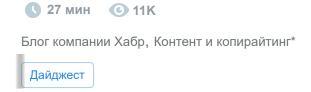




Шорт-листы «Технотекста 2023»: достойные из достойных



Мы получили 1022 заявки, приняли из них 918, в шорт-листы попало более 300 статей. Точной цифры по шорт-листам нет неслучайно: поскольку наш естественный интеллект это вам не ChatGPT склонен уставать и ошибаться, несколько статей могут попасть в шорты, но, скорее всего, выпадут из них — так, во время подготовки этой статьи выяснилось, что из финала выбыли двое участников, скрывшие свои публикации в черновики.

Вообще, такого «Технотекста», как в этот раз, ещё не было: обычно мы сравнительно легко отсеивали участников и выбирали финалистов, разница в уровне материалов была очевидной. В этот раз номинанты сильные — и многие статьи не вышли в финал не потому, что они какие-то не такие, а потому что они объективно слабее лучших из лучших — но очевидно, что сильнее большей части статей на Хабре. Хотя участники «Технотекста» из года в год находят отличные способы добить нервную систему модераторов конкурса 씥



Когда у тебя 1022 заявки на «Технотекст» и почти все классные

Что необычного было в этом году:

- Некоторые авторы переноминировались по 2–3 раза.
- Кто-то успел изменить статью к финалу, и за прежним заголовком уже совсем другой контент (а заодно путёвка в черновики).
- Часть авторов скрыли статьи в черновики уже в ходе конкурса но мы уже тёртые калачи, поэтому перепроверили все 1022 статьи руками в праздничные дни (а заодно откорректировали шорт-листы).
- Главный ужас номер 2: некоторые авторы исхитрились подать по 2–3 завяки с разных почт, которые удалось заметить только по никам и добавило нам дополнительную рутину в проверку (которую мы в новом конкурсе автоматизируем).
- Главный ужас номер 1, от которого иногда опускались руки и в прямом смысле наворачивались слёзы (нет, не счастья): отдельные компании подали на конкурс все или почти все статьи блога за год. Хочется спросить: ребят, а вы правда не можете ранжировать публикации и разобраться, какие более достойные (и вот этот топ-3 или топ-5 отправить на конкурс)? От того, что пришло 15–20 заявок среднего уровня, шансы выиграть не растут этому мешает как раз этап ручного отбора листа финалистов. Вы просто отняли огромное количество времени и сделали так,

что конкурс едва не сдвинулся по срокам ещё на эту рабочую неделю — просьба потом не писать, как так вышло, что при отправленном количестве статей победителя так и не нашлось. Ну да ладно, победы никто и не обещал, выдыхаем.

Что дальше?

Большинство протоколов уже уехали к членам жюри. Они оценивают статьи и присылают протоколы.

В каждой номинации к 27 мая определятся сильнейшие (среди джуниоров, синьоров и мидлов, но это деление оказалось не лучшим опытом с точки зрения сложности понимания авторами и обработки программным комитетом, будем искать новый механизм).

Скорее всего, 28 мая часов в 15–16 мы проведём большой онлайн по итогам «Технотекста», где проанализируем ход конкурса и расскажем что-нибудь интересное о работе авторов на Хабре.

А затем начнётся медленный (традиционно!), но приятный процесс сбора адресов и рассылки призов победителям. Все желающие могут зайти в гости в офис Хабра и забрать призы из рук @Boomburum

Благодарность 🤎

Отдельным пунктом перед публикацией шорт-листов хочется поблагодарить компании, которые придумали (или выбрали) и поддержали некоторые номинации:

- «Инженерный подход» Инфосистемы Джет
- «Железо: проектирование и технологии производства» YADRO
- «AI&ML» Яндекс
- Издательство «Питер» за поддержку студенческой номинации и номинации от сообщества

Отдельная благодарность — авторам идеи первой в истории «Технотекста» номинации от сообщества («Разработка технической документации») — девчонки пришли и просто продавили необходимость этого раздела конкурса.

Ну а теперь — шорт-листы. Ищите себя и коллег. А если вы просто читатель, то перед вами подборка классных публикаций — скорее добавляйте её в закладки.

Важно: если вы не попали в число финалистов, пожалуйста, не громите саппорт Хабра, а лучше сперва просмотрите опередившие вас статьи, подумайте, что вы можете доработать и реализовать в новом году, чему научиться. Если вам совсем грустно, о причинах непопадания в шорт-листы можно пообщаться через почту neo@habr.team (мы не сразу, но ответим).

Тестирование

| Kaspresso для самых маленьких | Junior |
|---|--------|
| Разработка через тестирование. Совместное использование JUnit 5 и Mockito | Junior |
| Чит-лист функционального тестирования, памятка тестировщику | Junior |
| Как мы за год в 5 раз снизили количество приемочных багов через shift left testing | Junior |
| Путь к надёжности: как QA инженеру действовать в нестандартных ситуациях | Junior |
| Как моя 9-месячная дочь заработала больше 1000 долларов в программе bug bounty | Junior |
| Экзотические баги и их устранение | Junior |
| Маленькая история импортозамещения о разработке системы автоматического мониторинга моделей Alfa-MRM | Junior |
| Разбираемся в REST assured как новичок и не только | Junior |
| Как впилить Allure TestOps в свой проект, если ты простой тестировщик | Junior |
| Как написать идеальный автотест: 25 джедайских принципов | Middle |
| Изучаю мок-сервера и пишу свой | Middle |
| Сквозь время – ускоряем автотесты | Middle |
| A у вас в окнах дырки! Пентесты Windows-приложений: кейсы, инструменты и рекомендации | Middle |

| Самодельные инструменты для тестирования продукта, или DIY в разработке | Middle |
|---|--------|
| Один на 150 миллионов операций. Расследуем причины выброса времени отклика в операциях ввода-вывода | Middle |
| TMS на замену TestRail: писали для себя, а выложили в open source | Middle |
| Измеряй и властвуй: как мы покрытие автоматическими тестами измеряли | Middle |
| Как сделать единый заглушечный контур и освободить себя от рутины | Middle |
| Как мы автоматизировали тестирование OpenStack с помощью Rally и Tempest | Middle |
| От проверки шрифтов до HAR-файлов: оцениваем инструменты для ускорения работы тестировщиков | Middle |
| Как сделать автотесты гибкими и лаконичными | Middle |
| Настройка Selenoid для запуска UI-тестов на Android | Middle |
| Как мы играли в тесты на Groovy и проиграли | Middle |
| Уравнение с тремя неизвестными: как отлавливать баги в системах хранения данных | Middle |
| Как протестировать Android-приложение, которому требуются разрешения | Middle |
| Встроенные фикстуры Pytest | Senior |
| Эмулятор QUIK: как наладить тестирование вендорного продукта | Senior |
| Как приручить автотестового монстра, или Dependency Injection в автотестах | Senior |
| Как тестировщики с помощью пользовательского десктопа и видеокарты инфраструктуру строили | Senior |

