## APRENDE A



PROGJAVABASIC / UD09 - Ejercicio 02: Clase "Astro", "Planeta" y "Satelite"

## UD09 - Ejercicio 02: Clase "Astro", "Planeta" y "Satelite"



## Pregunta 1 Sin finalizar

Puntúa como

P Marcar

Define una jerarquía de clases que permita almacenar datos sobre los planetas y satélites que forman parte del sistema solar (junto con el sol).

a) Para ello se definirá una clase abstracta "Astro":

Esta clase tiene los siguientes atributos que se introducirán en el constructor (no es necesario getters y setters):

- String nombre
- double masa
- double tempMedia

Y un método "void muestra()" que muestre todos los contenidos (uno por línea).

b) Habrá dos clases heredadas de "Astro": "Planeta" y "Satelite"

"Planeta" tendrá como atributos (no es necesario getters y setters):

- double distSol
- double orbSol
- int numSat

Y un método muestra() que muestre todos los contenidos tanto propios como heredados (uno por línea).

"Satelite" tendrá como atributos (no es necesario getters y setters):

- double distPlaneta
- double orbPlaneta
- String nomPlaneta

Y un método muestra() que muestre todos los contenidos tanto propios como heredados (uno por línea).

## Por ejemplo:

Prueba	Resultado
ArrayList <astro> astros = new ArrayList<astro>();</astro></astro>	Tierra
Planeta pla1 = new Planeta("Tierra",2000000.0,35.0,4.0,3.0,1);	2000000.0
Satelite sat1 = new Satelite("Luna", 50000.0,39.0,6.0,7.0,"Tierra");	35.0
astros.add(pla1);	4.0
astros.add(sat1);	3.0
	1
Astro s=(Astro)astros.get(0);	Luna
s.muestra();	50000.0
s=(Astro)astros.get(1);	39.0
s.muestra();	6.0
pla1.muestra();	7.0
sat1.muestra();	Tierra
	Tierra
	2000000.0
	35.0
	4.0
	3.0
	1
	Luna
	50000.0
	39.0
	6.0
	7.0
	Tierra

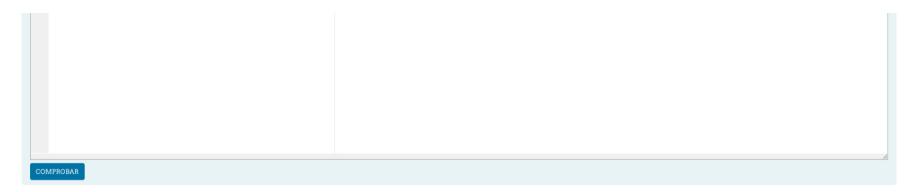
Respuesta: (sistema de penalización: 0 %)

.

Navegación por el cuestionario



Terminar intento...



TERMINAR INTENTO...



CONTACTA CON NOSOTROS

E-mail: sergi.aprendeaprogramar@gmail.com

REDES SOCIALES



Copyright @ 2024 - Desarrollado por profesorado del IES Serra Perenxisa