Во время посещения сайта вы соглашаетесь с использованием файлов cookie

Хорошо





19 августа 2025, 04:48

+ Подписаться

Безопасность активов начинается с подъезда. Как я анализировал видео с камер, чтобы знать всех в лицо

Да, понимаю эта статья не совсем в формате Смартлаба. Но решил поделиться экспериментом, который, на мой взгляд, перекликается с нашей общей темой — безопасностью и технологиями. Обычно мощные компьютеры ассоциируются с бэктестингом стратегий, анализом котировок или, в худшем случае, с компьютерными играми.

Каждый день мимо двери моего подъезда проходят десятки людей. Иногда это знакомые соседи, но чаще — курьеры или случайные гости.

Домофонная камера всё записывает, но вручную пересматривать часы видео бессмысленно. Мне стало интересно: можно ли разово прогнать архив записей через алгоритмы компьютерного зрения и посмотреть, как быстро GPU справится с такой задачей.

Это был чисто экспериментальный проект: не «система слежки», а тест производительности и возможностей CUDA в связке с dlib и face_recognition.

На словах всё выглядело просто, а на деле пришлось пройти целый квест из несовместимых программ, капризных драйверов и упрямой библиотеки распознавания лиц. Но в итоге я собрал рабочее окружение и хочу поделиться опытом — возможно, это поможет тем, кто столкнётся с похожими проблемами.

Проект выложен на GitHub.

Часть 1: Битва за dlib с CUDA-ускорением на Ubuntu

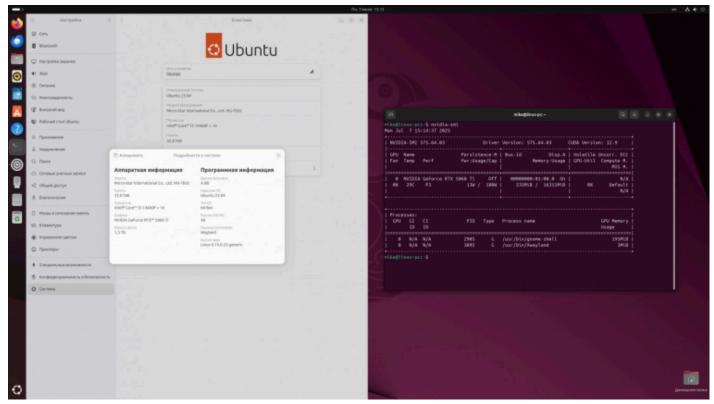
dlib— это популярная библиотека на Python для компьютерного зрения и машинного обучения, особенно известная своим модулем распознавания лиц. Она умеет искать и сравнивать лица. Однако «из коробки» через рір она работает только на CPU, что для задач с большим объёмом данных ужасно медленно.

Введите текст комментария

операций и свёрточных сетей, лежащих в основе face_recognition.

Именно поэтому моя цель была не просто «запустить dlib», а сделать это с полной поддержкой GPU.

Эта часть рассказывает о том, как простая, на первый взгляд, задача превратилась в двухдневную борьбу с зависимостями, компиляторами и версиями ПО.



Неподходящая Ubuntu 25.04, моя конфигурация полностью описана здесь

Расписываю по шагам — может быть кто-то найдёт эту статью через поиск и ему пригодится.

1. Исходная точка и первая проблема: неподходящая версия Python

Задача: установить face_recognition и его зависимость dlib на свежую Ubuntu 25.04.

- Предпринятый шаг: попытка установки в системный Python 3.13.
- Результат: ошибка импорта face_recognition_models. Стало ясно, что самые свежие версии Python часто несовместимы с библиотеками для Data Science, которые обновляются медленнее.
- Решение: переход на руепу для установки более стабильной и проверенной версии

opencv-pytnon и т.д.), атто и тасе_recognition успешно установились через ртр.

- Результат: скрипт анализа видео работал ужасно медленно (несколько минут на одно видео). Мониторинг через nvidia-smi показал 0% загрузки GPU.
- Диагноз: стандартная установка dlib через рір скачивает готовый бинарный пакет («wheel»), который собран без поддержки CUDA для максимальной совместимости. Чтобы задействовать GPU, dlib нужно компилировать из исходного кода прямо на моей машине.