Администрирование

| Пакуем весь трафик в Ping message, чтобы не платить за интернет ICMP NAT traversal | Студент |
|---|---------|
| Знакомство с IPv6 на практике | Junior |

| Подойдет ли PostgreSQL вообще всем проектам или нужны альтернативы | Junior |
|---|--------|
| Кто победит: средненагруженный Kubernetes или простой list-запрос? | Junior |
| Работа с хранилищами в Kubernetes: руководство для инженеров | Junior |
| Организация стенда локальной разработки для самых маленьких с автоматической пересборкой приложения (фронтенд + бэкенд) | Junior |
| Зеркалирование GitHub-проектов в 2023 году | Junior |
| Не все логи одинаковы полезны: 3 истории из жизни | Junior |
| Тонкости настройки Grafana Loki | Middle |
| Gitlab-ci модульные pipelines для вашего enterprise | Middle |
| Dedup Windows vs Linux, MS снова "удивит"? | Middle |
| Оптимизация DevOps: Как персональные стенды и Grafana улучшают разработку и мониторинг | Middle |
| KeyDB и Redis: в поисках серебряной пули — in-memory replicated DB (Replicated IMDB) | Middle |
| Гибридный Kubernetes-кластер из bare metal и динамически подключаемых облачных виртуальных машин | Middle |
| Kubernetes API и FlowControl: как контролировать количество и очередность запросов | Middle |
| Что ты такое, dhclient? | Middle |
| Настраиваем управление секретами с Yandex Lockbox, AWS Secret Manager, Vault Secrets и shell-operator | Middle |
| 7 петабайт логов в Elastic | Middle |
| Как ограничить количество выполняющихся задач в Jenkins при вызове parallel: сравниваем решения | Middle |
| Пишем свой драйвер Molecule без костылей и боли | Middle |
| Бесшовный апгрейд ПО для системы хранения данных: как организовать и улучшить | Middle |

| Что такое GitOps и почему он (почти) бесполезен | Middle |
|---|--------|
| Зачем рассказывать про контейнеризацию в 2023 году | Middle |
| Раскрываем секреты загрузочных ISO-образов | Middle |
| GitOps-платформа на базе Argo CD | Middle |
| Что будет, если переименовать суперпользователя? Экспериментируем, удивляемся и расстраиваемся | Middle |
| Это вам не x86_64. Проблемы сборки Arch Linux под ARM-архитектуру и как мы их решали | Middle |
| Нужна ли вам Kafka? Разбираемся в технологии и собираем простое приложение на базе managed-решения | Middle |
| Как работают объектные хранилища: OpenStack Swift | Middle |
| Press F, чтобы рассчитать использование облачных ресурсов | Middle |
| Квоты в Kubernetes: очевидные, менее очевидные и совсем не очевидные | Middle |
| Первый взгляд на Termit 2.0 — российскую систему терминального доступа | Middle |
| Незаменимых нет. Сервис на базе Nextcloud вместо привычных корпоративных облаков | Middle |
| Запуск проекта в Kubernetes за 60 минут: инструменты, GitLab, Terraform | Middle |
| Приручаем GitLab: прикольные фишки и инциденты, которые упростят вашу жизнь | Middle |
| Собираем и запускаем Linux-0.01 в Minix 1.5, (почти) как это делал Линус Торвальдс | Senior |
| Atlas — инструмент управления схемами миграций БД с открытым исходным кодом: наш опыт и ошибки создателей | Senior |
| Как настроить миграцию etcd между облачными кластерами Kubernetes и избежать простоев | Senior |
| Наши 5 лет с инфраструктурой «ВсеИнструменты.ру»: от нескольких ВМ до отказоустойчивого решения в трёх дата-центрах | Senior |

| Через реки, через лес прямо к PowerDNS | Senior |
|--|--------|
| Как мы силами команды РСХБ построили свое облако | Senior |
| Стеклянная луковица dns внутри k8s | Senior |
| Захватывающая ловля багов, которые портили работу Unbound | Senior |
| Секреты в kubernetes используя Hashicorp Vault + External Secrets Operator | Senior |
| Совершенствуем UX. Разговоры о серьёзном с администраторами | Senior |
| История о жрущем память API-сервере Kubernetes | Senior |
| Как мы производительность блочного pNFS измеряли | Senior |
| Как мы боролись с овербукингом Kubernetes-кластеров | Senior |

Карьера и образование

| Ликбез по вхождению в Data Science: что для этого нужно и стоит ли пытаться? | Студент |
|---|---------|
| Это база. Как прокачиваются сервисные инженеры КРОК | Студент |
| Чего боятся стажеры? {Спойлер: всех отвлекать, все поломать, чего-то не знать, на код-ревью завалиться} | Студент |
| Почему я больше не буду работать наставником на IT-курсах | Junior |
| Как жизнь сортирует нас пузырьком, или Почему в ИТ войдут не все | Junior |
| Учебное проектирование для джунов: как учить и зачем | Junior |
| Как вырастить ИТшника или принстонский Computer Science для школьников | Junior |
| IT-Екатеринбург: как из заводской культуры выросли IT-слоны и поколение айтишников | Junior |
| Как стать iOS-разработчиком? | Junior |
| Al Talent Hub: как мы создаем лучшую онлайн-магистратуру по искусственному интеллекту | Junior |

| Найти работу после курсов: дорога слёз тестировщика-новичка | Junior |
|---|--------|
| Заповеди начинающего DS | Junior |
| Отстаньте от разработчиков: не надо делать их руководителями просто ради грейда | Junior |
| Остаться в живых. Токсичность в ИТ глазами девушки-лида | Junior |
| Откровения хэдхантеров. Как изменился рынок труда в IT за три года | Junior |
| Обещания — настоящие и не очень | Junior |
| Почему много записей в трудовой – это не приговор | Junior |
| Из РМ-ов в разрабы. Шаг назад для продвижения вперёд | Junior |
| Эйчары такие противные девочки, которые отказывают из-за цвета глаз: найм глазами IT-рекрутера | Junior |
| Из тестирования в техподдержку и обратно | Junior |
| Как я устроился в Амазон и перестал переживать за свой английский | Junior |
| Как решать конфликты с уважением к себе и оппонентам? Гайд по ненасильственному общению | Junior |
| Зачем компании Skills Set и можно ли разложить по полочкам навыки разработчиков | Junior |
| Что я делал, когда развивал свою карьеру бэкенд разработчика | Junior |
| Как стать руководителем и не помереть | Junior |
| Как поддерживать себя в кибербезопасной форме: инструкция по самообразованию в IT на примере ИБ | Junior |
| Быть или не быть тимлидом – вот в чём вопрос | Junior |
| Как распаковать айтишника и настроить цикл управления знаниями | Junior |
| Системная ошибка рынка труда или почему не хватает технических писателей со знанием языков разработки и API | Junior |
| «Пофиксил две своих проблемы, а вылезло еще шесть». Честные кейсы наших IT-стажеров | Junior |

| Как учиться учиться и для чего интровертам телеграм-канал | Junior |
|--|--------|
| GSM NetMonitor для гика и преподавателя | Middle |
| Я — айтишник, я не хочу много знать | Middle |
| Как создать внутреннюю базу знаний для большой IT-компании. Из хаоса в гиперспейсы | Middle |
| Две культуры программирования: почему обе из них важны? | Middle |
| Курс на Linux — как сделать обучающий курс с нуля, и при чём тут опоссумы? | Middle |
| Математическое моделирование технологических объектов и систем глазами и руками студента | Middle |
| Из сетевых администраторов в CloudOps: особенности перехода и трудности онбординга | Middle |
| Почему я возмущен хабрапостом на 75 минут, или Вы неправильно нанимаете DevOps | Middle |
| От многофункциональной платформы до кнопки на сайте: как и почему изменились функции продакт-менеджера | Middle |
| Шпаргалка для алгособеса— алгоритмическая сложность, структуры данных, методы сортировки и Дейкстра | Middle |
| Как подготовиться к собеседованию: несколько советов, чтобы повысить ваши шансы на трудоустройство | Senior |
| Как составить резюме, чтобы его точно открыл HR. Метод бутерброда | Senior |
| Что бесит рекрутеров и соискателей на интервью. Собрала топ-5 триггеров | Senior |
| Как работать в кайф. How to от тестировщицы, которая вынесла уроки после выгорания | Senior |
| Старикам тут не место: есть ли эйджизм в ИТ | Senior |

