

鼨 pikabu

Горячее

Лучшее

Свежее

**По**дписки

Сообщества



С бумаги на цифровую карту: генерация файла из таблицы для импорта на карту и геокодирование адресов с помощью Python

Сразу возникает вопрос - кому в 2024 году может понадобиться переносить данные с бумажного носителя на цифровой, ведь большинство данных уже в цифровом виде. Тем не менее есть реальная задача. В исходных данных - растровая картинка проекта в виде таблицы с географическими координатами, выраженными в градусах, минутах и секундах, а на выходе должно получиться текстовое описание маршрутов с длинами и карта с точками и сегментами.

Предстоящие действия включают следующие шаги: из бумажного проекта взять таблицу с географическими координатами предстоящей застройки, оцифровать эти данные, а затем с помощью Python скрипта создать GPX-файл с точками и отрезками для нанесения на карту.

Затем, создав другой Рython-скрипт, провести геокодирование координат для получения текстовых описаний с адресами и автоматически рассчитать расстояния между точками и сегментами.

Все эти действия гораздо быстрее ручного нанесения точек на карту и ручного подсчёта расстояний.

# Исходные данные

Приложение 1 Географические координаты угловых точек участка предстоящей застройки. Система координат WGS-84 СШ ВД Градусы Минуты Секунды Градусы Минуты Секунды 56 40,309 32 41,3743 56 53 41,7976 46,1843 56 53 43,9318 54 32 54,6035 56 53 38,4788 56 53 34,6804 54 33 10,4538 56 53 31,3372 33 56 53 30,2328 33 56 53 29,5115

Лист проекта

В документе содержатся растровые изображения таблиц с географическими координатами планируемой застройки. Есть несколько проектов, причем все изображения вставлены одинаково небрежно - с наклоном только в разные стороны.

Поскольку страниц, содержащих точки не так много - всего по две страницы на проект, то выбрал использовать телефон с Google Lens (Гугл Объектив), вместо специализированной программы для оптического распознавания символов.

# Используйте аккаунт Яндекса для входа на сервис

Безопасный вход без дополнительной регистрации на сайте

Войти с Яндекс ID

Логин Пароль

Создать аккаунт

Забыли пароль?

или продолжите с

Войти с Яндекс ID

Войти через VK ID

Промокоды

Работа

Курсы

Реклама

**О Игры** 

82

Пополнение Steam

О сообществе сообщества

Программирование... 796 постов • 11K п...

Сообщество любителей языка программирования python и просто

неравнодушных к нему.

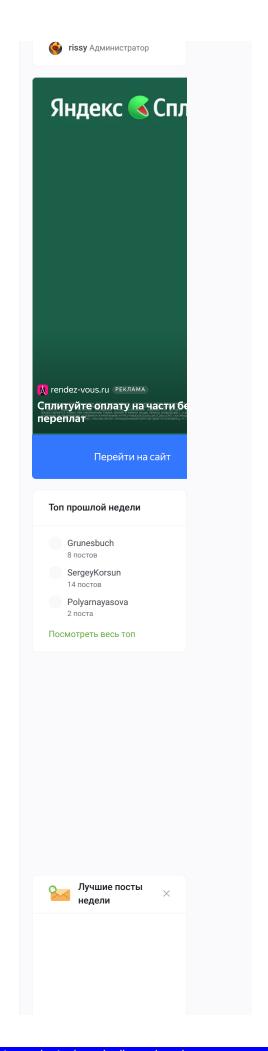
Обучение программированию на языке python. Исследование