3. Третья, главная проблема: конфликт компиляторов CUDA и GCC

- Предпринятый шаг: попытка скомпилировать dlib из исходников с флагом DDLIB USE CUDA=1.
- Результат: сборка провалилась с ошибкой. Анализ логов показал, что cmake находит CUDA Toolkit 12.6, но не может скомпилировать тестовый CUDA-проект. Ключевая ошибка: error: exception specification is incompatible with that of previous function "cospi"
- Диагноз: мой системный компилятор GCC 13.3.0 (стандартный для Ubuntu 25.04) был несовместим с CUDA Toolkit 12.6. Новые версии GCC вносят изменения, которые ломают сборку с более старыми версиями CUDA.

4. Попытки решения конфликта компиляторов

- Шаг №1: установка совместимого компилятора. Я установил gcc-12 и g++-12, которые гарантированно работают с CUDA 12.x.
- Шаг №2: ручная сборка с указанием компилятора. Я пытался собрать dlib вручную, явно указав cmake использовать gcc-12:
 <code class="bash">cmake .. -DCMAKE_C_COMPILER=gcc-12 -DCMAKE_CXX_COMPILE
 Результат: та же ошибка компиляции. cmake, несмотря на флаги, по какой-то причине продолжал использовать системные заголовочные файлы, конфликтующие с CUDA.
- Шаг №3: продвинутый обходной маневр (wrapper). Я создал специальный скриптобертку nvcc_wrapper.sh, который должен был принудительно «подсовывать» nvcc
 (компилятору NVIDIA) нужные флаги и использовать gcc-12. Результат: снова
 неудача. Ошибка 4 errors detected in the compilation... осталась, что
 указывало на фундаментальную несовместимость окружения.

Похоже проблема была не в моих действиях, а в самой операционной системе. Использование не-LTS релиза Ubuntu для серьезной разработки с проприетарными драйверами и библиотеками (как CUDA) — это путь, полный боли и страданий.

Принял решение установить Ubuntu 24.04 LTS, для которой NVIDIA предоставляет официальную поддержку CUDA Toolkit 12.9 Update 1.

Часть 2: чистый лист и работающий рецепт

Установил Ubuntu 24.04 LTS — систему с долгосрочной поддержкой, для которой NVIDIA предоставляет официальный CUDA Toolkit и драйверы. Это был шаг назад, чтобы сделать два вперёд.



Но даже на чистой системе путь не был устлан розами. Первые попытки установки нужной



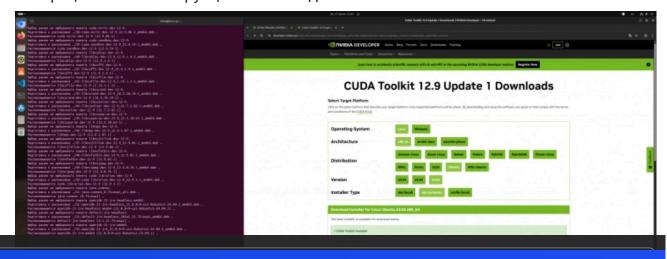
Ubuntu 24.04.2 LTS

«Золотой» скрипт установки

Вместо того чтобы описывать десятки команд, которые я вводил вручную — собрал все шаги в единый установочный скрипт setup env.sh. Что он делает:

- 1. Проверка pyenv. Скрипт начинается с проверки наличия pyenv. Это позволяет использовать нужную версию Python (3.11.9), а не системную, избегая конфликтов.
- 1. Установка системных библиотек. Для компиляции dlib из исходного кода необходимы инструменты сборки (build-essential, cmake) и библиотеки для работы с математикой и изображениями (libopenblas-dev, libjpeg-dev). Скрипт автоматически их устанавливает.

Важно: скрипт предполагает, что CUDA Toolkit и отдельно cuDNN уже установлены по официальным инструкциям NVIDIA для вашей системы — они по ссылкам.