Информационная безопасность

| Анализирую прошивки контроллеров Schneider Electric | Junior |
|---|--------|
| «Барби»: какие проблемы инфобеза может показать нам Барбиленд | Junior |
| Законно ли хранить код на GitHub? | Junior |
| Как выращивать SOC на корпоративной ферме | Junior |
| Капитан ФСБ, шпионы и подставной гендиректор: разбираем атаку на нашего топ-менеджера | Junior |
| Все еще работаете с access token на клиенте? Тогда мы идем к вам | Junior |
| LAN-party для пентестеров: прорываемся к домен контроллеру через розетку | Junior |
| Начальная дипфейкология: как сделать, как распознать (испытано на себе) | Junior |
| Что делать, если вы не согласны на обработку ваших персональных данных? | Junior |
| Ваших соседей пошифровали! Прямой репортаж с места событий | Junior |
| Фишинг «фичи» Телеграма | Junior |
| Почему пароли безнадежно устарели и зачем ими до сих пор пользуются? | Junior |
| Как Apple на самом деле следит за вами | Junior |
| Анонимная сеть в 200 строк кода на Go | Middle |
| Исследуем саундбар Yamaha YAS-109 | Middle |
| Уязвимость XXE в .NET 6 SDK: с чем боролись | Middle |
| Добавили бота в свой Telegram канал? Будьте готовы с ним попрощаться | Middle |
| Сканер установленных перехватчиков в памяти процесса | Middle |
| Перехват трафика как вектор атаки на пользователей блокчейн-проектов | Middle |
| ИБ и ИТ, давайте жить дружно. Вот как это возможно | Middle |
| Действительно ли С++ — лучший язык, чтобы выстрелить себе в ногу? | Middle |
| ПЛК Mitsubishi: как разобрать сетевой протокол и найти уязвимости в устройстве без использования прошивки | Middle |

| Адаптивная СЗИ и другие биологические аналогии в информационной безопасности | Senior |
|---|--------|
| Как превратить DevOps-пайплайн в DevSecOps-пайплайн. Обзор концепции Shift Left | Senior |
| Keycloak в Enterprise: сквозной проход по внешним и внутренним сервисам | Senior |
| Standoff 365. Самое красивое недопустимое событие в деталях | Senior |
| Как обнаружить хакера на этапе дампа учетных данных в Windows? | Senior |
| Эксперименты с Golden Ticket | Senior |
| На GitHub больше 1 000 уязвимых репозиториев: в чём суть угрозы и что с этим делать | Senior |
| Security Champions: безопасность через мотивацию и бенефиты | Senior |
| Через тернии к звёздам: строим SSDLC на OpenSource-компонентах | Senior |

Фулстэк

| Как я пытался облегчить работу в поликлинике | Студент |
|---|---------|
| Создание красивого Desktop-приложения на Python (customtkinter) | Junior |
| Выбираем формат хранения данных в экосистеме Hadoop | Junior |
| Упрощаем себе жизнь при разработке интерфейса взаимодействия приложения и БД | Junior |
| Github Actions. Простой пример для уверенного знакомства | Junior |
| Как опубликовать свое первое приложение на Django и не упасть духом. Гайд для выпускников курсов | Junior |
| GET запросы на практике: правила, принципы и примеры | Junior |
| Как быстро написать API на FastAPI с валидацией и базой данных | Junior |
| Новый взгляд на Maven-plugin для IDEA — GMaven | Middle |
| Как я сделал проект для себя и получил приз от Telegram | Middle |
| | |

| Python и Excel. Прочитать и не потерять | Middle |
|---|--------|
| «Разгоняем» HashSet, HashМар и циклы на примере Dart | Middle |
| Пуш-уведомления RuStore | Middle |
| Создание шаблонов сайта в Joomla 4+ | Middle |
| Как поиск жилья заставил менеджера вспомнить программирование и уйти из Яндекса | Middle |
| Как потратить дни, чтобы сэкономить секунды: продвинутые коммиты в GitLab | Middle |
| «Хватит программировать в YAML и JSON!»: неочевидные проблемы шаблонизирования | Middle |
| Принципы непрерывного рефакторинга | Senior |
| Обзор подходов к проблеме шероховатости фольги при проектировании высокоскоростных плат | Senior |
| Как избежать проблем при запуске MVP | Senior |
| Как адаптировать Android-приложение под Huawei | Senior |

Фронтенд

| Роадмэп по современному фронтенду от KTS | Студент |
|---|---------|
| WebAssembly: короткий обзор ассемблера для фронтенда | Junior |
| Кастомизируем VS Code для веб-разработки | Junior |
| Библиотека Scout — быстрый и безопасный DI на Kotlin | Junior |
| CSR, SSG, SSR — про рендеринг приложений на примерах | Junior |
| Интегрируем Яндекс Музыку в Visual Studio Code | Junior |
| Трудности маскирования текстового поля | Junior |
| Создание плагина для Фигмы: дизайнеры захотели— разработчик подсуетился | Junior |

| Ручная отладка мобильного фронтенда с нуля до PRO за 30 минут | Junior |
|--|--------|
| Сокровища HTML: 7 тегов, которые упростят вам жизнь | Junior |
| HTML и CSS ошибки, влияющие на доступность. Мой опыт и моего незрячего знакомого Ильи | Junior |
| Если ваш фронтендер перестал бояться IE6, покажите ему SmartTV | Junior |
| Полное понимание асинхронности в браузере | Junior |
| Изнутри: Swift макрос — #Preview | Junior |
| Flutter и фриланс в школе | Junior |
| Дебаггинг приложения без Xcode. Зачем? | Junior |
| Хитрый виджет: разбор тестового Flutter-задания. Детективная нуар- история | Middle |
| Open-source блокнот Wolfram Language или как воссоздать минимальное ядро Mathematica на Javascript и не только | Middle |
| Как использовать html-элемент <dialog>?</dialog> | Middle |
| Осознанная оптимизация Compose | Middle |
| Как Google победила фрагментацию и возвращает контроль над Android | Middle |
| Внедрение pet-проекта в реальный бизнес или как в одиночку написать ERP-систему для общепита | Middle |
| Микрофронтенды — универсальное решение всех проблем или просто удобный подход? | Middle |
| Что будет если команда, не видавшая Compose, решила делать новую сложную фичу на нём? | Middle |
| iOS-разработка со SnapKit: спасаем консоль от простыни ошибок и ускоряем отрисовку UI | Middle |
| SimpleUI — фреймворк для быстрого создания бизнес приложений на Android | Middle |
| SwiftUI ScrollView и параллакс без тормозов | Middle |

| Зачем и как в Альфе была написана библиотека для скриншот тестов под Android | Middle |
|---|--------|
| KMP глазами iOS-разработчика | Middle |
| Как мы приложение Додо Пиццы на арабский переводили | Middle |
| 5 новинок CSS в адаптивной верстке, которые можно использовать уже сейчас | Middle |
| Как мы запускали демоприложения | Middle |
| Особенности SRE и Observability в мобильных приложениях | Middle |
| Битва CLIs: почему мы отказались от Angular CLI в пользу Nx | Middle |
| Пишем Kotlin DSL для графов навигации в домашних условиях | Middle |
| Как уменьшить размер бандла раз и навсегда: приемы, метрики, мониторинг | Middle |
| Трансплантация реактивности | Middle |
| Оптимальный архитектурный шаблон iOS-приложения | Middle |
| Работа с часовыми поясами без библиотек | Middle |
| Рисуем эффект «Таноса» на Android (и не только) | Middle |
| Как сверстать письмо, чтобы оно дошло до получателя таким, как задумано | Middle |
| Векторизация изображений. Как создать алгоритм поиска похожих изображений на Python | Middle |
| Кот в мешке: мастерство обработки ошибок внешних ключей SQLite | Middle |
| Эволюция подходов к работе с таблицами во фронтенде | Middle |
| Гайд по микрофронтендам на single-spa, или Как уже наконец-то уйти от монолита во фронтенде | Middle |
| Удобства и боли рендеринга с React-pdf: опыт использования | Middle |
| Пристальный взгляд на отладку JavaScript приложений | Middle |
| Путешествие в царство легаси. Как маленькая задача привела к большому | Middle |

