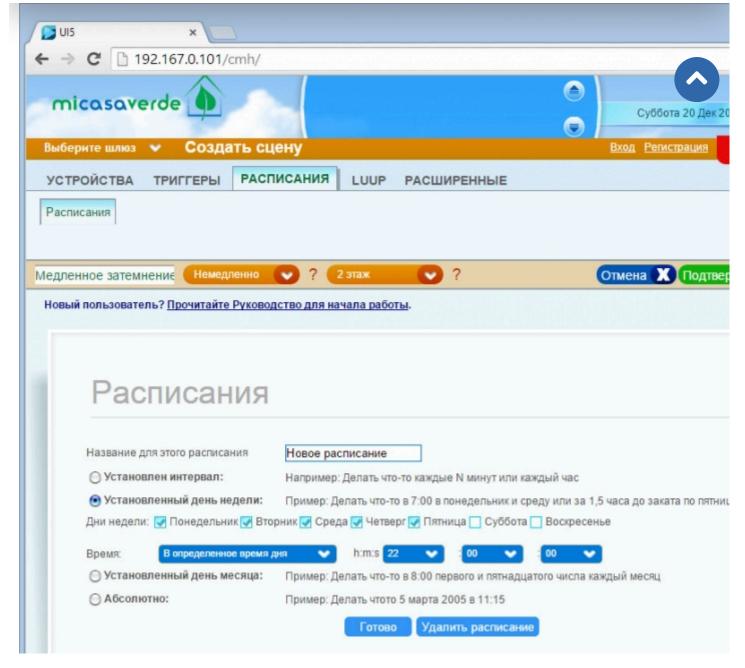


Рис. 5. Задание расписание срабатывания

Далее «подтвердите изменения» и нажмите «Сохранить» в правом верхнем углу под часами.

После этого сцена будет срабатывать в определенное время, указанное время.

Результатом применения статьи может стать еще один шаг в сторону превращения устройств Z-Wave из простого набора микросхем в умных домашних помощников.

Ссылки, упоминаемые в статье:

*1. http://www.z-wave.ru/shop/category/ispolniteli/dimmery.htm

Продолжая использовать наш веб-сайт, вы даете согласие на обработку файлов cookie, Информация актуальна на дату написания статьи: январь 2015 года.
которые обеспечивают правильную работу сайта

Автор: Михаил Шардин



Способы доставки

Самовывоз

Самовывоз заказов осуществляется из ПВЗ СДЭК.

Доставка по Москве

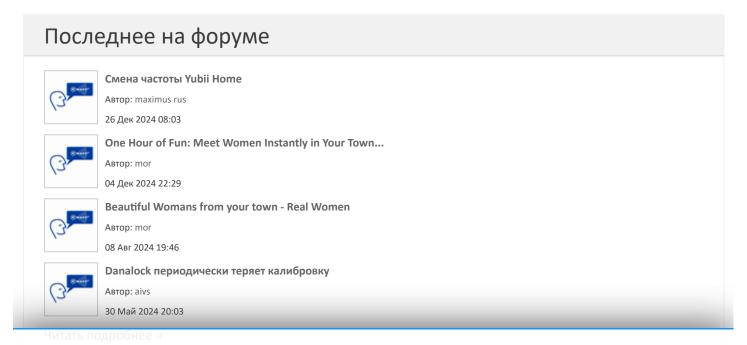


Стоимость курьерской доставки по Москве в пределах МКАД составляет 350 руб.

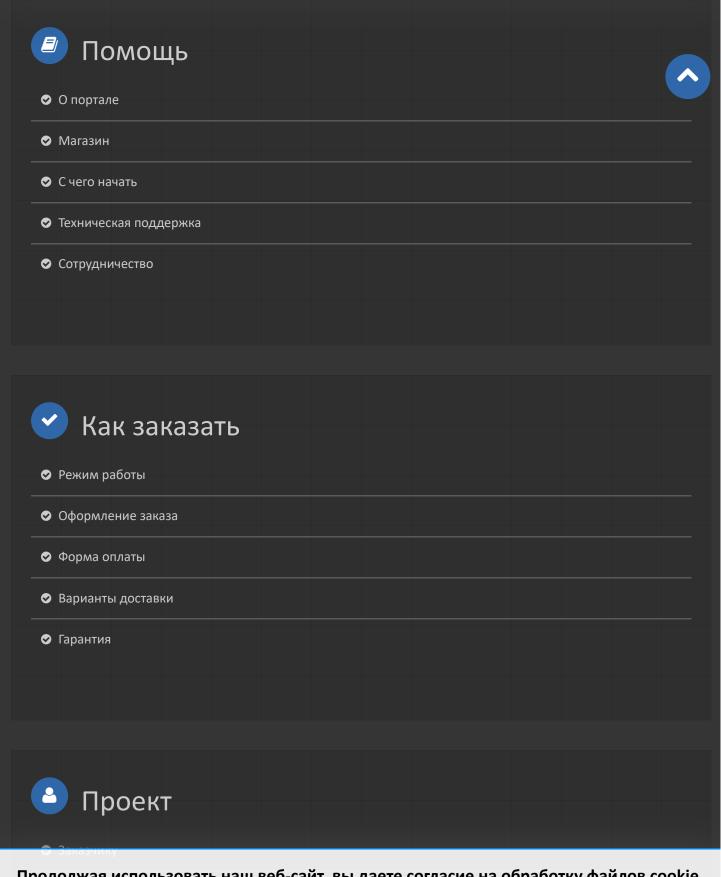
Доставка по России

В другие города мы отправляем товар компаниями «СДЭК», «EMS» после поступления оплаты заказа.

Подробнее о способах доставки...

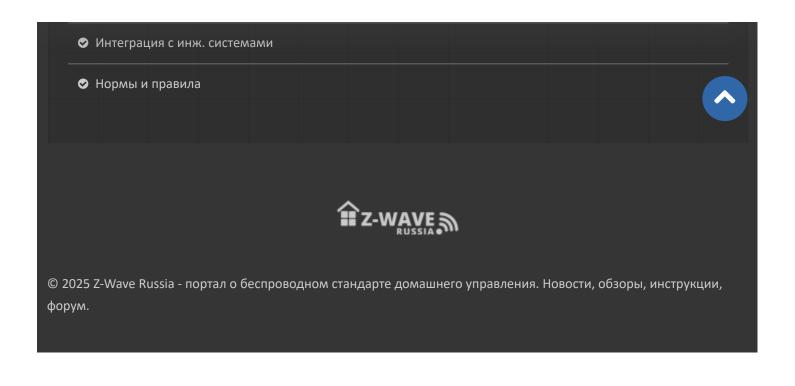


Продолжая использовать наш веб-сайт, вы даете согласие на обработку файлов cookie, которые обеспечивают правильную работу сайта



Продолжая использовать наш веб-сайт, вы даете согласие на обработку файлов cookie, которые обеспечивают правильную работу сайта

Необходимые сведени



Продолжая использовать наш веб-сайт, вы даете согласие на обработку файлов cookie, которые обеспечивают правильную работу сайта