Откройте счёт в ВТБ Мои Инвестиции

- 1. Ключевой момент: установка dlib. Это сердце всего процесса. Команда pip install dlib с особыми флагами:
 - --no-binary :all: этот флаг принудительно запрещает рір скачивать готовый, заранее скомпилированный пакет (wheel). Он заставляет рір скачать исходный код dlib и начать компиляцию прямо на вашей машине.
 - --config-settings="cmake.args=-DDLIB_USE_CUDA=1" а это инструкция для компилятора cmake. Мы передаем ему флаг, который говорит: «При сборке, пожалуйста, включи поддержку CUDA».

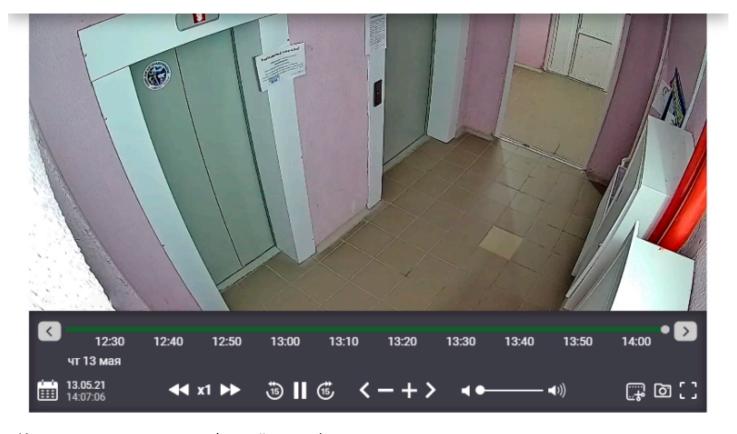
Именно эта комбинация заставляет dlib собраться с поддержкой GPU на Ubuntu 24.04 LTS чтобы использовать видеокарту, а не в стандартном CPU-only варианте.

Вот сам скрипт setup_env.sh:

<code class="bash">#!/bin/bashset -eVENV_DIR=".venv"PYTHON_VERSION_TARGET="3.11.
requirements.txt:

<code>numpyopencv-pythongit+https://github.com/ageitgey/face_recognition_modelst

Часть 3: собираем все вместе



Камера, смотрящая на лифтовой холл. Фото из интернета

После победы над зависимостями у меня есть полностью рабочее окружение с CUDAускорением. Настало время применить его к реальным данным. Мои исходные данные это архив видеозаписей с двух IP-камер, которые пишут видео на сетевой накопитель Synology Surveillance Station (есть аналоги). Для приватности я заменю реальные имена камер на условные:

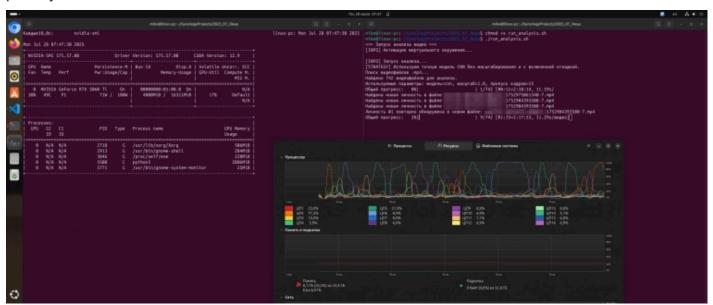
- podiezd_obshiy\ камера, смотрящая на лифтовой холл.
- dver_v_podiezd\ камера из домофона, направленная на улицу.

Внутри каждой папки видео отсортированы по каталогам с датами в формате ГГГГММДД с суффиксом АМ или РМ. Сами файлы имеют информативные имена, из которых легко извлечь дату и время записи: podiezd_obshiy-20250817-160150-....mp4.



Камера из домофона, направленная на улицу. Здесь качество гораздо лучше потому что камера цифровая, а не аналоговая как у меня из квартирного домофона. Это фото из интернета

С данными разобрались, теперь перейдем к инструменту — Python-скрипту face_report.py. Скрипт служит разовым инструментом анализа архива видео, чтобы протестировать работу CUDA.



За работой

Общая архитектура скрипта

υ.э) ускоряет оораоотку, но может пропустить мелкие лица.

• --skip-frames: количество пропускаемых кадров. Анализировать каждый кадр избыточно и медленно; достаточно проверять каждый 15-й или 25-й.

Скрипт находит все .mp4 файлы в указанной директории и запускает основной цикл, обрабатывая каждый видеофайл.

