Projektisuunnitelma

eemeli sarttila

video pel9.

**Aihe:**

Undertale-kaltainen peli, missä on uusia alueita, randomisoituja tavaroita ja kaikkee muuta.

**Työkalut:**

Game engine: Godot 4.5

Dokumentaatio: emt Obsidian (tai muu Markdown tekstimuokkaussofta)