

議事録 11/20 20:30-21:00

参加者 千葉 佃 真吾さん

自己紹介

サイバーPM2 年

デザインと開発

DS データサイエンス

【議題：先週のフィードバック】

・ 上手くできたこと

報告ができるようになり、進捗把握ができるようになった。

画面共有などをしてこけてるとこなどはこちらから声をかけれている。

アウトラインを一緒に細かく作る

機能の優先順位を決めて、最低限のラインで完成を実現

・ 改善する点

平日は 20-24 時は随時質問受付 土日 9-13、14-18 時

質問は Slack で呼びかけてから、いきなり呼ぶのはなし(すぐ帰ってこない場合は集中して
と思って 30 分待つ、リフレッシュや他のところを進める)

テキストベースの方が言った言わないがなくなる

通話は最初の 15 分だけ共有、決めることがある場合は+15 分

報告など以外にも調べたサイトなどはラフに共有する (必ず返信が欲しい場合はメンション、
どっちでも良い場合はメンションなし)

やることの意義をタスク毎に伝える

どういゆう作業タスクが苦手かや振れたタスクがどれくらいかは自己申告する

タスクを振る際に、どうやってやるかのアウトラインを聞いてすぐ答えられなそうなら一緒にアウトラインを考える

社会人マナーも教える・・・新入社員だと思う

Slack では基本的には絵文字や砕けた表現をする

前日、先週の振り返りをする。

【その他アドバイス】

やることの意義を伝える

開発するとき以外のチームワークについてコーチング

お互い

どこが楽しく感じるかを先に聞いておく

どこがストレスかを説明する

ビジネス目線

ポジティブな伝え方をする

まずチャットで質問でパーミッションをとる

discord でずっとおんにする

待ってる時間のルール

テキストベースがいい

文字ベースだから

エビデンスになる

ストック

フロー チャット

調べた内容を追記してもう

google dog

エサ

デプロイを任せる

毎日 15 分

プランニングとリファクタリング

スプリント 2, 3 日 通常は 1 週間

アウトライン→脳死で動ける

わかんないようなを全部つぶす

できます→どういふうにやろうとしてる？

実装方法のイメージ

糸口はみつきりそう？

一緒に糸口をみつける

自分もわからない一緒に調べる

やってみて判断→

一般的なビジネススキル

報れんそう

完璧主義

味方なんだよ

どうい話し方でいらいらするか喜ぶか

エニアグラムのパターンを聞く

相談しにくいタイプか

小手先絵文字を使う

リアクションをつける

相手がコントロール

これをして下さい、っていう

めっちゃめっちゃ褒める

砕けた日本語

何言ってるんすかって言わせる

滑りわらいにする

振り返りをやる（褒める）

前日のとの差を