1. Детекция лиц: HOG против CNN

face_recognition предлагает два алгоритма детекции: HOG (Histogram of Oriented Gradients) и CNN (Convolutional Neural Network). HOG — классический и очень быстрый метод, отлично работающий на CPU. CNN — это современная нейросетевая модель, гораздо более точная (особенно для лиц в профиль или под углом), но крайне требовательная к ресурсам.

Раз я так боролся за CUDA, выбор очевиден — будем использовать cnn. Это позволит находить лица максимально качественно, не жертвуя скоростью.

2. Уникализация личностей

Как скрипт понимает, что лицо на двух разных видео принадлежит одному и тому же человеку? Он преобразует каждое найденное лицо в face_encoding — вектор из 128 чисел, своего рода уникальный «цифровой отпечаток».

Когда появляется новое лицо, его «отпечаток» сравнивается со всеми ранее сохраненными. Сравнение происходит с определенным допуском (tolerance). Установил его равным 0.6—это золотая середина, которая позволяет не путать разных людей, но и узнавать одного и того же человека при разном освещении или угле съемки.

3. Умный подсчет: один файл - один голос

Простая логика подсчета привела бы к абсурдным результатам: если курьер провел у двери 30 секунд, его лицо могло бы быть засчитано 50 раз в одном видео. Чтобы этого избежать, я ввел простое, но эффективное правило: считать каждое уникальное лицо только один раз за файл.

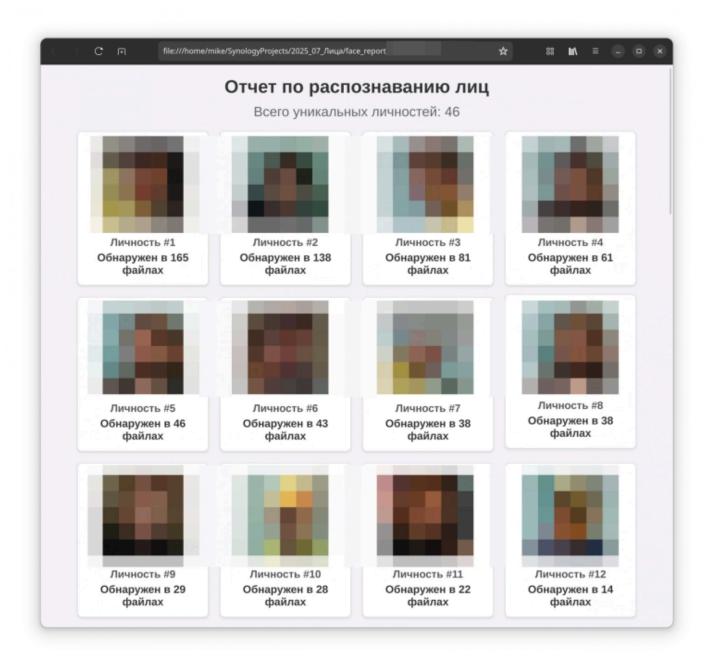
4. Создание красивых иконок

Чтобы в кадр попадала вся голова с прической и частью шеи, я добавил в функцию create_thumbnail логику с отступами. Она берет размер найденного лица и увеличивает область кадрирования на 50% по вертикали и горизонтали. Так превью в отчете выглядят

уникальные личности в этом эксперименте отсортированы по частоте появлений.

Часть 4: результаты и выводы

Для эксперимента я посчитал уникальных людей в выборке. Скрипт я запускал разово, отдельно для каждой камеры — это не постоянно работающий сервис, а скорее любопытная исследовательская игрушка.



Результаты оказались наглядными, но и показали пределы технологии. Качество

Но и здесь есть нюанс: один и тот же человек в куртке и без неё, в кепке или с распущенными волосами, зачастую определяется как разные личности — видимо надо гдето крутить настройки. Поэтому цифры в отчёте стоит воспринимать не как абсолютную истину, а как любопытную статистику, показывающую общее движение людей, а не точный учёт.

Заключение

От простой идеи — «разово прогнать архив записей через алгоритмы компьютерного зрения и посмотреть, как быстро GPU справится с такой задачей» — я прошёл путь через череду технических ловушек: несовместимые версии Python, упёртый dlib, капризы CUDA и GCC.