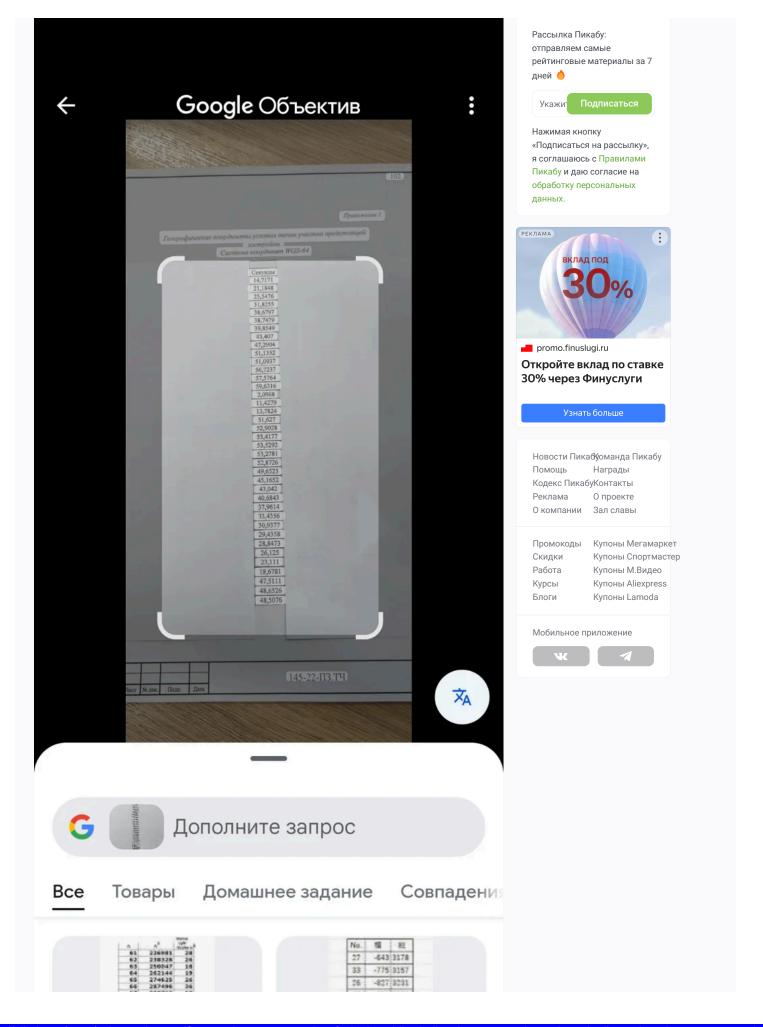
его интересных возможностей и библиотек.

Правила сообщества ~

Управление сообществом

С помощью Google Объектив, закрывая двумя кусочками страницы соседние столбцы можно легко и корректно распознать полностью всю таблицу. Это быстро и является хорошим вариантом при отсутствии сканера.







Google Объектив для распознавания таблицы

## Подготовка данных

Мне показалось правильным перевести градусы, минуты и секунды в десятичные градусы следующим образом:

Десятичные градусы = градусы + (минуты / 60) + (секунды / 3600)

Провёл все вычисления в таблице:

Далее в Notepad++ при помощи макросов привёл данные к неизменяемому виду данных в Python, который используется для хранения упорядоченной последовательности элементов. Такая запись в Python называется кортежем (tuple). Кортеж представляет собой неизменяемый упорядоченный набор элементов, заключённых в круглые скобки. Каждый элемент кортежа отделяется запятой.

# Генерация GPX файла

После того как точки получились в простом текстовом виде написал Python код, который генерирует GPX файл с этими точками. Рассматривал ещё KML файл, но в целом скорее всего без разницы какой формат выбрать для этой промежуточной стадии.

GPX (GPS eXchange Format) - это формат хранения и обмена данными устройств позиционирования GPS. Был создан в 2002, файл может содержать различные элементы, такие как треки <rte> и путевые точки <trk>.

