

# Programación Concurrente y de Tiempo Real

## Asignación de Prácticas 12

José Joaquín Arias Gómez-Calcerrada

January 2016

### Ejercicio 1

Se puede ver que conforme aumenta el número de puntos, el tiempo aumenta de forma casi lineal.

Pero se puede observar que el tiempo de cálculo del servidor casi triplica a la solución paralela. Esto se debe a que el cliente tiene que perder tiempo accediendo a variables remotas para comunicarse con el servidor.