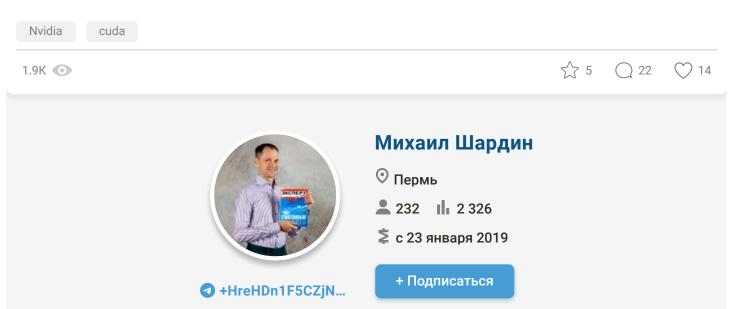
К тому же это не сервис, а исследовательская проверка возможностей GPU видеокарты.

Автор: Михаил Шардин

Моя онлайн-визитка

📢 Telegram «Умный Дом Инвестора»

19 августа 2025



22 КОММЕНТАРИЯ

Сначала старые ✓

🖈 Комментарий закреплён



IIUNASAID Z UIBEIA



19 августа 2025, 05:13

На 25 убунту вернулся после сборки?

Показать 1 ответ







Хрен Столовый

19 августа 2025, 05:13

Не ну база лиц это точно статья, сделайте лучше чтоб строилась модель черепа по имеющимся данным, во первых фиг докажут что данные приватные, а во вторых многим посетителям этого сайта такая программа прям необходима

- Показать 14 ответов







ПлощадьДНР

19 августа 2025, 07:48



хороший пост!

дальше как использовать библиотеку лиц?

хожу я к примеру к «любовнице» несколько раз в неделю, выгляжу каждый раз по-разному: одеваю разные худи с капюшоном,

или головной убор с очками,

несу в руках пакет с «гостинцами» которым перекрываю видимость моего лица...

смысл понятен, остаться инкогнита! без морали, ну так были случаи ...

выкидывал из подъезда «писающего соседа».

после сосед меня пытался караулить 😚

, по причине обиды и нанесения легкого увечья. откуда он вспомнит?

все конечно все эти технологии заняты, вот только мало применимы в данных случаях. для обслуживания и постоянных переналаживаний нужен техник, а не дешевле посадить консьержку. если дом не из эконом конечно.

Показать 1 ответ



\$ 60 97



Читайте на SMART-LAB



EURUSD/GBPUSD: равновесие пока не нарушено, но раскачка уже началась

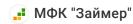
EURUSD Евро на прошедшей торговой неделе продолжил колебаться в ограниченном диапазоне на фоне ожиданий...



25.08.2025

Завтра Займер объявит результаты II квартала

Напоминаем, что вебинар по финансовым результатам Займера за II квартал 2025 года состоится уже завтра, 26 августа, в 11:00 МСК. Результатами отчетного периода поделятся генеральный...



25.08.2025

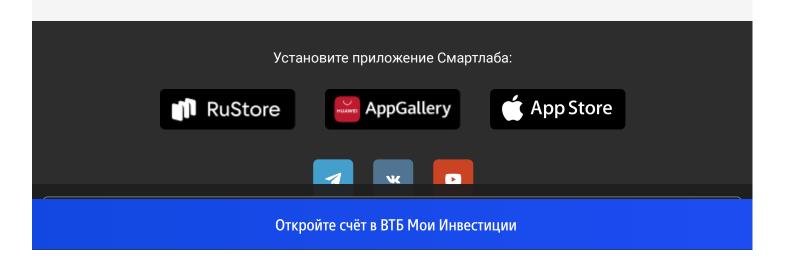


Лидеры и аутсайдеры прогнозов

Рынок акций корректируется после сильного роста в начале августа. Некоторые бумаги торгуются по более привлекательны...



25.08.2025



8.2025, 08:24	Безопасность активов начинается с подъезда. Как я анализировал видео с камер, чтобы знать всех в лицо
	O Y " PTEM H
	Откройте счёт в ВТБ Мои Инвестиции