

PROJEKT

Vår beställare vill kunna sälja sina kläder på ett enkelt och smidigt sätt. Kravspecen ser ut enligt följande

- Kläder för kvinnor, män, barn (storlek, pris, färg, märke, material, beskrivning, saldo...)
- Varukorg (lägga till, ta bort...)
- Rabatter (rabattkod, 3 för 2...)
- Måste vara inloggad om man ska kunna genomföra ett köp
- Admingränssnitt så att man kan administrera sitt lager (ta bort, se saldo, lägga till, inköpspris, förtjänst...)
- Skicka bekräftelsemail/kvitto
- En sökmotor
- Loggning

Projektet ska drivas enligt följande i GitHub

- En scrummaster/projektledare
- En UX-designer
- En databasadministratör
- Utvecklare

För att uppgiften ska anses vara godkänd vill jag att följande saker ska finnas med

- En sealed Singleton-klass (en loggklass som skriver till en txt-fil)
- Klass som ärver av en basklass
- Användning av interface
- Try catch-statement
- Något slags villkor (if, else, switch)
- Någon slags loop (for, foreach, while)
- Clean Code, bra namespaces, relevanta variabler, klass- och metodnamn
- Overload, LINQ/Lambda, Extension Method

Nice-to-have

- Cachning
- SQL-databas
- Javascript/Ajax
- Cookie consent
- Responsivitet
- Nyhetsbrev (anmäla/avanmäla)

