

UD09 - Ejercicio 04: Clase "CuentaBancaria"

ATRÁS

Pregunta 1

Sin finalizar  
Puntúa como 10  
Marcar pregunta

Vamos a hacer una aplicación que modelice el funcionamiento de un banco.  
Para ello creamos una clase "CuentaBancaria" con los atributos (que se pasarán en el constructor):

- String numeroCuenta
- double saldo

Implementad los métodos:

- Para consultar estos atributos.
- Para ingresar: **void ingresar(double x)**
- Para retirar dinero: **void retirar(double x)**
- Para traspasar dinero a otra cuenta: **void traspaso(CuentaBancaria cc, double cant)**
- Método sin implementar: **void calcularIntereses()**.
- Método en la clase CuentaBancaria para mostrar datos del objeto (número cuenta + saldo): **void mostrar()**

Para hacer los dos últimos métodos deberá existir un método privado **void anayir(double cantidad)** que podrá sumar cantidades positivas o negativas.

También habrá un atributo común **estático** a todas las instancias interesAnualBasico, que en principio puede ser una constante.

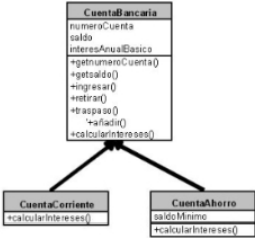
```
public static final double interesAnualBasico=2.5f;
```

De esta clase heredarán dos: "CuentaCorriente" y "CuentaAhorro".

La diferencia entre ambas será la manera diferente de calcular los intereses.

- A la primera se le incrementará el saldo teniendo en cuenta el interés anual básico.
- La segunda tendrá una constante de clase "saldoMinimo". Si no se llega a este saldo, el interés será la mitad del interés básico, si se supera ese saldo, el interés será el doble del interés básico.
- final double saldoMinimo=3000f;

El diagrama UML será:



Por ejemplo:

Prueba	Resultado
System.out.println(CuentaBancaria.interesAnualBasico);	2.5
CuentaCorriente cc1=new CuentaCorriente("C1",0.0);	C1 512.5
CuentaCorriente cc2=new CuentaCorriente("C2",2000.0);	C2 4098.975
CuentaAhorro cc3=new CuentaAhorro ("C3",2000.0);	C3 1.0125
cc2.traspaso(cc3,1999.0);	
cc1.ingresar(1000.0);	
cc1.retirar(500.0);	
cc1.calcularIntereses();	
cc2.calcularIntereses();	
cc3.calcularIntereses();	
cc1.mostrar();	
cc2.mostrar();	
cc3.mostrar();	

Respuesta: (sistema de penalización: 0 %)

El editor Ace no está listo. Tal vez funcione si vuelve a cargar la página.

Falling back to raw text area.

Navegación por el cuestionario

1

Terminar intento...

COMPROBAR

TERMINAR INTENTO...



#### CONTACTA CON NOSOTROS

✉ E-mail: [sergi.aprendeaprogramar@gmail.com](mailto:sergi.aprendeaprogramar@gmail.com)

#### REDES SOCIALES



Copyright © 2024 - Desarrollado por profesorado del IES Serra Perenxisa