

# Dart OOP Class & Object Coding Challenges

By Saiful Bahri

<https://linkedin.com/in/bahrie>

<https://youtube.com/@codewithbahri>

## 1 Materi Class dan Object

1. Buatlah sebuah class bernama Kucing dengan atribut nama dan umur.
2. Buatlah sebuah objek dari class Kucing dengan nama kucing1 dengan nilai atribut nama adalah "Meong" dan umur adalah 3 tahun.
3. Tampilkan nilai atribut dari objek kucing1 menggunakan method print.

## 2 Materi Constructor

1. Buatlah sebuah class bernama Mahasiswa dengan atribut nama, jurusan, dan angkatan.
2. Buatlah constructor default pada class Mahasiswa.
3. Buatlah constructor parameterized pada class Mahasiswa dengan parameter nama, jurusan, dan angkatan.
4. Buatlah constructor named pada class Mahasiswa dengan nama fromJson yang menerima parameter jsonString dan mengembalikan objek Mahasiswa yang diinisialisasi dengan nilai atribut dari jsonString.

### 3 Membuat Aplikasi Bank

1. Buatlah sebuah class bernama Nasabah dengan atribut nama, alamat, dan saldo.
2. Buatlah constructor parameterized pada class Nasabah dengan parameter nama dan alamat, dan memberikan nilai awal saldo adalah 0.
3. Buatlah method simpan pada class Nasabah yang menerima parameter jumlah dan menambahkan jumlah ke saldo.
4. Buatlah method ambil pada class Nasabah yang menerima parameter jumlah dan mengurangi jumlah dari saldo.
5. Buatlah objek nasabah1 dan nasabah2 dari class Nasabah dengan nilai atribut masing-masing.
6. Lakukan beberapa transaksi dengan method simpan dan ambil pada objek nasabah1 dan nasabah2.
7. Tampilkan nilai saldo terakhir dari objek nasabah1 dan nasabah2 menggunakan method print.

## Kumpulkan di Github

1. Buatlah Repo github diakun sendiri dengan nama fic4\_class\_object\_challenge\_dart
2. Lalu push hasil kerjaan direpo tersebut.
3. Kemudian kumpulkan link repo di google form:

<https://forms.gle/kED53u8GCEQfermw8>