#### Visual Studio Code

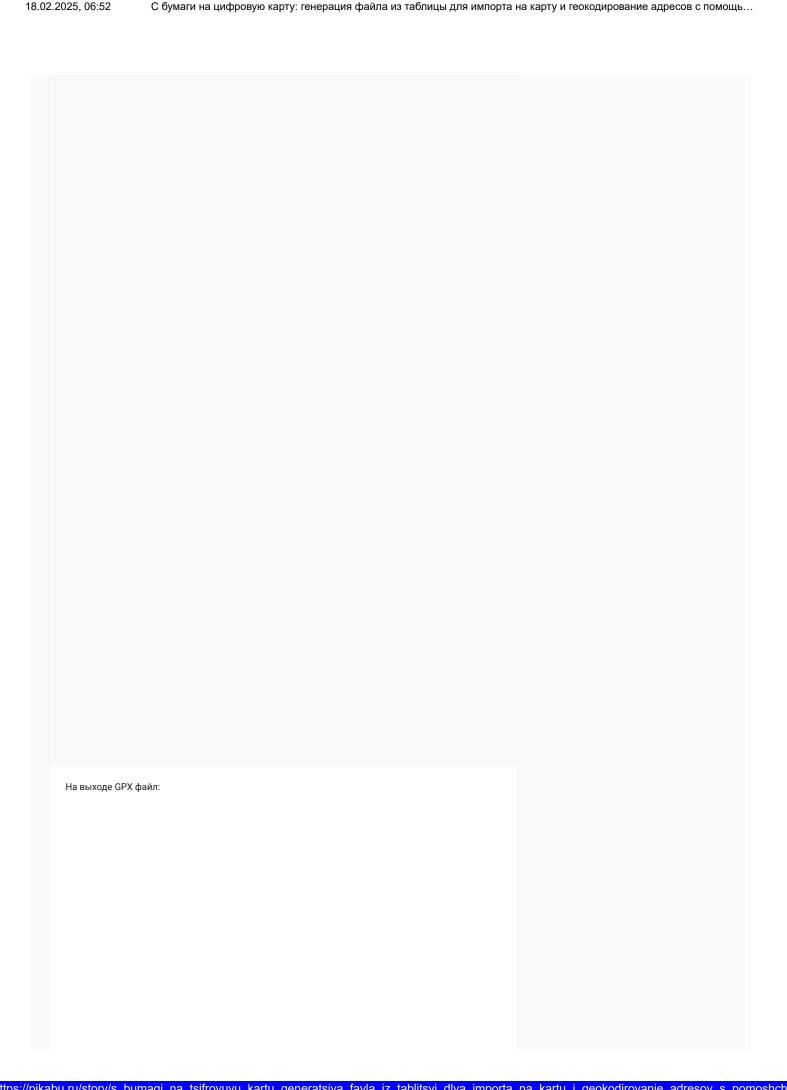
Python код генерации. Скрипт начинается с настройки среды для обработки выходных данных в кодировке UTF-8 и импортирует необходимую библиотеку XML (xml.etree.ElementTree). Это гарантирует, что выходной файл и любые сообщения терминала будут правильно обрабатывать специальные символы. В самом начале идёт определение данных:

- Координаты: определяется список пар широты и долготы. Каждая координата соответствует определенной географической точке. Скрипт начинает нумерацию этих точек с 1, хотя в начале добавляется неиспользуемая точка-заполнитель для целей индексации.
- Сегменты: Набор списков определяет «треки» или «маршруты», которые являются последовательностями точек, представленных их индексами в списке координат.

Дальше скрипт использует библиотеку XML для построения структурированного файла GPX

- Путевые точки: каждая координата добавляется как элемент (путевая точка). Вложенный элемент назначает метку, например «Точка 1», «Точка 2» и т. д.
- Треки: список segments используется для определения элементов (трек). Каждый трек имеет для идентификации (например, «Сегмент 1») и содержит последовательность элементов (точка трека), соответствующих индексам в сегменте. Они также включают элементы для маркировки.

