

# Programación Concurrente y de Tiempo Real

## Asignación de Prácticas 10

José Joaquín Arias Gómez-Calcerrada

January 9, 2017

### Ejercicio 3

Se puede ver que conforme aumenta el número de peticiones, el tiempo de procesar todas estas e incrementar la variable compartida va aumentando.

Como se observa en la gráfica, tanto la versión atómica como la versión en la que se usa un cerrojo de la clase ReentrantLock se tarda prácticamente lo mismo en las 2000 primeras peticiones, pero cuanto más peticiones más tarda atomicServer con respecto a reentrantServer.