| рефакторингу | |
|--|--------|
| ChatGPT-4 в помощь: используем AI в доработке простого iOS-приложения | Middle |
| Продуктовый подход к реt-проекту или как я разработал музыкальное веб- приложение | Middle |
| DOM, DI и View: деревья в Angular | Senior |
| Оптимизируя sequences — или как мой код попал в kotlin | Senior |
| Как мы сделали аудиозвонки в приложении для сотрудников | Senior |
| Как приручить чат GPT. Я проверил, кто пишет код быстрее — я или он | Senior |
| Внутреннее представление и оптимизации строк в JavaScript-движке V8: «отмываем» строки, «обгоняем» С++ | Senior |
| Вдали от Webpack, или Как мы в Dodo микрофронтенды на Vite переводили | Senior |

Сделай сам (DIY)

| Сам себе сотовый оператор | Студент |
|--|---------|
| Простая трубка Гейслера своими руками | Студент |
| Ожерелье OwlEye — помощь слабовидящим | Junior |
| Делаем гидрофон и записываем звук трескающегося льда | Junior |
| Cyberpunk 2023: Мой первый кибернетический имплант | Junior |
| Самодельный электросерф (DIY) Анти инструкция | Junior |
| Грамотная утилизация старого Hi-Fi или Примитив Технолоджиз собирают псевдо-портативную колонку класса БомжФай | Junior |
| Делаем радиолампы дома | Junior |
| Что делать с детьми летом, если ты айтишник. Часть 2 | Junior |
| Фоторамка-лабиринт. DIY-подарок — головоломка с секретом | Junior |
| Методика D.I.Y. проекта. Стратегия выживания | Junior |

| Ультрабюджетный домашний сервер и что он может | Junior |
|--|--------|
| Сканер отпечатков кошачьих носиков | Junior |
| Радикальная защита селфхостинга. Уровень: хардвар и хардкор | Junior |
| Caм себе Linux смартфон: Как я выкинул Android и написал свою прошивку с нуля | Middle |
| Как я учил Алису отправлять почту | Middle |
| Пол — это лава: разработка прототипа интерактивной светодиодной игровой платформы | Middle |
| Конструктор для embedded-разработчика | Middle |
| "Ну и долго мне ещё до магазина?" Или пара слов о геоинформационном анализе с помощью Python | Middle |
| Превращаем старый iPad в умную фоторамку | Middle |
| Фоторезистор = Навигатор | Middle |
| BASHUI | Middle |
| А давно ли вы измеряли радиацию у себя дома? Делаем дозиметр из Flipper | Middle |
| Конструктор для взрослых | Middle |
| Интернет коров | Middle |
| Учим три телевизора делать солнышко | Middle |
| Четыре года с умным домом: личный опыт и интересные сценарии | Middle |
| Звуковой усилитель на драйвере шагового двигателя L298 и таймере 555. Да, 555-й может и спеть | Middle |
| Разработка универсального сетевого стабилизированного источника питания | Middle |
| Как воспитать в своей семье юного инженера и не разориться? | Middle |
| Релейный компьютер, телетайп и интересный алгоритм игры в крестики- нолики | Middle |

| Видеокарта VGA для микроконтроллера | Middle |
|---|--------|
| Как за один pet-проект получить два диплома | Middle |
| Электронный конструктор, не бьющий током | Middle |
| Самая дешевая заводская панель управления умным домом, которая отлично работает | Senior |
| Георадар-тюбинг – новый георадар скрытого пользования (GPR Izh-Terra-1) | Senior |

Научпоп

| Наследие Windows XP: загадка title.wma | Студент |
|--|---------|
| Он улетел и не вернётся: что случилось с «Вояджер-1» и что будет дальше | Студент |
| Полное и безупречное доказательство того, что π = 4, составленное потомственнымъ изобрѣтателемъ Өомой Пустобрехомъ | Junior |
| Obsidian: Мой опыт с LYT/Ideaverse и его русификация | Junior |
| Математика для взрослых. Дорожная карта от выпускника Хармфульского клуба математики | Junior |
| Проблематика Open Source: профиль риска, лицензирование, как выбирать продукт и подход к разработке решений | Junior |
| Как Data Science помогает разрабатывать лекарства | Junior |
| От астролябии до MIMO: как необходимость определять местоположение привела к развитию систем спутниковой и сотовой связи | Junior |
| Почему рукописную подпись считают надёжным способом аутентификации (и так ли это на самом деле) | Junior |
| «Мышеловка». Как менялись компьютерные мыши и зачем я собрал 170 из них в коллекцию | Junior |
| Kontron Electronic IP Lite: что внутри у промышленного переносного компьютера из 90-х | Junior |
| Нужны ли людям микросхемы? | Junior |

| «Замкнутый, как колобок, Тонет»: как в Томске заработал собственный интернет | Junior |
|---|--------|
| Как советский физик научил мир делать искусственные алмазы и зачем они нужны | Junior |
| «Ветхий завет» речевых технологий. Говорящая голова, металлические языки и безумные синтезаторы | Junior |
| Почему при умножении «минус на минус» дает «плюс»? | Junior |
| «Потерянный» арифмометр: Считающие часы Вильгельма Шиккарда | Junior |
| Китайский язык очень сложный. Мы сделали для него перевод видео | Junior |
| Калибровка магнитометра: через вращения к компасу | Junior |
| Удивительные клеточные автоматы: альтернативные окрестности и HROT | Junior |
| Аэропоника — это сложно | Middle |
| Ортокрыльчатый анемометр | Middle |
| Машина свободы: как чилийские социалисты придумали компьютер для управления экономикой | Middle |
| Почему внедрение ветрогенераторов в советское время не увенчалось успехом? | Middle |
| Super Heavy Starship. Первый пуск. Успешный старт и разрушение в полете. Первые мысли | Middle |
| О чем нам намекают естественные системы физических единиц | Middle |
| Что вы знаете о символьном программировании? | Middle |
| Как собрать рентген-аппарат из мотка скотча | Middle |
| Почему вы не тренируетесь? | Middle |
| Город, которого нет: как и почему с карты России исчезали поселения | Middle |
| Откуда Карты знают, когда приедет автобус | Middle |
| Название имеет значение: как получить оптимизацию, переименовав браузер | Middle |

| Южно-Сахалинск: самый японский корейский город страны | Middle |
|---|--------|
| Самое понятное объяснение Специальной теории относительности | Middle |
| Неразрешимые проблемы программирования | Middle |
| Медичи: семья, которая изобрела современные банки | Senior |
| Как использовать науку, чтобы меньше стрессовать в IT | Senior |