Сконструированное дерево XML сохраняется в файле с именем output.gpx с кодировкой UTF-8 и декларацией ХМL. Подтверждающее сообщение выводится на консоль. Точки приведены просто как пример:



Из SAS.Planet можно можно сохранить и распечатать слои с наложенными на них точками в любом формате включая А0 и А1.

Геокодирование координат для получения текстовых описаний с адресами и автоматический расчет расстояний между точками и внутри сегментов

Написал Python код, который производит геокодирование координат для получения текстовых описаний с адресами и делает автоматический расчет расстояний между точками и внутри сегментов. Использовал две библиотеки:

Shapely - это библиотека Python для создания, анализа и манипулирования геометрическими фигурами, такими как точки, линии и многоугольники. Она отлично справляется с пространственными операциями, такими как расчет расстояний, поиск пересечений и проверка взаимосвязей между геометриями.

**Geopy**, с другой стороны, ориентирована на геокодирование и геопространственные вычисления. Она преобразует адреса в географические координаты и наоборот, а также может вычислять расстояния между местоположениями, используя различные геодезические методы.

Вместе эти библиотеки предоставляют мощный набор инструментов для обработки и анализа геопространственных данных.

Visual Studio Code

Код Python скрипта. В самом начале задаются:

- Координаты: список пар широты и долготы представляет различные географические точки. Первая запись — это заполнитель для выравнивания индексации с удобной для восприятия нумерацией.
- Сегменты: это группы точек, идентифицированных по их индексам, которые образуют непрерывные линии или пути.

## Дальше библиотеки:

- shapely.geometry: используется для создания геометрических представлений, таких как линии, образованные путем соединения координат.
- деору: предоставляет инструменты для расчета расстояний и геокодирования (преобразования координат в адреса).
- Nominatim: геокодер из OpenStreetMap, используемый для обратного геокодирования координат в удобные для восприятия адреса.

# Основные функции

• Обратное геокодирование: функция reverse\_qeocode преобразует широту и долготу в адреса. Она корректно обрабатывает ошибки, возвращая соответствующее сообщение, если адрес не может быть найден или если есть исключение.

• Расчет расстояния: функция geodesic из geopy вычисляет расстояние между последовательными точками в метрах.

Для каждого сегмента создаётся отчёт:

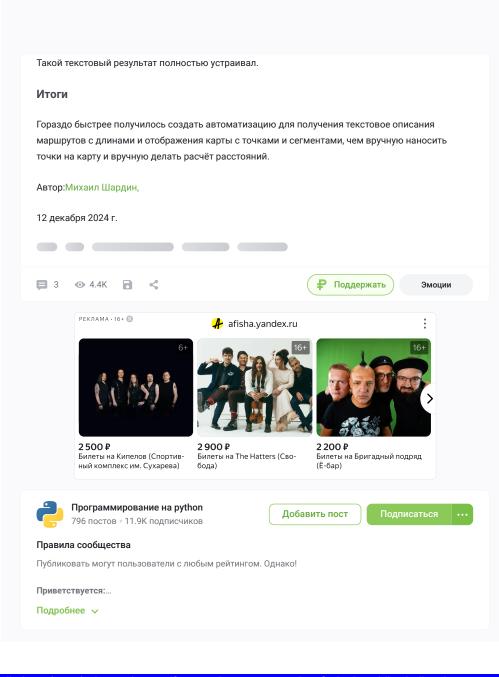
### 1. Информация о пути:

- Точки, образующие сегмент, соединяются в линию (LineString), а общая длина пути вычисляется путем суммирования расстояний между последовательными точками.
- Эта информация форматируется в виде описания.

## 1. Сведения о точке:

- Каждая точка в сегменте подвергается обратному геокодированию для предоставления адреса, удобного для восприятия человеком.
- Расстояние между каждой парой последовательных точек вычисляется и включается в отчет.

Точки приведены просто как пример:



	Раскрыть 3 комментария	
Чтобы оставить к	омментарий, необходимо зарегистрироваться или	1 войти
	_	

**\Q**