



A solução do problema anterior apresenta um inconveniente: fomos obrigados a mudar os nomes tradicionais das operações aplicadas sobre pilhas (push, pop e vazio) porque a classe **Lista** utiliza seus próprios nomes para as operações sobre listas.

Seja a seguinte interface **Pilha**:

```
public interface Pilha {  
    public Object pop();  
    public void push(Object o);  
    public boolean vazio();  
}
```

Pergunta: como é possível fazer com que a classe **Lista** implemente a interface **Pilha** acima sem, contudo, promover alterações na classe **Lista**?

Dica: pense em uma classe que herde de **Lista** e implemente **Pilha**.