Маркетинг

| 50 вопросов для опроса удовлетворённости клиентов, для вашего вдохновения | Junior |
|---|--------|
| Как привлечь на сайт целевой трафик за 1 рубль? Руководство по работе с одноцентовым трафиком | Junior |
| Почему 4 базовых правила дизайна нужно знать всем, будь ты разработчик, верстальщик или копирайтер | Junior |
| Исследование рынка ИТ-вакансий: годовой рост составил 18% | Junior |
| Технологичные продукты, с которыми систематически обманывают производители | Junior |
| Настолки, расследования, охота на уток: как делать активности, которые запоминаются | Junior |
| Требуется ли бизнесу маркировать собственные посты у себя в соцсетях? | Middle |
| Вас забанила нейросеть: как новый алгоритм Яндекса постепенно выкидывает из поиска региональные СМИ | Middle |
| Тестируем современные емейл-фреймворки | Middle |

Менеджмент

| Три важных качества СТО, о которых я не догадывался, пока был | Junior |
|---|--------|
| разработчиком | |

| «А вы точно продакт?» | Junior |
|---|--------|
| Рассчитываем бэклог спринта не на глаз | Junior |
| Как не развалить команду, когда тебе фигово | Junior |
| Наш опыт интеграции внешних DevOps-команд в команды клиента: этапы, процессы, трудности, неочевидные нюансы | Junior |
| 9 реальных причин дефицита персонала в России | Junior |
| Как не давать пустых обещаний себе, команде и заказчику | Junior |
| Иногда лучше делать, а не планировать | Junior |
| Деловая репутация? Не, в этом году не | Junior |
| «Моя твоя хотеть понимать», или Как говорить со всеми в IT | Junior |
| Ценности как инструмент принятия сложных решений: как мы упрощаем взаимодействие команд и приходим к единому мнению | Junior |
| Знакомство с DevSecOps Guideline: правила организации безопасной разработки на уровне процессов | Junior |
| Наняли 30 джунов за год: рассказываем, зачем и как | Junior |
| У нас были курьеры, десятки посылок и час на доставку: кейс со своевременностью доставки 92% в Москве | Junior |
| «Коллеги, пришлите сроки!» — повторял джун-аналитик в течение месяца | Junior |
| Лидерство руководителя: как привести коллектив к работе не за страх, а за совесть | Middle |
| D&D как инструмент тимлида: решаем проблемы команды с помощью разговорных ролевых игр | Middle |
| Как спектральный анализ улучшает оценку задач и снижает стресс в команде разработки | Middle |
| Как работать в удовольствие: 6 практик, которые поднимают настроение команде | Middle |
| Наш путь в управлении потоком продуктовых задач. От стикеров в Міго до | Middle |

| системных изменений на основе данных | |
|--|--------|
| Микроменеджер — горе в команде | Middle |
| Слепые капитаны ищут дно: почему российский бизнес – это болото, в котором барахтаются идиоты-«менеджеры | Middle |
| Discovery-процесс в продукте: из подземелья незнания — к лучшим решениям | Middle |
| Горы ЗИП. Почему наш склад ломится от оборудования и причем здесь ушедшие вендоры | Middle |
| Рафинад без сахара | Senior |
| Большая перемена: как за 3 года мы пересмотрели управление проектами во «Фланте» | Senior |
| Никогда не забывай об этом, когда делаешь open-source проект | Senior |
| Как мы не забили на внутренних заказчиков, или Внутренняя автоматизация как продукт | Senior |
| Как прогнозировать время выполнения задач | Senior |
| Мы придумали удобную систему управления разработкой. Объясняем, как она работает | Senior |
| Респонс по да Винчи: как мы перевернули систему работы security-аналитика и что из этого вышло | Senior |

Дизайн

| Как работать с нейросетью Midjourney, чтобы получать желаемый результат | Студент |
|--|---------|
| Я знаю, что вы сделали с этим файлом. Проектируем функцию «история событий» в офисном продукте | Junior |
| Дорогая, что-то пошло не так. Гид по пустым состояниям и ошибкам + шаблоны на все случаи | Junior |
| Рисуем с нейросетями: тонкие корректировки в Midjourney и Lumenor.ai | Junior |
| Как презентовать дизайн-концепцию, чтобы не облажаться перед | Junior |

| заказчиком. Готовый скрипт + чек-лист | |
|--|--------|
| Экзоскелет «Норникеля»: как он таким стал | Junior |
| Сам себе заказчик: как мы провели редизайн сервиса и вернули доверие пользователей | Junior |
| Дизайн-система Gravity UI: как легко построить свой интерфейс | Junior |
| Как сделать макеты удобнее для команды | Middle |
| Как дизайнеру спасти ситуацию с помощью исследования. За пару часов, \$4 и без разработки | Middle |
| Как спроектировать базу данных регулярного UX-исследования. Полный гайд на примере одного продукта | Middle |
| Как рисовать мозаики типа «эйнштейн» | Middle |
| 33 оттенка зелёного. Как мы проектировали темизированные палитры для внутренних интерфейсов X5 | Middle |
| Как использовать Midjourney: подробный гайд, лайфхаки, промты | Middle |
| Руководство по проектированию интерфейсов с Drag and Drop | Middle |
| Немодерируемые UX-тесты: 6 советов, как избежать факапов | Middle |
| Что вы могли не знать о продуктовом дизайне в В2В | Middle |
| Переменные и условия: как быстро сделать в Фигме нелинейный прототип | Middle |
| Как сделать доступный UI, несмотря на хорошее ТЗ | Middle |
| Визуализация общественного транспорта | Senior |
| Создание собственного корпоративного шрифта. Зачем он нужен и какой путь мы прошли | Senior |
| Figma to Frontend: как мы автоматически синхронизируем дизайн и код | Senior |
| Интерфейсы для производств — это не сайты штамповать | Senior |

Геймдев

| Ностальгические игры: Serious Sam | Студент |
|---|---------|
| История создания Ведьмака: от литературной саги до игровой франшизы | Студент |
| ArtMoney — живее всех живых | Студент |
| Алгоритм MiniMax. Использование минимакса в Unity на примере игры Поймай Овечку | Junior |
| Доступность игр для людей с ограниченными возможностями: проблемы и их решения | Junior |
| Фэнтези и бизнес-показатели, Или хорошие игроки работают лучше, а увольняются реже | Junior |
| Peлиз Oculus Quest 3: тоньше, мощнее, с новыми джойстиками. Смотрим, что получилось и сравниваем с Pico 4 | Junior |
| PyZelda своими руками или как геймдевить без Unreal, Unity и кредитов | Middle |
| Вы точно хотите пойти программистом в gamedev? | Middle |
| Архитектура unity проектов | Middle |
| Игровая экономика Premium игр на примере PC 4x стратегии | Middle |
| Физика вращения 3д тел | Middle |
| Герои известных игр на стороне сельского хозяйства: как это видит Midjourney | Middle |
| Unity: сквозь тернии к importing assets | Middle |
| Процедурные складки на одежде для мультфильма на основе Geometry Nodes | Middle |
| Игра, которую невозможно не полюбить | Middle |
| Unity: 8 ошибок при использовании Async | Senior |
| Рендеринг трёхмерных развязок, мостов и тоннелей для реалистичных карт | Senior |
| Миссия выполнима: как мы создали приложение для Apple Vision Pro за 8 дней | Senior |

| Система рендеринга для космического симулятора в Unity | Senior | |
|--|--------|--|
|--|--------|--|

