

### **1º Bateria de Exercícios de Vetores APCII**

- 1) Dado um vetor de 10 posições e do tipo inteiro, o usuário deve preencher o vetor com 10 números inteiros, após a digitação do usuário o sistema deve retornar a somatória dos valores digitados e a média aritmética desses valores.
- 2) Permita o usuário informar o código e a média de 10 alunos e após informar esses valores mostre-os na tela e pergunte qual média o usuário quer alterar.
- 3) Dado um vetor de 10 posições e do tipo inteiro, o usuário digitará diversos valores e informará um valor dentre os digitados, após a informação do valor, o sistema deve informar a posição do valor no vetor, depois permitirá que o usuário informe uma posição e retornará o valor contido nessa posição.
- 4) Dado um vetor de 10 posições e do tipo Real, o usuário digitará os valores e depois informará uma posição no vetor para que seu valor seja alterado por outro valor do seu agrado.
- 5) Faça um programa para corrigir provas de múltipla escolha. Cada prova tem dez questões e cada questão vale 1 ponto. O primeiro conjunto de dados a ser lido é o gabarito da prova. Os outros dados serão os números dos alunos e suas respectivas respostas. Existem 15 alunos matriculados. Calcule e mostre:
  - Para cada aluno seu número e sua nota;
  - A percentagem de aprovação, sabendo-se que a nota mínima é 7.0.