

Programación Concurrente y de Tiempo Real

Asignación de Prácticas 7

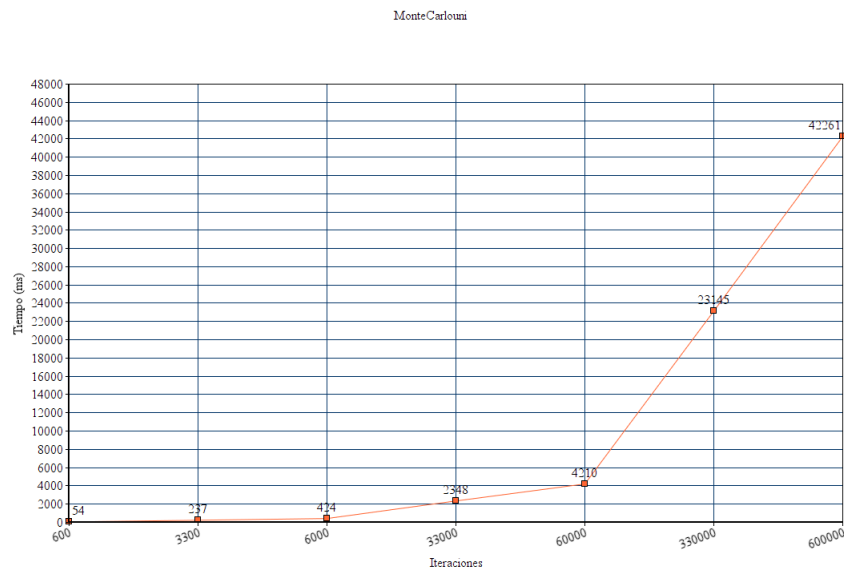
José Joaquín Arias Gómez-Calcerrada

December 2016

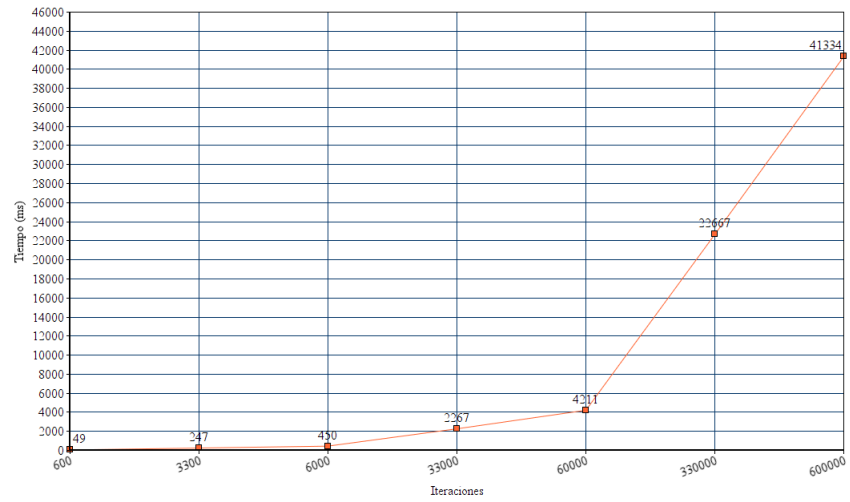
Ejercicio 4

Aquí se muestran las gráficas correspondientes a los programas de grano grueso MonteCarlosuni.java, MonteCarlosmulti.java y MonteCarlosfuture.java. Se puede observar que el rendimiento del segundo es un poco mejor que el primero sobre todo cuando el número de iteraciones es elevado. Esto es porque cada hilo modifica su variable local y no están continuamente accediendo a la global.

En el caso de la tercera gráfica el rendimiento es como 100 veces mejor que los anteriores dado que en este caso estamos implementando Callable y estamos usando un ejecutor para lanzar los hilos, y así no se pierde tiempo en crear hilos.



MonteCarlomult



MonteCarlofuture