Аналитика

| Как стать системным аналитиком, если ты гуманитарий | Студент |
|--|---------|
| Анализировать данные— это как варить пиво. Почему дата-анализ и пивоварение— одно и то же с техноизнанки | Junior |
| Я вижу как ты мусоришь со своего балкона | Junior |
| Покупка гаража как инвестиция | Junior |
| Социальный проект: визуализация данных медицинской статистики | Junior |
| Какого цвета интернет: история смены окраски веб-страницами | Junior |
| Опыт работы с данными или с чем может столкнуться аналитик | Junior |
| BI-инструмент от Яндекса DataLens — теперь в опенсорсе | Junior |
| Аналитик vs. презентация задачи. Изучаем профессионально- деформационные диалекты коллег | Junior |
| Clickhouse, Grafana и 3000 графиков. Как построить систему быстрых дашбордов | Middle |
| Как перестать теряться среди идей развития продукта и начать выбирать лучшие | Middle |
| Инструменты продуктового аналитика VK, или Как мы работаем с большими данными | Middle |
| Семантическая сегментация на основе архитектуры U-Net и определение расстояния между объектами | Middle |
| Диаграммы без боли и страданий: PlantUML | Middle |
| Подход к системному анализу | Middle |
| A/Б тестирование с CUPED: детальный разбор | Middle |
| Определяем оптимальный размер групп при множественном А/Б | Middle |

| тестировании | |
|---|--------|
| Разработчики— налево, методологи— направо: четыре шага к оптимизации работы BI-аналитиков | Middle |
| Как мы с помощью ML вылечили проблему, не дававшую перейти на автомаршрутизацию курьеров | Middle |
| Как мы не выбрали Airbyte, или почему собирать данные лучше по старинке | Middle |
| Визуализация статистики о том, что и так все знают | Middle |
| Проектирование интеграции. Чек-лист — как подготовить архитектурное решение | Middle |
| Методы балансировки в А/Б тестировании | Middle |
| Шесть причин, почему ваши А/В-тесты не работают | Senior |
| Как сэкономить время на старте этапа макетирования отчетности или прочь «чистый лист | Senior |
| Звёзды-родственники: зачем и как мы их ищем, данные + код (Python) | Senior |
| Делать Data Vault руками? HET! Подходы к автоматической генерации при построении Data Vault | Senior |
| От A/B-тестирования к Causal Inference в оффлайн ритейле | Senior |

AI&ML

| Kornia — библиотека компьютерного зрения | Студент |
|---|---------|
| Что такое «паралич» сети, и как его избежать? | Студент |
| Mimesis: идеальное решение для генерации данных | Студент |
| Поможем Ходору найти новых друзей с помощью графов | Junior |
| LLM'ы в преобразовании запроса на естественном языке в SQL (text2sql) | Junior |
| Замена Paint в задачах разметки графических данных | Junior |
| Как ChatGPT за меня тестовое задание для собеседования писал | Junior |

| Как работают text2image модели? | Junior |
|---|--------|
| Распознавание русского жестового языка: распознаём до 3+ жестов в секунду на обычном ПК без видеокарты | Junior |
| Физически информированное машинное обучение, или Как я перестал бояться и полюбил искусственный интеллект | Junior |
| Выявление схожести между произведением искусства из коллекции музея и работами автора методами ML | Junior |
| Дообучение saiga2_7b_lora | Junior |
| LLMClone: как клонировать себя в Telegram | Junior |
| Covenantus detectus или ещё одна DS-задача | Junior |
| Кто знает, что значит GPT в названии ChatGPT, могут дальше не читать | Junior |
| Как работает ChatGPT: объясняем на простом русском эволюцию языковых моделей с T9 до чуда | Junior |
| Джейлбрейки ChatGPT: как Волдеморт помогает взламывать нейросети | Junior |
| YandexGPT в Алисе: как мы создаём языковую модель нового поколения | Junior |
| В поисках аномалии: одноклассовая классификация текстов с помощью расхождения Кульбака—Лейблера | Junior |
| Помощь с текстом, перевод видео с японского и корейского, распознавание QR-кодов — что умеет обновлённый Яндекс Браузер | Junior |
| Как я занял 13 место из 3500+ участников и стал Kaggle Competition Master | Junior |
| ChatGPT и отзывы на приложение: Анализ тональности для улучшения пользовательского опыта | Junior |
| Введение в нейросети: что, зачем и как? | Junior |
| ruSciBench — бенчмарк для оценки эмбеддингов научных текстов | Middle |
| Как быстро выбирать языковые модели (LLM) под свои задачи | Middle |
| Kandinsky 2.1, или Когда +0,1 значит очень много | Middle |
| | Middle |

| 2 года, 7 попыток, 0 распознанных бордюров: как мы учились детектить ДТП в реалтайм без датасета | Middle |
|--|--------|
| Как маленькая нейроязыковая модель в Клавиатуре победила серверные подсказки | Middle |
| Два сапога — пара, а три — уже community: как алгоритмы на графах помогают собирать группы товаров | Middle |
| Как Яндекс научился распознавать, что написано в рукописных архивах | Middle |
| Пароли в открытом доступе: ищем с помощью машинного обучения | Middle |
| Нейронные сети для планирования движения беспилотных автомобилей | Middle |
| Совместимость (или нет?) MLOps-инструментов | Middle |
| Как мы научили YandexGPT пересказывать видео | Middle |
| Кажется, вы больше не должны давать тестовые задания кандидатам на дом | Middle |
| ML в животноводстве. Как ГК «Русагро» училось считать поголовье свиней | Middle |
| Единая нейросетевая модель кредитного скоринга | Middle |
| Ищем Арнольда Шварценеггера среди мужчин, женщин и детей с помощью нейросети на C++ | Middle |
| Собираем русскоязычный лонгформер шаг за шагом | Senior |
| О «раздутом пузыре» нейросетей | Senior |
| Разработка тензорного компилятора под RISC-V CPU с помощью OpenVINO и MLIR | Senior |
| После GPT-4 | Senior |
| О методах позиционного кодирования в Transformer | Senior |
| Кластеризация в ML: от теоретических основ популярных алгоритмов к их реализации с нуля на Python | Senior |
| Делим неделимое в Kubernetes: шеринг GPU с помощью MIG и TimeSlicing | Senior |

| Частотный vs байесовский подходы: оцениваем True Positive Rate при неполной разметке данных | Senior |
|---|--------|
| Как мы оцифровали футбольные матчи с помощью CV | Senior |
| Quantization Deep Dive, или Введение в современную квантизацию | Senior |
| Варим кашу из нечеткой логики и вариационных автоэнкодеров | Senior |

Бэкенд

| Рекомендации по ведению SQL-кода | Junior |
|--|--------|
| Худшие практики разработки и архитектуры | Junior |
| Эластичный DAG или «гнём, где не гнулось» | Junior |
| Глубина кроличьей норы: бинарная граница и ABI C++ | Junior |
| userver — что мы узнали за полгода в open-source | Junior |
| Юнит-тесты: чек-лист методик проектирования | Junior |
| MyBatis «на минималках» | Junior |
| Покрытие архитектуры as Code тестами | Junior |
| Год ожиданий — и мы получили Python 3.12. Изменения, новшества и дополнения | Junior |
| Радиотелефончик на смартфоне | Junior |
| Как департамент утилизации CPU превратился в департамент экономии железа, выдерживающий нагрузку в 1 млн RPS | Middle |
| Clean Git History, или Тёмная сторона VCS | Middle |
| Как IndVarSimplification применяет математику в вашем коде | Middle |
| Как мы планировали повысить версию РНР за месяц, а потратили на это год | Middle |
| Долгоиграющие приложения на РНР | Middle |
| Тебе не нужно классическое ООП в твоём бэкенд микросервисе | Middle |

| Многопоточный Python на примерах: токены отмены | Middle |
|---|--------|
| .NET 7 против российской криптографии | Middle |
| Пишем gRPC сервис на Go — сервис авторизации | Middle |
| Tarantella — распределённое key-value хранилище в рекламных технологиях VK | Middle |
| Symfony под капотом: Symfony Messenger и механизм повторной обработки сообщений при ошибках | Middle |
| Пишем файловую систему для работы с изображениями на TypeScript | Middle |
| Почему С++ не устаревает | Middle |
| Сага о консистентности данных | Middle |
| Организация кода в Laravel. Личный опыт | Middle |
| Как оптимизировать код на С для x86-процессоров: подсистема кэша и памяти, инструкции AVX-512 | Middle |
| Решаем задачу асинхронного ввода-вывода с библиотекой Asio | Middle |
| Разносим по полочкам этапы тестирования http запросов в Spring | Middle |
| Тонкости работы short-circuit routing в ASP.NET Core 8.0 | Middle |
| Разворачиваем веб-приложение в Kubernetes с нуля | Middle |
| YTsaurus: основная система для хранения и обработки данных Яндекса теперь open source | Middle |
| Alias DNS-записи: что это и когда использовать | Middle |
| Решаем задачу по взаимодействию микросервисов на Python тремя способами | Middle |
| Kiosk (Lock task mode) для Android: польза, кейсы применения и кастомизация | Middle |
| Подводные камни компараторов в С++ | Middle |
| Assembler для Windows в Visual Studio | Middle |
| Мониторинг на Python: как сохранить метрики в мультипроцессном режиме | Middle |

| Зачем нам Reactive и как его готовить | Middle |
|---|--------|
| Монолог про отказоустойчивость микросервисных приложений, или Что может пойти не так? | Middle |
| Как использовать ресурсы Kubernetes по максимуму для работы с Go- приложениями | Middle |
| Отказоустойчивая архитектура: почему Tarantool не падает? | Middle |
| Укрощение примитивов синхронизации: сравниваем решения задачи с построением пула потоков на С и Go | Middle |
| А в чем проблема работать с файлами? | Middle |
| Жук, нумерология, хеш или ничо? Оптимизация работы с путями | Middle |
| Сравнительный анализ методов аппроксимации на основе SQL-запросов | Middle |
| 4 часа недоступности: постмортем падения Dodo IS | Middle |
| Симбиоз «Chromium» и «InternetTools» | Senio |
| Делай нейминг как сеньор | Senio |
| Assembler в Go: техники ускорения и оптимизации | Senio |
| Как мы Kafka c NestJS microservices подружить пытались | Senio |
| Calypso: Схема данных MongoDB на Scala | Senio |
| Профилирование, ассемблер и все-все-все | Senio |
| Seastar как платформа для опорной сети 5G и краткое сравнение с Boost.Asio, userver и другими | Senio |
| По локоть в легаси: пошагово перезапускаем устаревший портал на РНР | Senio |
| Своё кастомное межсервисное взаимодействие с блекджеком и gRPC | Senio |
| Хороший ретрай, плохой ретрай, или История одного падения | Senio |
| Разобраться раз и навсегда: Task.WhenAll или Parallel.ForEachAsync в С# | Senio |
| Как ошибки проектирования при разработке на Symfony могут привести к перерасходу ресурсов и замедлению работы системы | Senio |

| Улучшаем динамические таблицы YTsaurus с помощью алгоритмов | Senior |
|---|--------|
| Бекенд на AWS Lambda за 60 минут | Senior |
| Бардак в main, стандартизация и uber.fx. Как сделать структуру кода понятнее для всех | Senior |
| Трудности перевода. Как научить микросервисы общаться и не ссориться | Senior |
| Блеск и нищета паттерна «Спецификация» в С#. Оцениваем планы запросов | Senior |
| Производительность базового поиска в Ozon как культурный феномен | Senior |
| Потрошим golang: как устроена память | Senior |
| Шардирование: с нуля до Яндекс Диска | Senior |

Разработка и проектирование железа

| Станция Дуо Макс. Как мы создавали первую умную колонку Яндекса с экраном | Junior |
|--|--------|
| Почему ARM? Перспективы платформы в серверном применении | Junior |
| Как мы новую производственную линию запускали | Junior |
| Проверка антенн при помощи векторного анализатора NanoVNA-F V2 | Junior |
| Для чего нужна бита с круглым шлицем | Junior |
| Обзор Infortrend GS 2024U — бюджетная СХД с претензией на нечто большее | Middle |
| Штучная работа. Как мы собрали суперкомпьютер для моделирования новых материалов | Middle |
| Как работает кнопка Mute на Яндекс Станции. Подробный разбор логики и схем | Middle |
| Кастомное пассивное охлаждение ПК (часть 1) | Middle |
| Ретро-компьютер уровня «Радио-86РК» с RISC-V процессором на плате OMDAZZ | Middle |
| Ключевые характеристики материалов для производства печатных плат | Middle |

| SSD killer | Middle |
|--|--------|
| Разработка цифровой аппаратуры нетрадиционным методом: Yosys, SpinalHDL, VexRiscv (ч.1) | Senior |

Инженерный подход

| Человек-подделка: какие бывают дипфейки лиц и как их детектировать | Junior |
|--|--------|
| Американец построил огромного боевого робота в лесу | Junior |
| Rust, Telegram и GTFS против Петербургского транспорта | Junior |
| Обратный инжиниринг дешевой мини видеокамеры из семейства А9 | Junior |
| MPЭM – 200. Электронный микроскоп родом из СССР. Цифровизация захвата изображения | Junior |
| Метеостанция на ионисторе | Junior |
| Математика наклона в картах, или как мы сделали небо | Middle |
| Как я рефакторила Ansible-плейбуки с помощью нейросети. Плюсы и минусы ChatGPT | Middle |
| Утечки памяти, которые не утечки | Middle |
| Как построить систему, способную выдерживать нагрузку в 5 млн rps | Middle |
| Как много языков может влезть в одного программиста? | Middle |
| Переизобретаем файловую систему: (Open)ZFS | Middle |
| Восемь признаков недо-yield вашего проекта на Python | Middle |
| Как несвязанные коммиты в пакетах Linux привели к неожиданным проблемам. Практические истории из SRE-будней. Часть 7 | Middle |
| Спутниковая связь от 3GPP: как смартфоны будут звонить через спутник | Senior |
| Старый софт: как мы обошли запрос пароля в Shadow Defender и зачем пользоваться приложением, которое не обновляется | Senior |

| Смогут ли разработчики конкурировать с нейросетями: оцениваем возможности AI и человека | Senior |
|---|--------|
| eSIM и протоколы спецификации GSMA SGP.02: кейс MTC | Senior |
| Как мы научили ML-модель выбирать товары для акций в СберМаркете и увеличили ROI скидок в 8 раз | Senior |
| Решение внутренних конфликтов: инженерный подход | Senior |

Подготовка технической документации

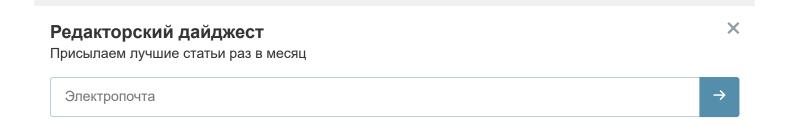
| Почему мы ошибаемся при первоначальной оценке фич? | Junior |
|--|--------|
| Как создать хороший FAQ | Junior |
| Как выжать максимум из Confluence. Глава первая | Junior |
| Съемка видеоинструкции: от идеи к реализации | Junior |
| Как улучшить английский в документации. Часть 2: ловушки двусмысленности | Middle |
| Упорядочиваем архитектуру Банка | Middle |
| Как нефункциональные требования влияют на архитектуру | Middle |
| Quick & worldwide: как мы ускорили DocLoc-релизы и апдейты для 34 локализаций | Middle |
| Как жить-то, когда нет целевой архитектуры? | Middle |
| Docs as Code: как вести фронтовую документацию рядом с кодом, чтобы репозиторий не раздуло | Middle |
| Создание системы документирования, или как в Cloud.ru от «ворда» к docs as code за месяц переходили. Часть 2 | Middle |
| Синкерим, хешайдим, терминируем: 6 утилит, чтобы ускорить ваши локализации | Middle |
| Как создать шаблон документации к микросервису | Senior |
| Как автоматизировать построение архитектурных схем в большой | Senior |

| микросервисной системе | | |
|--|--------|--|
| «Кто на ком стоял?» Про страдательный залог в технической документации | Senior | |

Спасибо участникам за участие! Спасибо читателям за внимание!

Теги: технотекст 2023, технотекст

Хабы: Блог компании Хабр, Контент и копирайтинг





Хабр

Экосистема для развития людей, вовлеченных в ІТ

Хабр Карьера Facebook Twitter ВКонтакте Instagram



274

83.2

Карма

Рейтинг

@Exosphere

модератор «Хабра», помощь с контентом





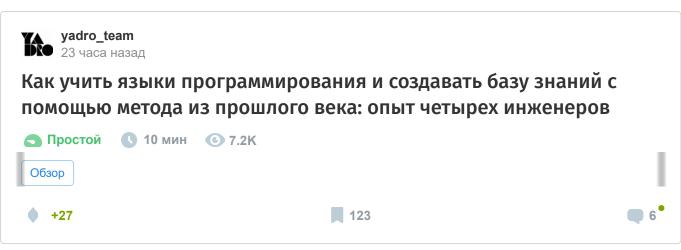
■ Комментарии 41

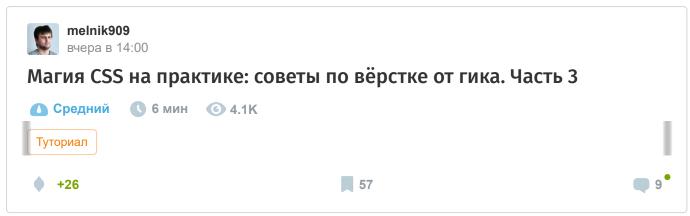
Публикации

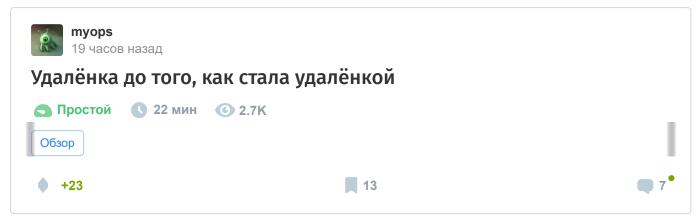
ЛУЧШИЕ ЗА СУТКИ ПОХОЖИЕ

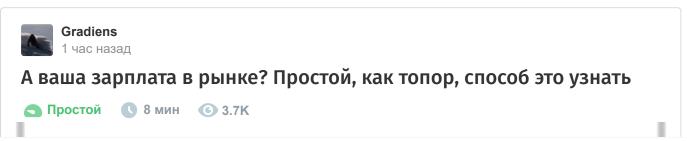


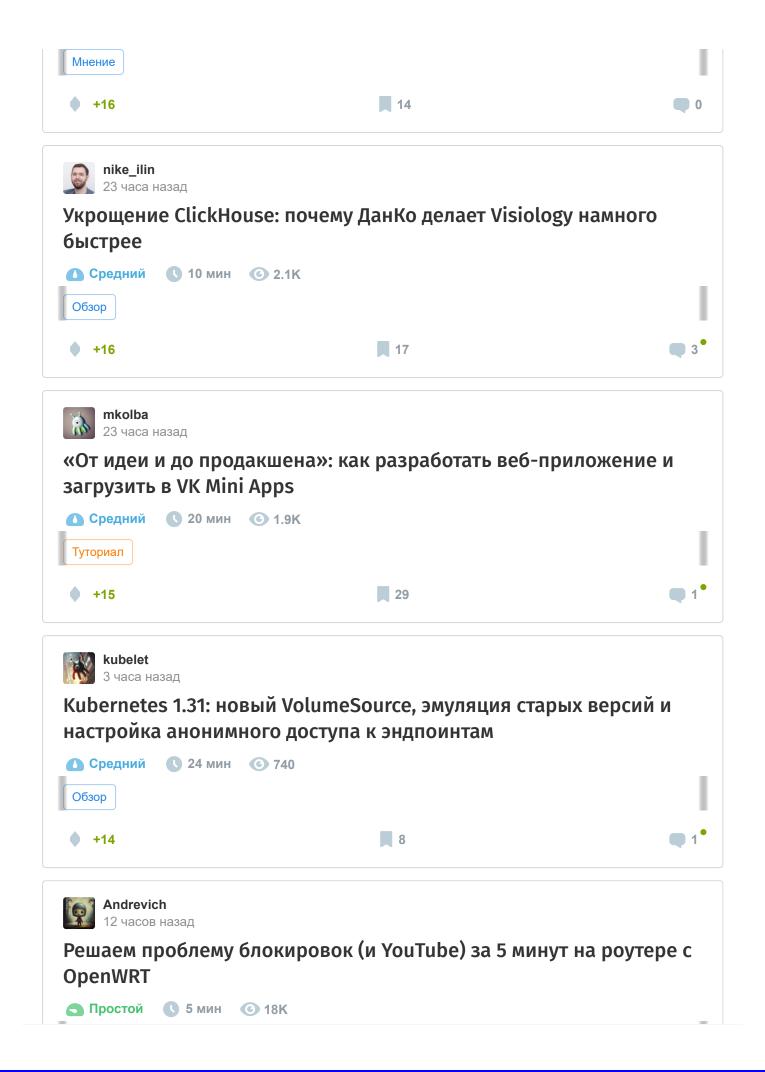


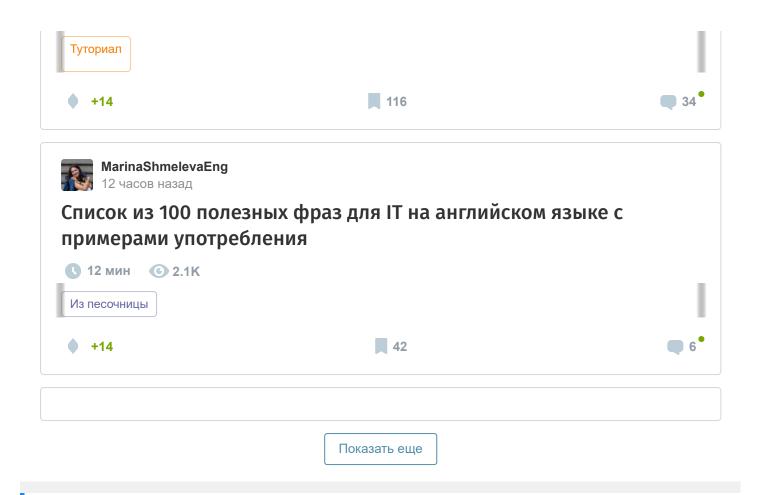












ВАКАНСИИ КОМПАНИИ «ХАБР»

CRM маркетолог Хабра

Хабр · Москва · Можно удаленно

Менеджер по продажам сервиса Хабр Карьера

от 55 000 до 110 000 ₽ · Хабр · Москва · Можно удаленно

Менеджер поддержки продаж (Хабр Карьера)

Хабр · Москва

Больше вакансий на Хабр Карьере

